MD SPORTS TM / MC / MR

ITM. / ART. 1819413
1819414

IMPORTANT, RETAIN FOR FUTURE REFERENCE: READ CAREFULLY

IMPORTANT, À CONSERVER POUR DE FUTURS BESOINS DE RÉFÉRENCE : À LIRE SOIGNEUSEMENT

IMPORTANTE: CONSERVE PARA FUTURA REFERENCIA. LEA CUIDADOSAMENTE

VIKTIGT, SPARA FÖR FRAMTIDA REFERENS: LÄS NOGGRANT



M#: BG144Y24001 / BG144Y24003

1-877-472-4296 **www.medalsports.com**
(Teléfono no válido en México)

LIMITED WARRANTY

This product is covered by a Limited Warranty that is effective for from the date of purchase (proof of purchase is required). The coverage period varies by retail countries. Please refer to our website at https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period for more details.

If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or broken, we will offer replacement parts at free cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not be applied in the cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store, We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts.

Please feel free to contact our Customer Service Toll Free below or visit our website at http://www.medalsports.com/support for all requests of warranty service.

AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!

WE ARE READY TO HELP

DO NOT RETURN TO STORE

PLEASE CONTACT MD SPORTS

ASSEMBLY ISSUES

DAMAGE ISSUES

MISSING PARTS

GENERAL QUESTIONS

Customer Service Toll Free

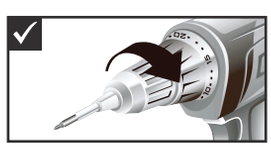
1-877-472-4296

Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST

www.medalsports.com

TOOLS REQUIRED

Phillips Screwdriver **- Not Included**
Standard (Flat Head Screwdriver) **- Not Included**



Power Tools: **Set to Low Torque**



High Torque Over Tightened

RECOMMENDED

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.

IMPORTANT NOTICE

1. This product is intended for INDOOR use only.
2. Please do not sit, climb or lean on the product.
3. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.
4. Please only use furniture polish spray to clean the exterior surfaces of the product.
5. This is not a children's toy.
6. Adult assembly required.



No children in assembly area



Keep away from pets in assembly area



Do not use or keep product outdoors. Indoor use only. No wet/humid conditions.

GARANTIE LIMITÉE

Ce produit est couvert par une garantie limitée valide à compter de la date d'achat (preuve d'achat obligatoire). La période de couverture varie selon le pays du détaillant. Veuillez vous référer à notre site Web pour plus de détails : https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period.

Si pendant cette période, une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à cette garantie sont les structures principales, les plateaux, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

Cette garantie ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation ou une altération du produit ni en cas de mauvais traitements, de dommages accidentels ou de négligence.

Vous devez connaître la garantie limitée de votre produit pour l'échange ou le remboursement en magasin. Medal Sports ne peut traiter une demande pour un produit dont la garantie limitée n'est plus en vigueur, car nous ne fournissons que les pièces.

N'hésitez pas à contacter notre service à la clientèle au numéro sans frais ci-dessous ou sur notre site Web au http://www.medalsports.com/support pour toute demande de garantie.

AUSTRALIE : Nos articles sont offerts avec des garanties qui ne peuvent connaître d'exclusions au regard de la loi australienne sur la protection des consommateurs. Vous avez droit au remplacement ou au remboursement en cas de défaillance majeure de votre article ainsi qu'à une compensation en cas de perte ou de dommage prévisible. Vous avez aussi droit à la réparation ou au remplacement de l'article s'il n'est pas d'une qualité acceptable et que la défaillance n'est pas majeure.

VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT EN MAGASIN!

NOUS SOMMES PRÊTS À VOUS AIDER

NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN

VEUILLEZ CONTACTER MD SPORTS

PROBLÈMES D'ASSEMBLAGE

DOMMAGES

PIÈCES MANQUANTES

QUESTIONS GÉNÉRALES

Service à la clientèle (sans frais)

1-877-472-4296

Du lundi au vendredi de 9 h à 17 h (HE)

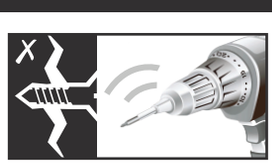
www.medalsports.com

OUTILS NÉCESSAIRES

Tournevis cruciforme **- Non inclus**
Tournevis standard (Tête plate) **- Non inclus**



Visseuse électrique : **Couple faible**



Un couple élevé peut créer des dommages

RECOMMANDÉ

Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et soyez prudent.

IMPORTANT NOTICE

1. Ce produit est conçu pour une utilisation à l'intérieur uniquement.
2. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur le produit.
3. Veuillez ne pas traîner ce produit quand vous le déplacez pour éviter d'endommager les pieds.
4. Veuillez n'utiliser que du poli à meubles en aérosol pour nettoyer les surfaces extérieures du produit.
5. Ce n'est pas un jeu d'enfant.
6. L'assemblage doit être effectué par des adultes.



Pas d'enfants dans la zone d'assemblage.



Tenir les animaux de compagnie à distance.



N'utilisez ni ne stockez ce produit à l'extérieur.
À usage intérieur seulement.
Ne pas exposer à l'humidité.

GARANTÍA LIMITADA

Garantía del fabricante no válida en México. Vea garantía ofrecida por el importador.

Este producto está cubierto por una garantía limitada que entra en vigencia a partir de la fecha de compra (se requiere comprobante de compra). El período de cobertura varía según los países minoristas. Consulte nuestro sitio web en https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period para obtener más detalles.

Si, durante el período de garantía limitada, se descubre que una pieza está defectuosa o rota, le ofreceremos piezas de repuesto sin cargo para usted, el cliente. Las únicas excepciones a la garantía incluyen los armazones, tableros de mesa, superficies de juego, baterías, pilas o herramientas.

La garantía anterior no aplicará en los casos de daños por uso inadecuado, alteración, mal uso, abuso, daño accidental o negligencia.

Tenga en cuenta la garantía limitada de su producto para la política de devolución/reembolso de la tienda. Nosotros, en Medal Sports, no podemos hacernos cargo del producto que esté fuera de la garantía limitada de producto, ya que solo proporcionamos piezas disponibles.

No dude en ponerse en contacto con nuestra línea de Servicio de Atención al Cliente sin cargo a continuación o visite nuestro sitio web en http://www.medalsports.com/support para todas las solicitudes de servicio de garantía.

AUSTRALIA: Nuestros productos cuentan con garantías que no se pueden excluir bajo las Leyes del Consumidor de Australia. Usted tiene derecho a un cambio o devolución en caso de un fallo importante y a una compensación por cualquier otra pérdida o daño razonablemente previsible. También tiene derecho a la reparación o reemplazo de los bienes, si éstos no cumplen con una calidad aceptable y el fallo no constituye un fallo importante.

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!

ESTAMOS LISTOS PARA AYUDARLE

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

POR FAVOR CONTACTE A MD SPORTS


PROBLEMAS DE ENSAMBLAJE


PROBLEMAS DE DAÑOS


PIEZAS FALTANTES


PREGUNTAS GENERALES

Servicio al Cliente(No válido en México)
Número de teléfono gratuito
(Teléfono no válido en México)

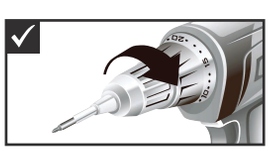
1-877-472-4296

Lunes a Viernes, 9:00 a.m. a 5:00 p.m. (Hora del Este)

www.medalsports.com

HERRAMIENTAS NECESARIAS

Destornillador Phillips **- No incluido**
Destornillador de Cabeza Plana **- No incluido**


Herramientas eléctricas:
Ajuste el par de torsión en nivel bajo


Una alta velocidad de rotación puede ocasionar daños

RECOMENDACIÓN

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblaje; sin embargo, por favor ajuste una lenta velocidad de rotación y sea extremadamente precavido.

AVISO IMPORTANTE

1. Este producto está destinado para su uso en INTERIORES solamente.
2. Por favor, no se siente, suba o se apoye sobre el producto.
3. No arrastre el producto para moverlo ya que podría dañar las patas.
4. Use solamente limpia muebles en aerosol para limpiar la superficie exterior del producto.
5. Este no es un juguete para niños.
6. El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.


Los niños no deben estar cerca de la zona de ensamblaje.


Mantenga alejadas a sus mascotas del lugar de ensamblaje.


No utilice o almacene este producto al exterior.
Para uso en interiores solamente.
No utilice o almacene el producto en lugares húmedos.

BEGRÄNSAD GARANTI

Denna produkt omfattas av en begränsad garanti som gäller från och med inköpsdatumet (inköpsbevis krävs). Garantiperioden varierar mellan återförsäljarländer. Läs mer på vår hemsida https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period.

Om en del, under den begränsade garantiperioden, visar sig vara defekt eller trasig, kommer vi att erbjuda reservdelar kostnadsfritt till dig som kund. De enda undantagen från garantin är stativ, bordsytor, spelytor, batterier och verktyg.

Ovanstående garanti täcker inte skador på grund av felaktig användning, ändring, missbruk, avsiktlig skada, oavsiktlig skada eller försummat underhåll.

Var medveten om din produkts begränsade garanti i förhållande till butikens retur-/återbetalningspolicy. Medal Sports kan inte hantera produkter som inte täcks av den begränsade garantin eftersom vi endast tillhandahåller aktuella reservdelar.

För alla önskemål om garantiservice, kontakta vår kundtjänst eller besök vår webbplats http://www.medalsports.com/support.

AUSTRALIEN: Våra produkter säljs med garantier som inte kan uteslutas enligt den australiska konsumentlagen. Du har rätt till ersättning eller återbetalning i händelse av ett större fel samt till ersättning för varje annan rimligen förutsebar förlust eller skada. Du har också rätt att få produkterna reparerade eller utbytta om produkterna inte håller godtagbar kvalitet och felet inte kan räknas som ett större fel.

KONTAKTA OSS INNAN DU RETURNERAR PRODUKTEN TILL BUTIKEN!

VI ÄR REDO ATT HJÄLPA DIG

RETURNERA INTE TILL BUTIKEN

KONTAKTA MD SPORTS

Monteringsfrågor

Skadefrågor

Saknade delar

Allmänna frågor

Kundtjänst, frisamtal

1-877-472-4296

Mån-fre, 09:00 till 17:00 EST

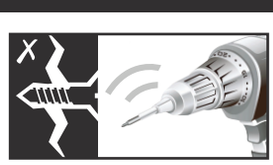
www.medalsports.com

VERKTYG SOM BEHÖVS

Phillips-skruvmejsel **- medföljer inte**
Spårskruvmejsel **- medföljer inte**



Eldrivna verktyg:
Ställ in på lågt vridmoment



Högt vridmoment ger för hård åtdragning.

REKOMMENDERADE VERKTYG

En elektrisk skruvdragare kan vara till hjälp under montering. Ställ in ett lågt vridmoment och var mycket försiktig.

VIKTIGT

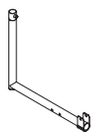
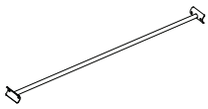
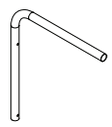
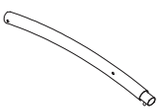
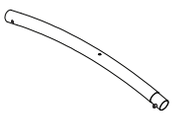
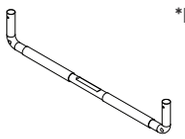
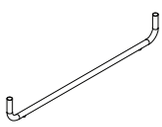
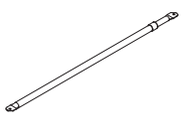
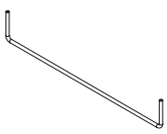
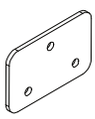
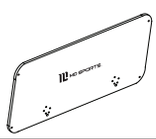
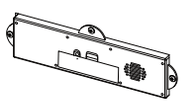
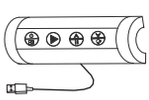
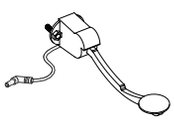
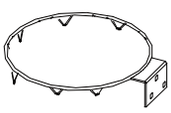
1. Denna produkt är endast avsedd för INOMHUSBRUK.
2. Sitt inte på, klättra inte på och luta dig inte mot produkten.
3. Dra inte produkten när du flyttar den, annars kan dess ben skadas.
4. Använd endast möbelpolish i sprayform för att rengöra produktens utvändiga ytor.
5. Produkten är ingen barnleksak.
6. Den måste monteras av en vuxen.

Inga barn får vara närvarande på monteringsplatsen.

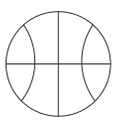
Inga husdjur får vara närvarande på monteringsplatsen.

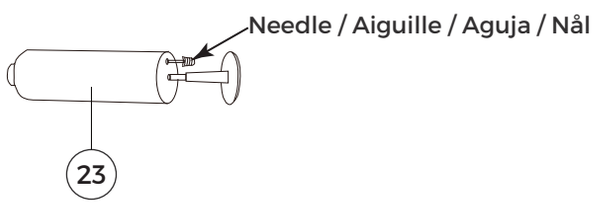
Använd inte och förvara inte produkten utomhus.
Endast avsedd för inomhusbruk.
Inga våta/fuktiga förhållanden

PARTS IDENTIFIER / IDENTIFICATEUR DE PIÈCES / IDENTIFICADOR DE PIEZAS / INGÅENDE DELAR

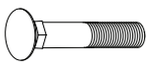
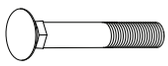
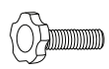
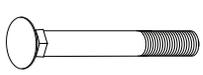
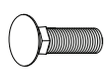
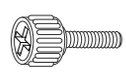
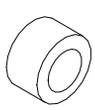
1  *FIG. 1 x2 - Tube - 1 - Tube - 1 - Tubo - 1 - Rör - 1	2  *FIG. 1, 3 x2 - Tube - 2 - Tube - 2 - Tubo - 2 - Rör - 2	3  *FIG. 2 x2 - Tube - 3 - Tube - 3 - Tubo - 3 - Rör - 3	4  *FIG. 2 x2 - Tube - 4 - Tube - 4 - Tubo - 4 - Rör - 4
5  *FIG. 4 x2 - Tube - 5 - Tube - 5 - Tubo - 5 - Rör - 5	6  *FIG. 5 x2 - Tube - 6 - Tube - 6 - Tubo - 6 - Rör - 6	7  *FIG. 5 x1 - Tube - 7 - Tube - 7 - Tubo - 7 - Rör - 7	8  *FIG. 6 x1 - Tube - 8 - Tube - 8 - Tubo - 8 - Rör - 8
9  *FIG. 6 x2 - Tube - 9 - Tube - 9 - Tubo - 9 - Rör - 9	10  *FIG. 16 x2 - Tube - 10 - Tube - 10 - Tubo - 10 - Rör - 10	11  *FIG. 13 x1 - Tube - 11 - Tube - 11 - Tubo - 11 - Rör - 11	12  *FIG. 9 x2 - Rim support plate - Plaque de support de panier - Placa de soporte para aro - Stödplåt för sarg
13  *FIG. 10 x2 - Rim net - Filet - Red - Skyddsnät	14  *FIG. 12 x1 - Ball return net - Filet de retour de ballon - Red de regreso de balón - Nät för bollretur	15  *FIG. 8 x1 - Backboard - Panneau - Tablero - Bakre platta	16  *FIG. 8 x1 - Electronic scorer - Marqueur électronique - Marcador electrónico - Elektronisk poängtavla
17  *FIG. 15 x1 - Control box - Boîtier de commande - Caja de control - Styrenhet	18  *FIG. 10 x2 - Paddle sensor - Capteur de palette - Paleta de sensor - Träffsensor	19  *FIG. 18 x6 - Wire clip - Attache-câbles - Clip para cable - Trådklämma	20  *FIG. 9 x2 - Rim - Panier - Aro - Sarg
21  *FIG. 6 x1 - Decorative cloth - Toile décorative - Tela decorativa - Dekorativ duk			

ACCESSORIES / ACCESSOIRES / ACCESORIOS / TILLBEHÖR

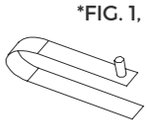
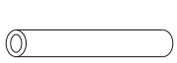
22  x4 - Basketball - Ballon de basketball - Balón de baloncesto - Basketboll	23  x1 - Air pump - Pompe à air - Bomba de aire - Luftpump



HARDWARE / QUINCAILLERIE / TORNILLERÍA Y HERRAMIENTAS / MONTERINGS-DETALJER

A1 *FIG. 1, 3, 4  x10	**A2** *FIG. 7, 16  x4	**A3** *FIG. 11, 16  x4	**A4** *FIG. 13  x2
- M6x60mm Bolt - Boulon M6x60mm - Perno M6x60mm - Skruv M6x60 mm	- M6x65mm Bolt - Boulon M6x65mm - Perno M6x65mm - Skruv M6x65mm	- M6x68mm Bolt - Boulon M6x68mm - Perno M6x68mm - Skruv M6x68mm	- M6x18mm Bolt - Boulon M6x18 mm - Perno M6x18mm - Skruv M6x18mm
A5 *FIG. 11  x2	**A6** *FIG. 11, 14  x4	**A7** *FIG. 9  x6	**A8** *FIG. 8  x3
- M6x75mm Bolt - Boulon M6x75mm - Perno M6x75mm - Skruv M6x75mm	- Plastic nut - Écrou en plastique - Tuerca plástica - Plastmutter	- M6x20mm Bolt - Boulon M6x20mm - Perno M6x20mm - Skruv M6x20 mm	- M4x20mm Bolt - Boulon M4x20 mm - Perno M4x20mm - Skruv M4x20mm
A9 *FIG. 16  x4	**A10** *FIG. 1, 3, 4, 7, 9, 10, 16  x26		
- Spacer - Espaceur - Espaciador - Distanselement	- Butterfly nut - Écrou à ailettes - Tuerca de mariposa - Vingmutter		

PRE-INSTALLED PARTS / PIÈCES PRÉINSTALLÉES / PIEZAS PREINSTALADAS / FÖRMONTERADE DELAR

P1 *FIG. 1, 4, 5, 6, 16  x10	**P2** *FIG. 1, 4  x6	**P3** *FIG. 1  x2	**P4** *FIG. 2  x2
- Push button - Botón de presión - Bouton poussoir - Tryckknapp	- Plastic pole insert-A - Insertion de tube en plastique-A - Inserto de poste plástico-A - Rörinsats-A	- Pole holder-A - Support de mât-A - Soporte de tubo-A - Rörhållare-A	- Plastic pole insert-B - Insertion de tube en plastique-B - Inserto de poste plástico-B - Rörinsats-B
P5 *FIG. 5  x2	**P6** *FIG. 6  x2		
- Foam - Mousse - Espuma - Skum	- Pole holder-B - Support de mât-B - Soporte de tubo-B - Rörhållare-B		

BEFORE ASSEMBLY / AVANT L'ASSEMBLAGE / ANTES DE ENSAMBLAR / FÖRE MONTERING

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.
2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.

1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.
2. Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service à la clientèle.

1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.
2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.
(Servicio al cliente no válido en México)

1. Hitta en ren och jämn plats att montera produkten på.
2. Kontrollera att alla delar i komponentlistan finns med. Om några delar saknas, ring vår kundtjänst.

Please inspect and layout all the POLES and parts / Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées / Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES / Undersök och lägg ut alla RÖR och övriga delar

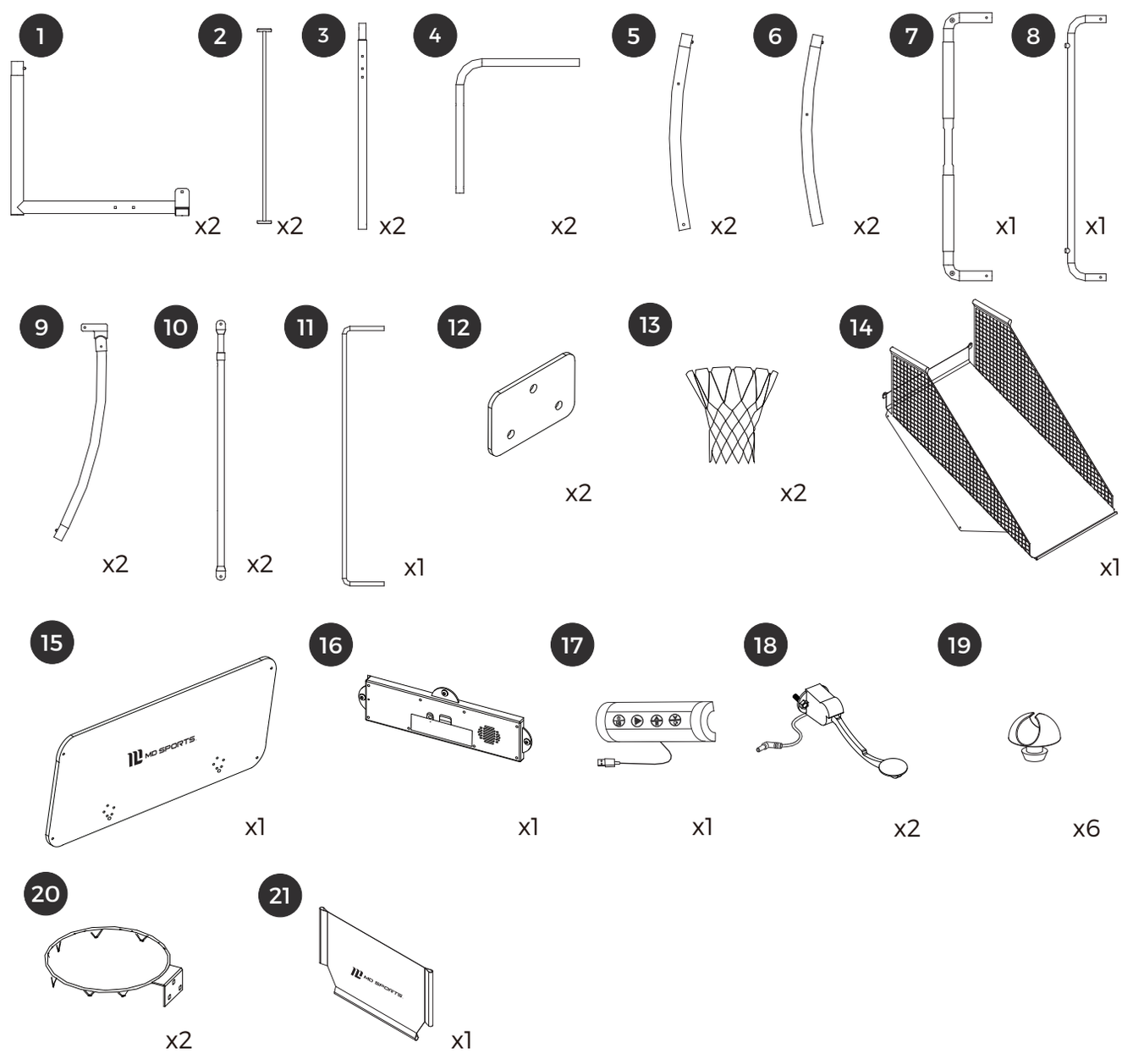
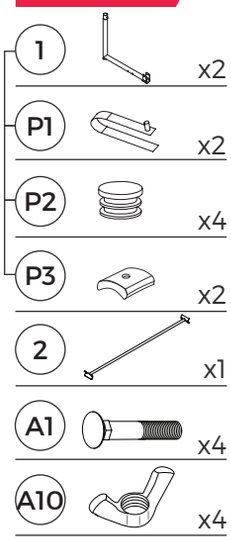


*FIG. 1


1
x2
P1
x2
P2
x4
P3
x2
2
x1
A1
x4
A10
x4

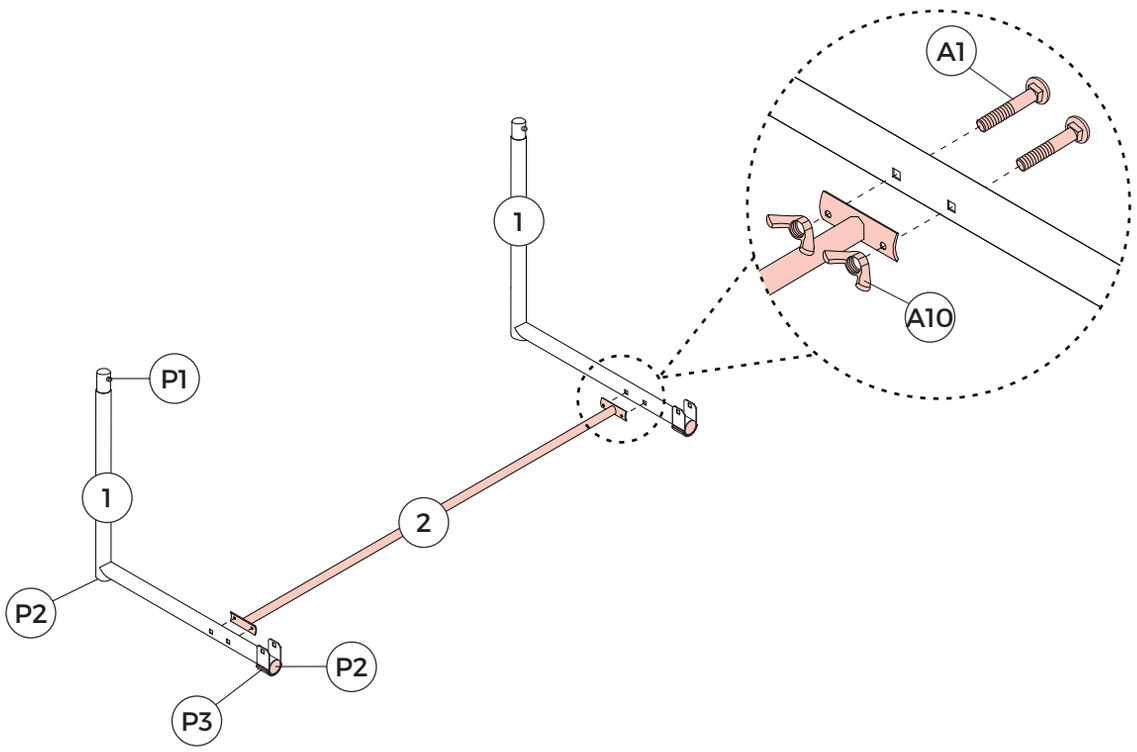
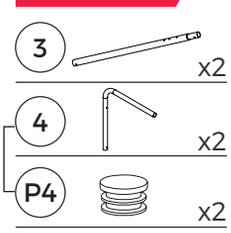

A1
A10
1
P1
1
2
P2
P2
P3

*FIG. 2


3
x2
4
x2
P4
x2

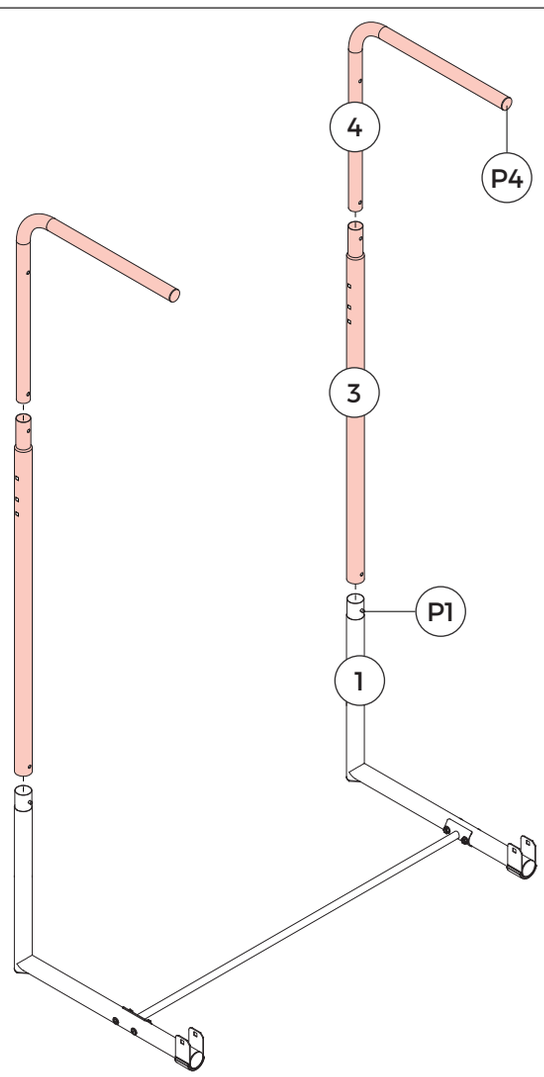
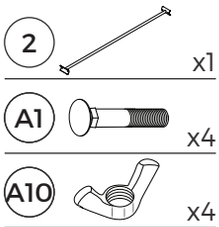

4
P4
3
P1
1

*FIG. 3


2
x1
A1
x4
A10
x4

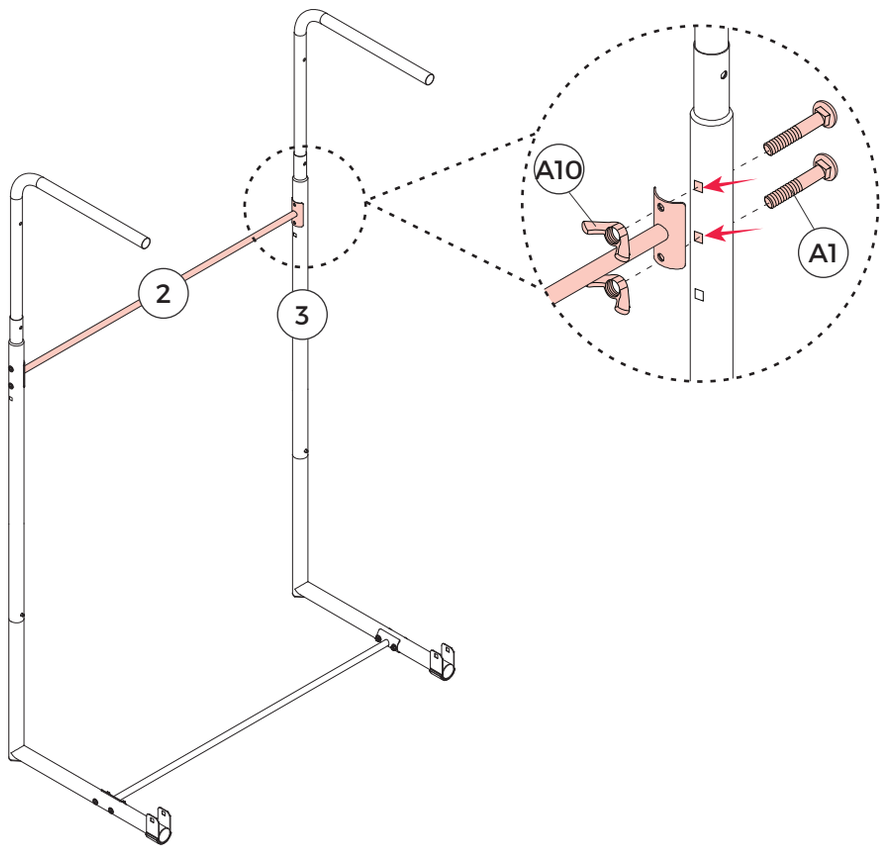
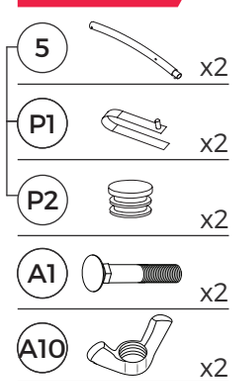

A10
A1
2
3

*FIG. 4


5
x2
P1
x2
P2
x2
A1
x2
A10
x2

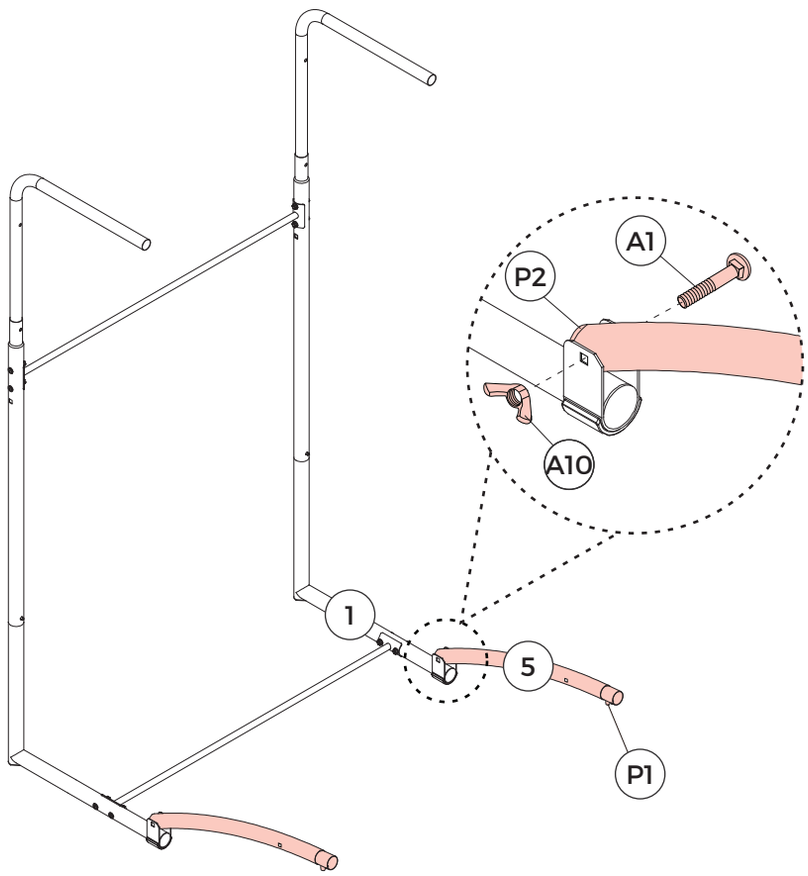
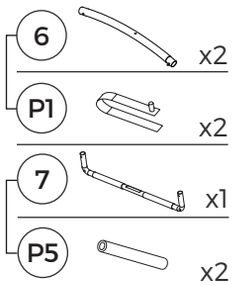

A1
P2
A10
1
5
P1

*FIG. 5


6
x2
P1
x2
7
x1
P5
x2

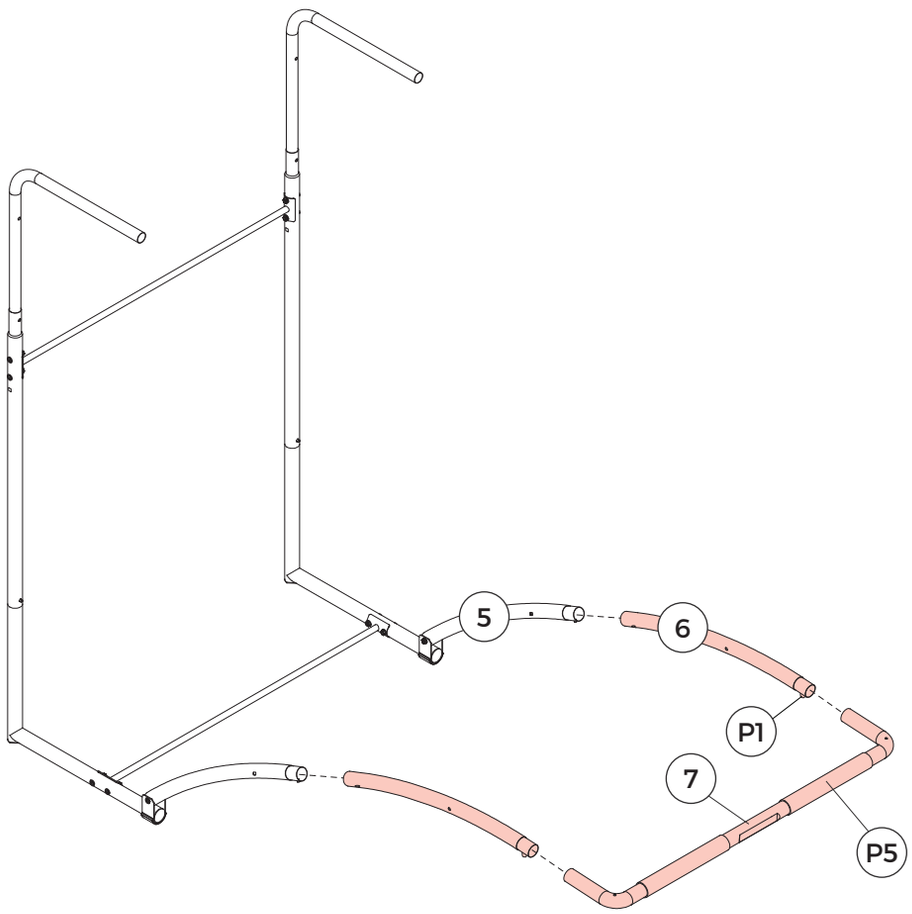
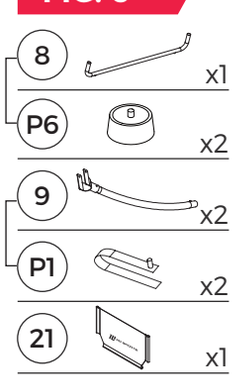

5
6
P1
7
P5

*FIG. 6


8
x1
P6
x2
9
x2
P1
x2
21
x1

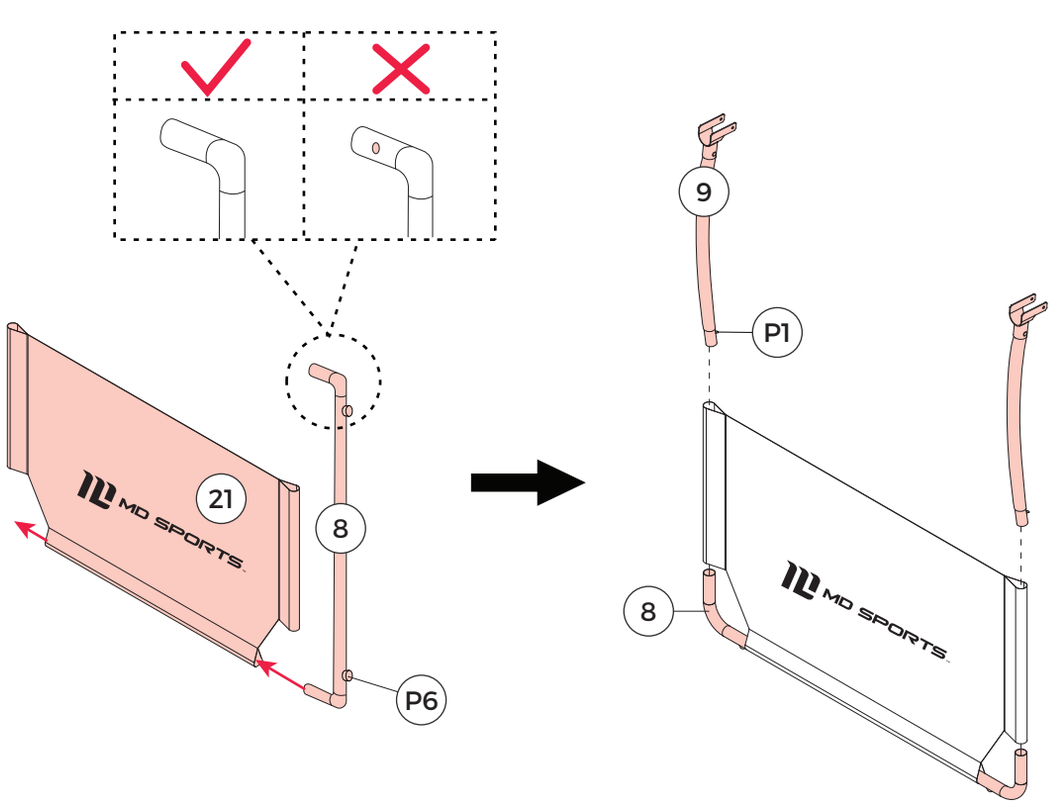

21
MD SPORTS
8
P6
9
P1
8
MD SPORTS

*FIG. 7

A2 x2

A10 x2

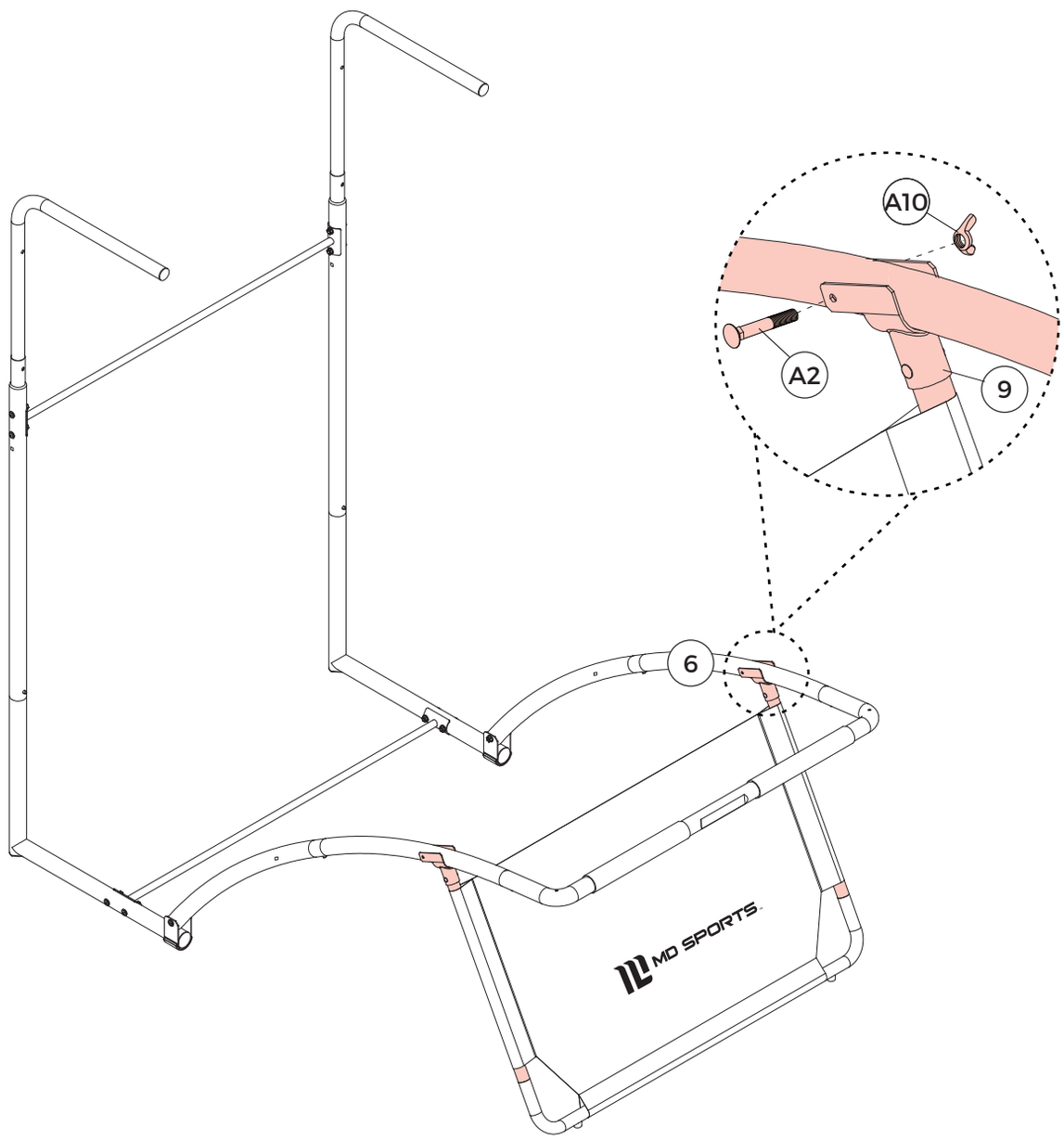
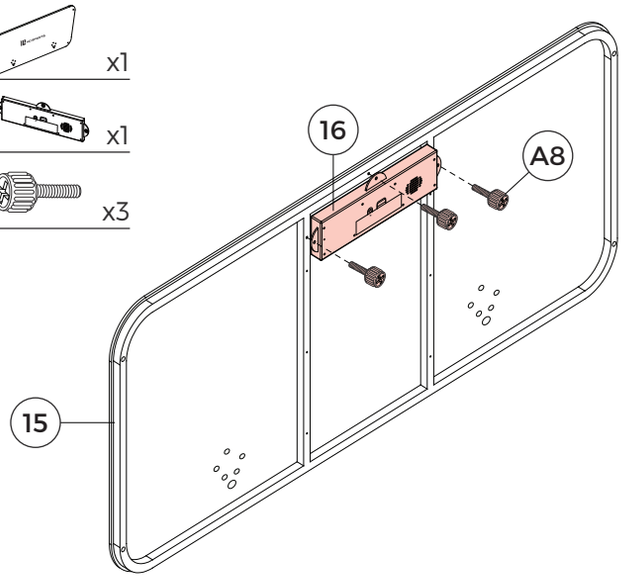


*FIG. 8

15 x1

16 x1

A8 x3



TIP

Please be careful to tighten when assembling by hand.It is suggested that it can be reinforced with a screwdriver, if you are worried that it is not firm.

CONSEIL

Lors de l'assemblagemanuel, veillez à bien serrer. Si vouscraignez que ce ne soit pas assezsolide, nous vousrecommandonsd'utiliser un tournevis pour le fixer fermement.

CONSEJO

Cuando ensamble a mano, asegúrese de apretarlo bien. Si le preocupa que no quede fijo, le recomendamos apretarlo con un destornillador.

TIP

Var noga med att dra åt när du monterar för hand. Om du är orolig för att den inte är åtdragen ordentligt rekommenderar vi att du använder en skruvmejsel för att förstärka den.

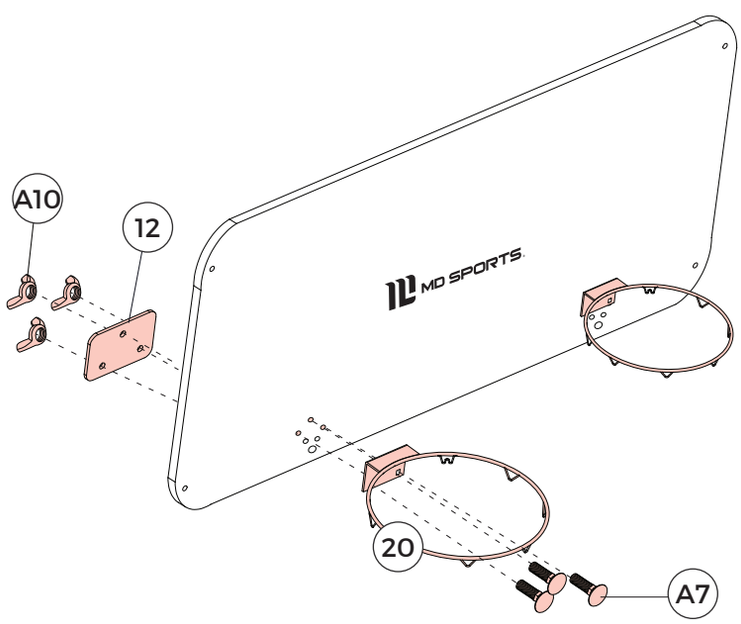
*FIG. 9

12 x2

20 x2

A7 x6

A10 x6



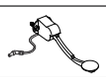
Note: DO NOT over tighten bolts.

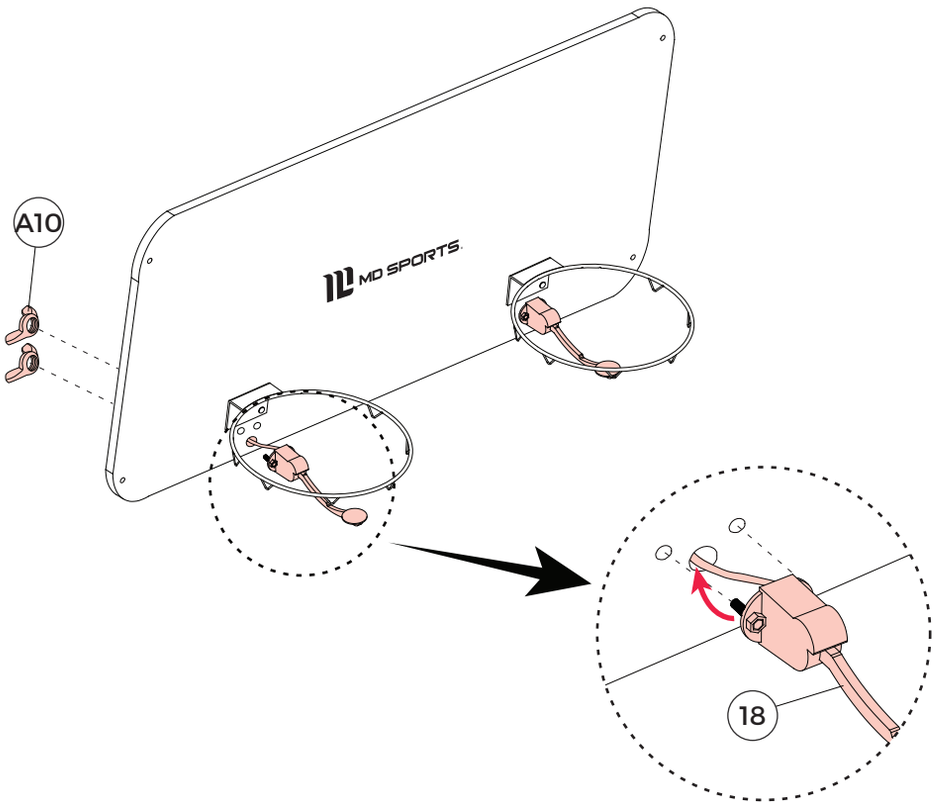
Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

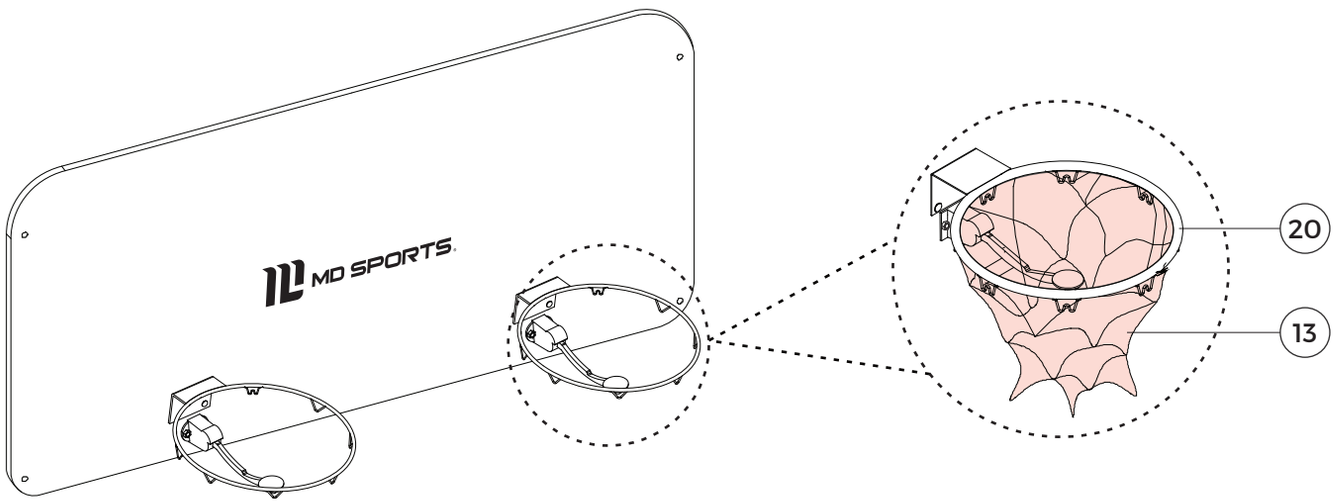
Nota: NO apriete demasiado los pernos.

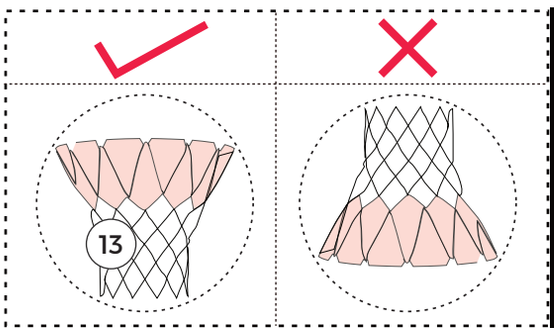
Obs: Dra INTE åt skruvarna för hårt.

*FIG. 10

13		x2
18		x2
A10		x4







Note: Attach the part with larger meshes to the rim.

Note : Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.

Nota: Adjunta la parte con mallas más grandes al cerco.

Obs: Fäst delen med större maskor på sargen.

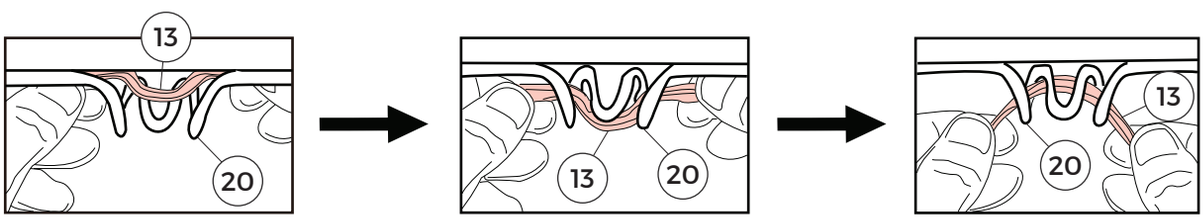


***FIG. 11**

A3 x2

A5 x2

A6 x2

⚠ WARNING
Two adults required

⚠ ATTENTION
Deux adultes requis

⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

⚠ VARNING
Två vuxna behövs för detta moment

Note: DO NOT over tighten bolts.

Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

Nota: NO apriete demasiado los pernos.

Obs: Dra INTE åt skruvarna för hårt.

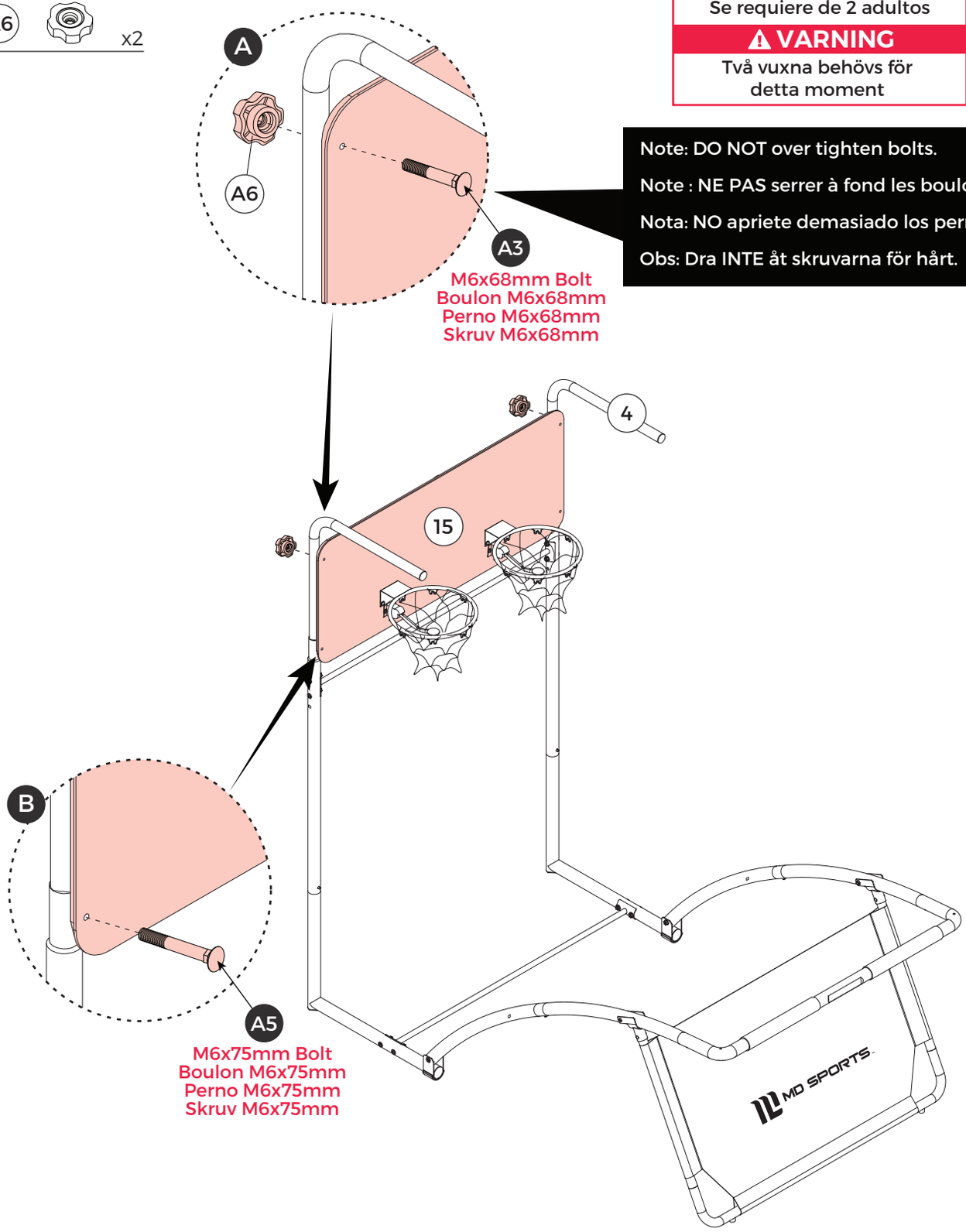
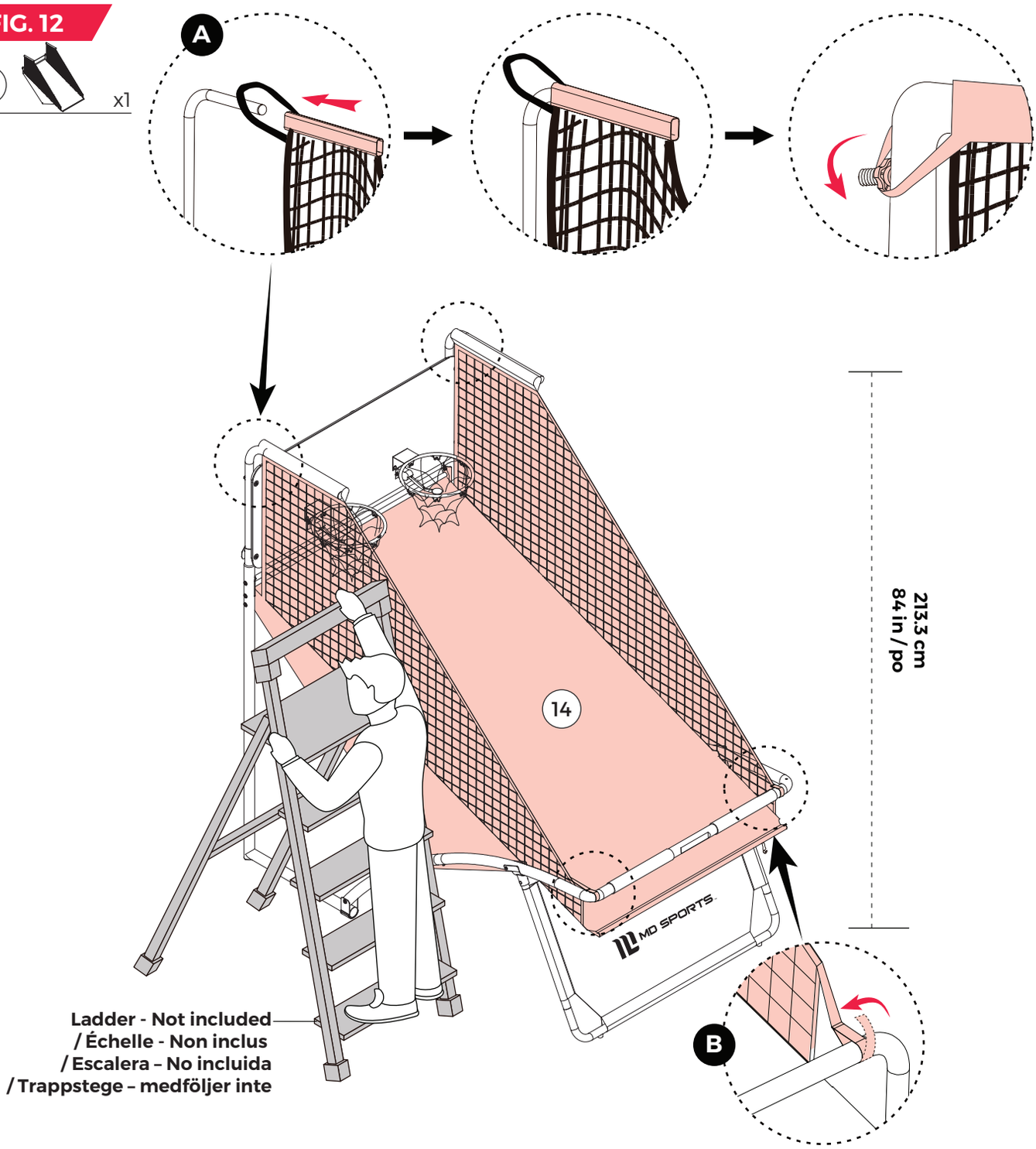


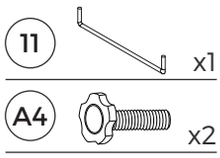
***FIG. 12**

14 x1



⚠ WARNING	⚠ ATTENTION
Use extreme caution when standing on ladders to perform assembly steps. Follow all warnings and cautions on the ladder. Failure to follow all of these instructions and warnings could lead to serious personal injury or property damage.	Soyez extrêmement prudent lorsque vous êtes sur l'échelle pour effectuer les étapes de l'assemblage. Suivez tous les avertissements et mises en garde se trouvant sur l'échelle. Ne pas respecter toutes ces instructions et avertissements pourrait entraîner des blessures graves ou des dommages matériels.
⚠ ADVERTENCIA	**⚠ VARNING**
Tenga extrema precaución al subir escaleras durante el ensamblaje. Siga todas las advertencias y precauciones cuando utilice la escalera. No seguir estas instrucciones y advertencias puede ocasionar lesiones físicas graves o daños a la propiedad.	Var mycket försiktig om du utför monteringssteg medan du står på en trappstege. Följ alla varningar och försiktighetsåtgärder som gäller för trappstegen. Om du inte respekterar alla dessa instruktioner och varningar kan det uppstå allvarlig personskada eller sakskada.

*FIG. 13



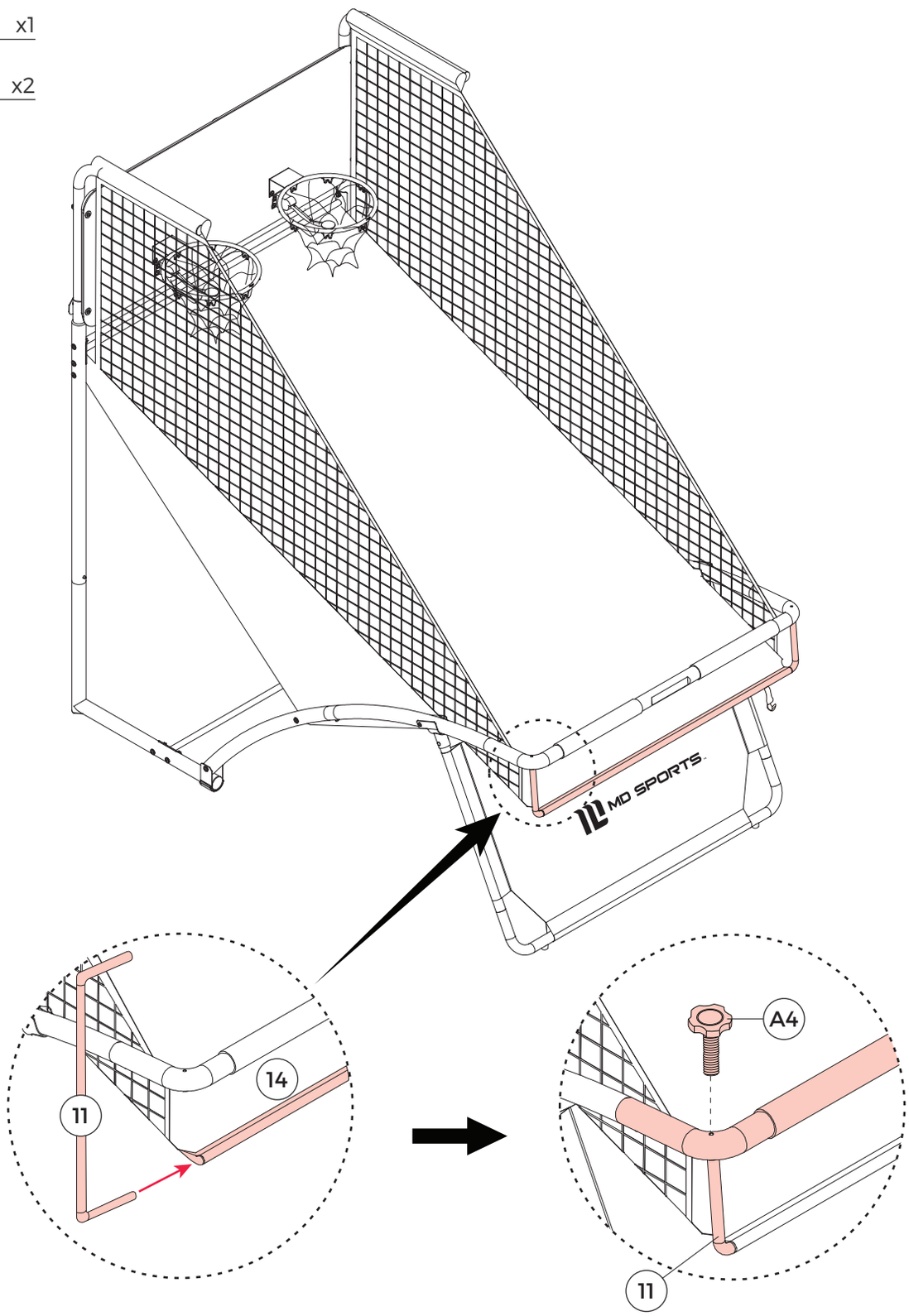
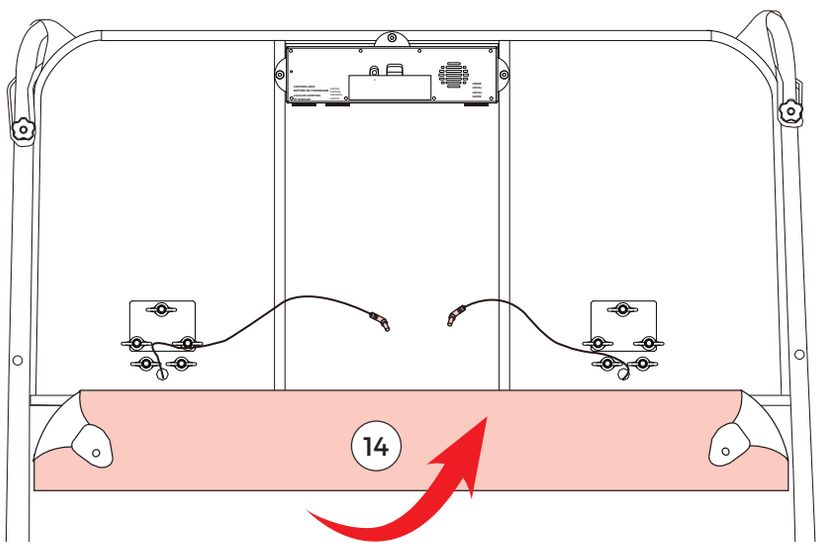


***FIG. 14**

A6 x2

REAR VIEW
VUE ARRIÈRE
VISTA TRASERA
VY BAKIFRÅN



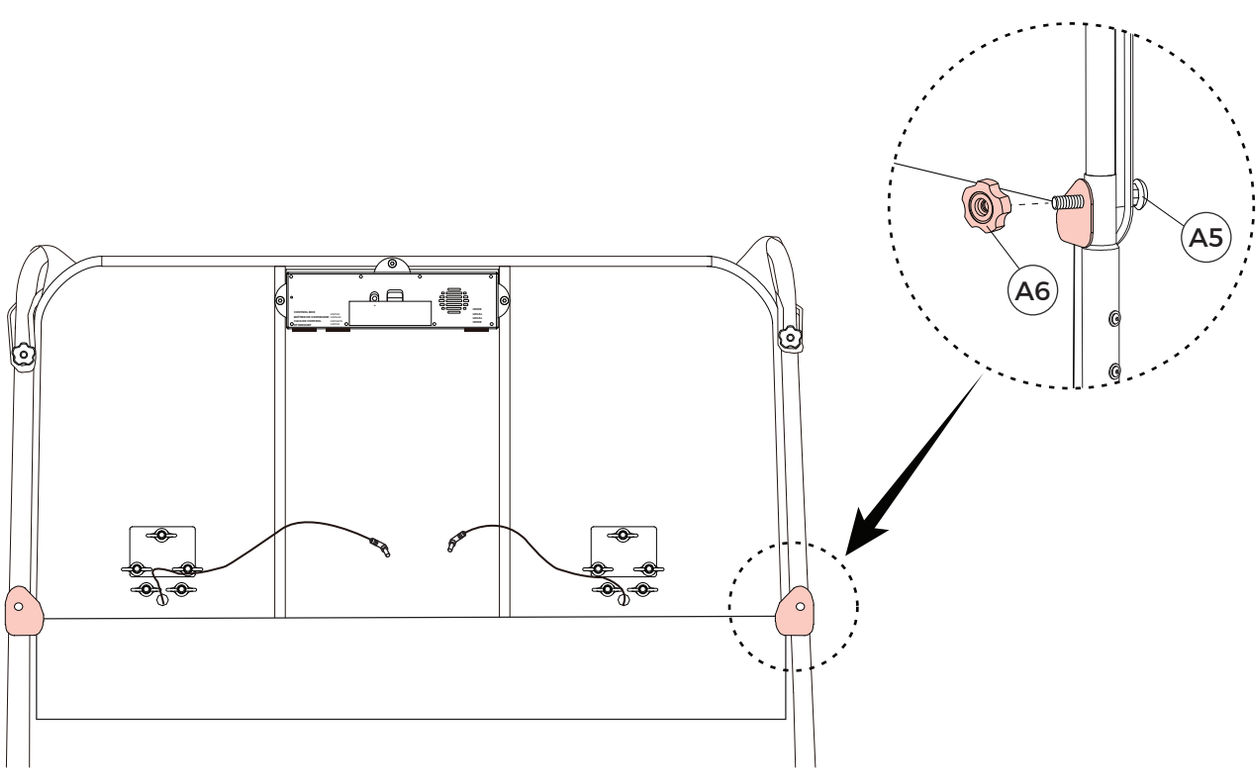
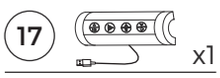
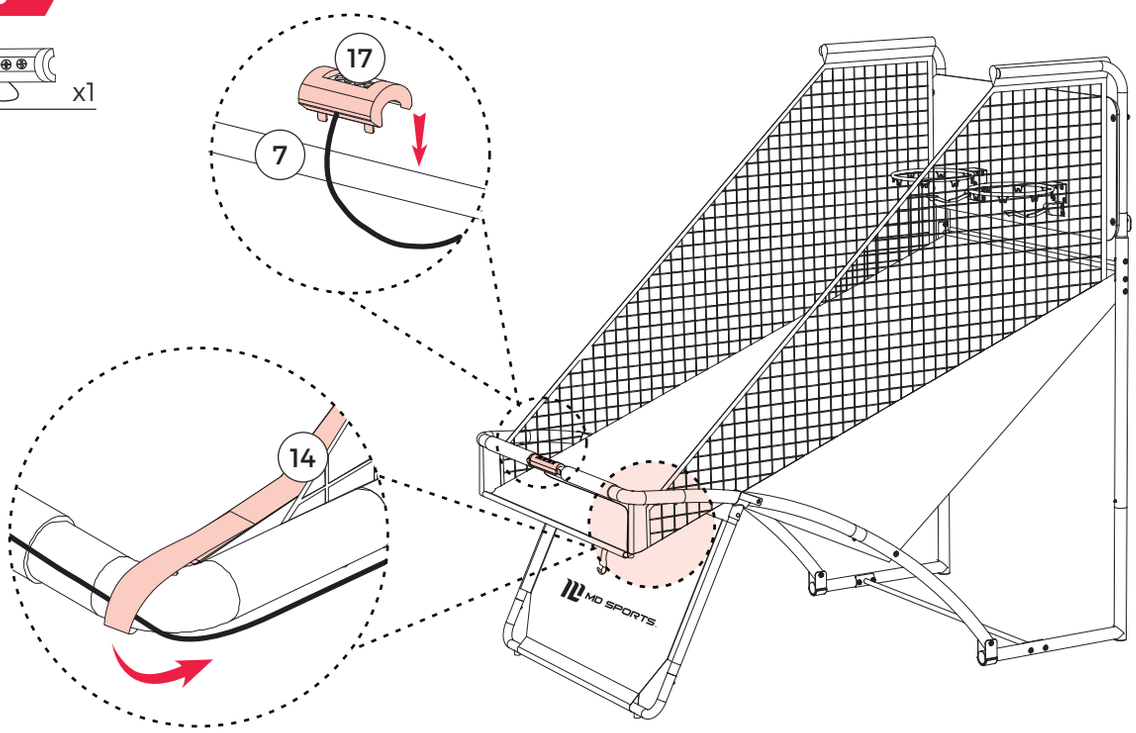


*FIG. 15





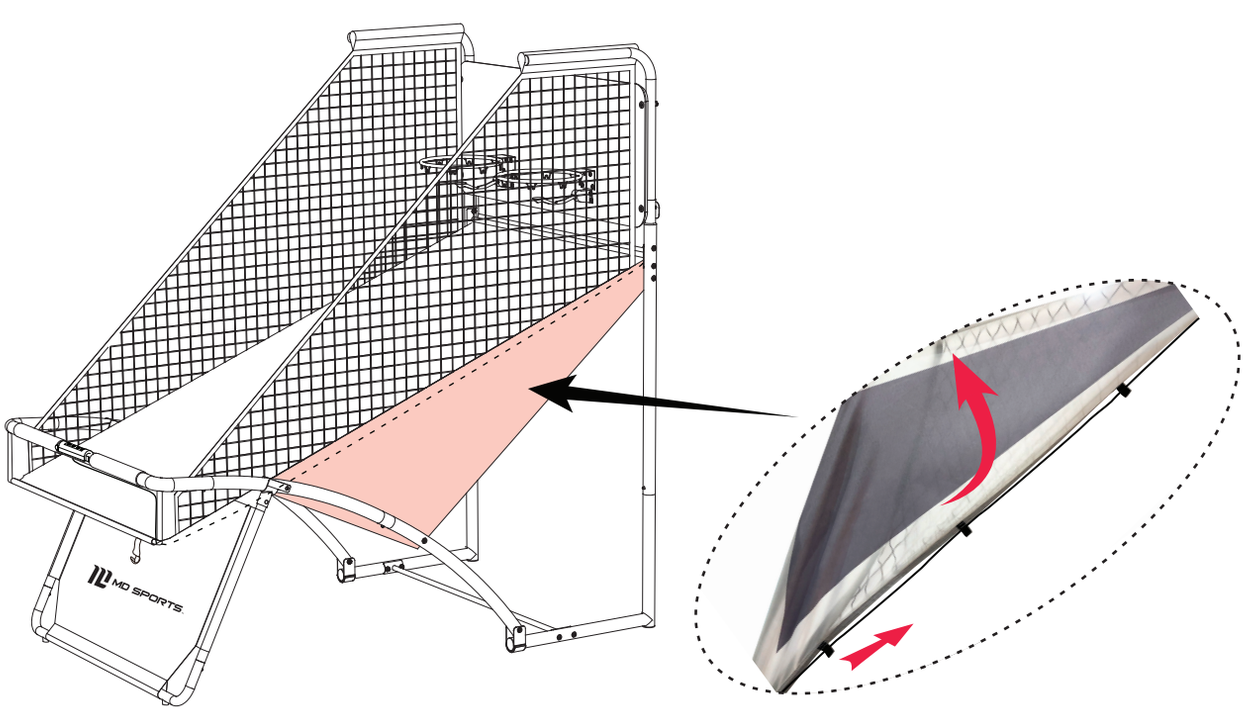
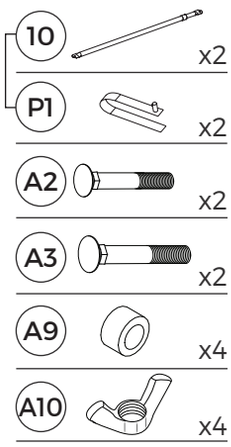
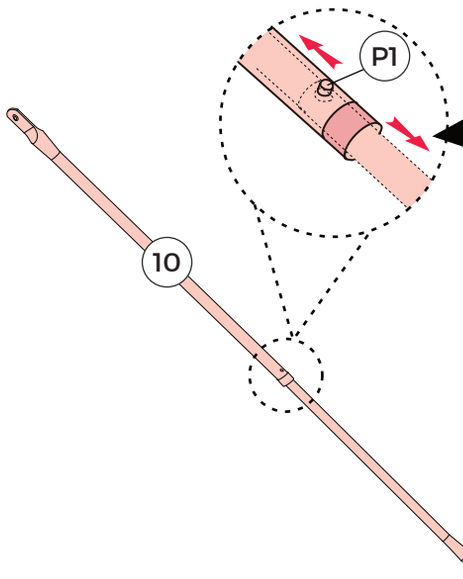


*FIG. 16



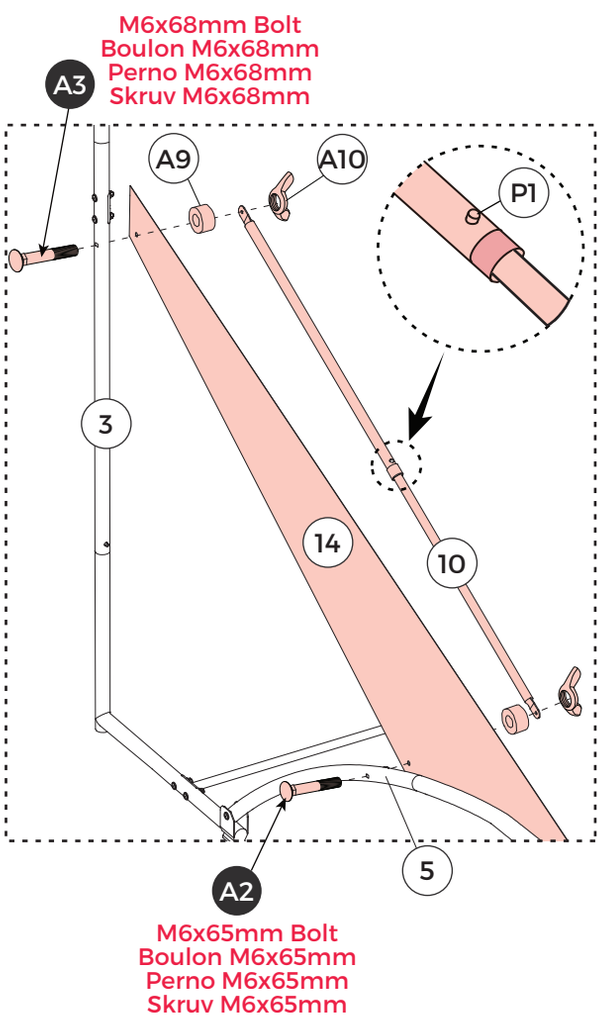


Note: Pull out Tube - 10 (10) till push button (P1) pop out and fixed.

Note : Tirez sur le tube - 10 (10) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.

Nota: Tire del tubo - 10 (10) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

Obs: Dra ut röret - 10 (10) tills knappen (P1) fjädrar ut och fixeras.



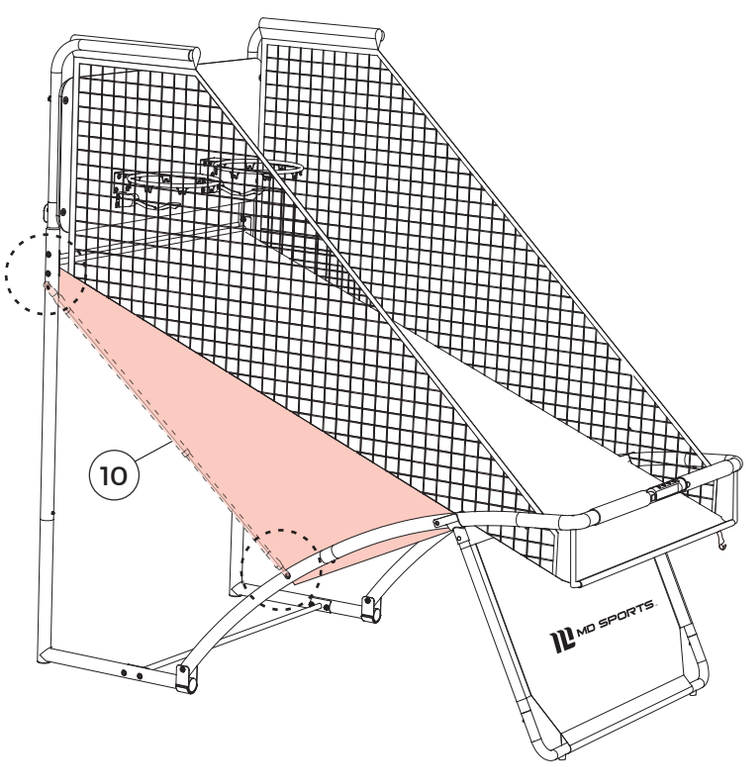


*FIG. 17

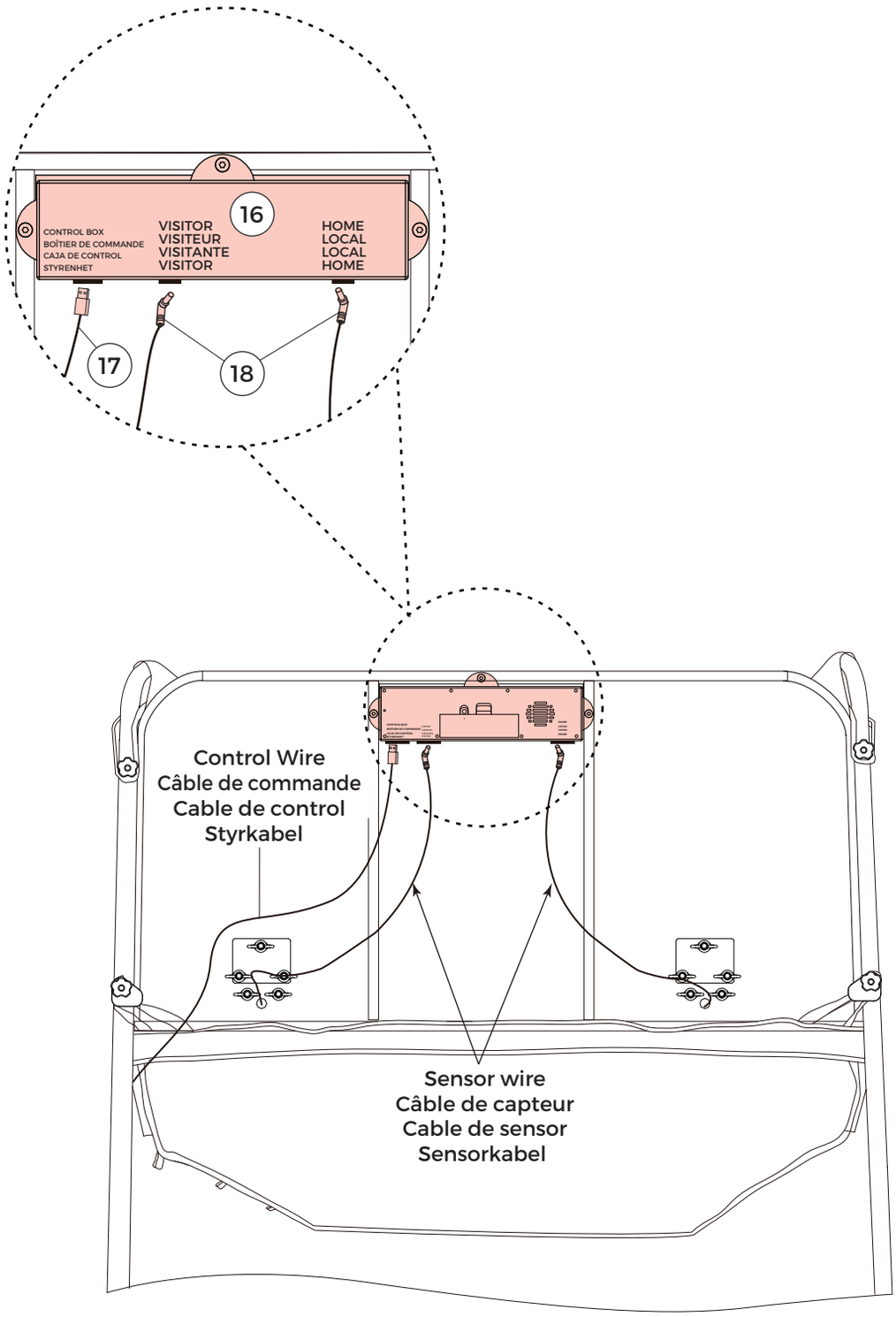
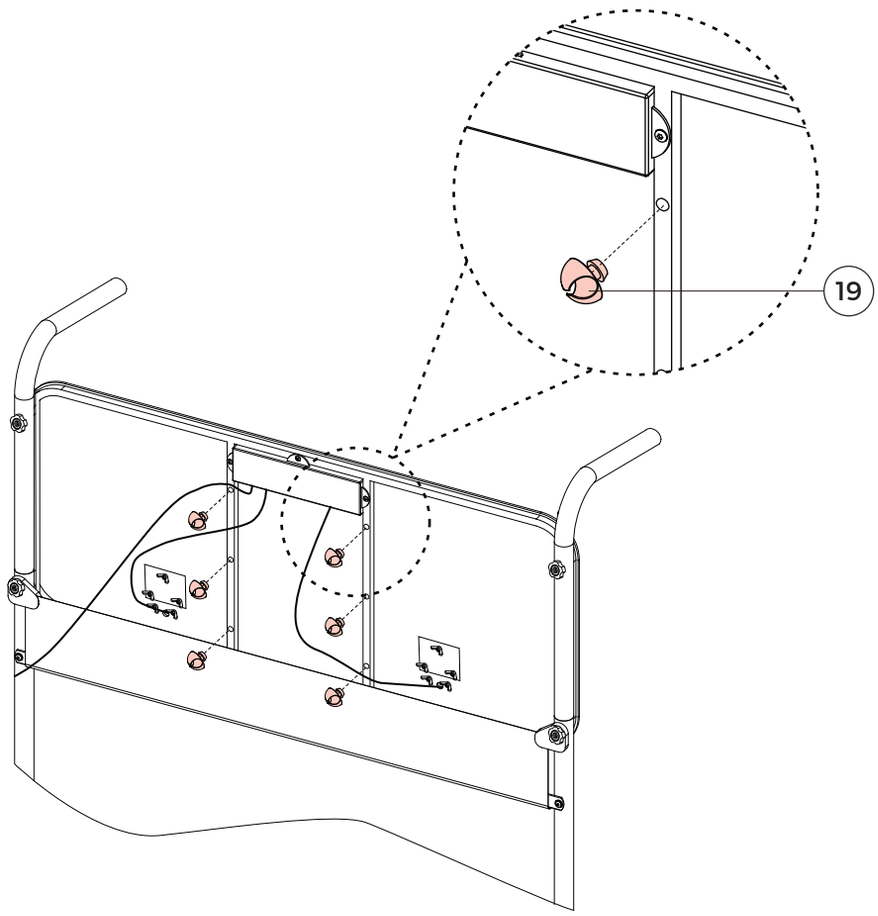
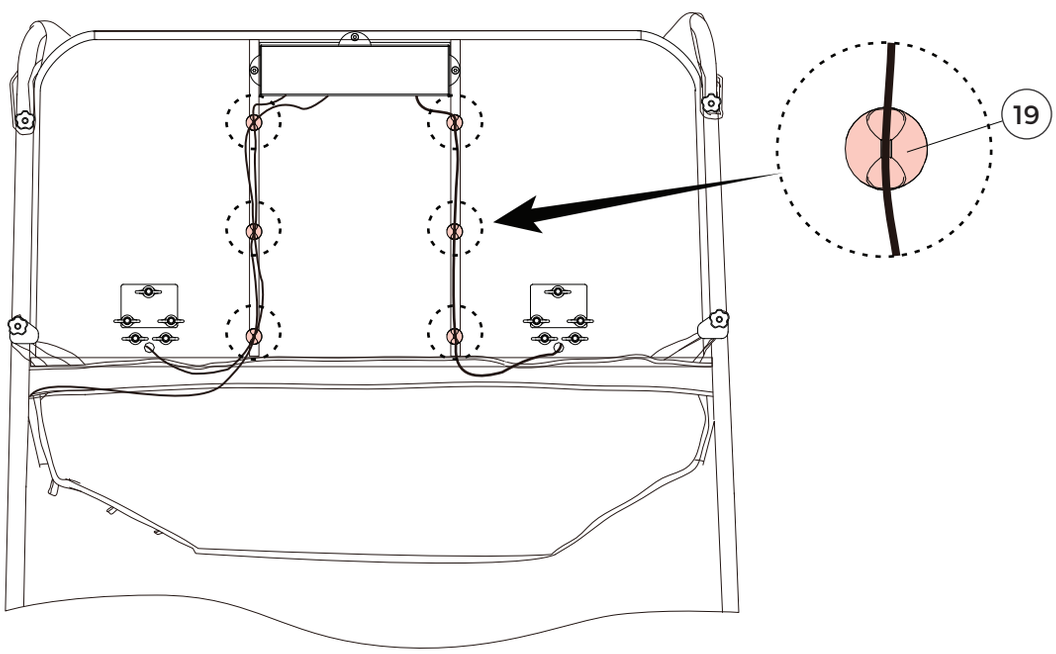

16
CONTROL BOX
BOÎTIER DE COMMANDE
CAJA DE CONTROL
STYRENHET
VISITOR
VISITEUR
VISITANTE
VISITOR
HOME
LOCAL
LOCAL
HOME
17
18
Control Wire
Câble de commande
Cable de control
Styrkabel
Sensor wire
Câble de capteur
Cable de sensor
Sensorkabel

*FIG. 18

19 x6





HOW TO FOLD THE GAME FOR STORAGE / COMMENT REPLIER LE JEU POUR LE RANGER / CÓMO PLEGAR EL JUEGO PARA GUARDARLO / IHOPFÄLLNING AV SPELET FÖR FÖRVARING

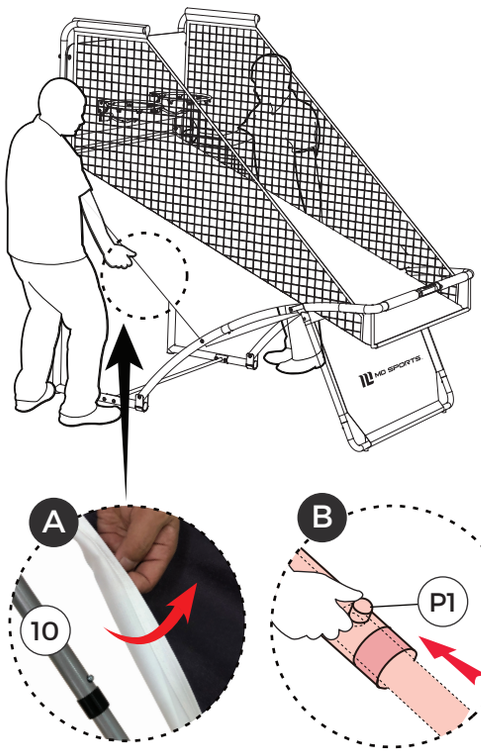
STEP 1 / ÉTAPE 1 / PASO 1 / STEG 1

⚠ WARNING
Two adults required

⚠ ATTENTION
Deux adultes requis

⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

⚠ VARNING
Två vuxna behövs för detta moment



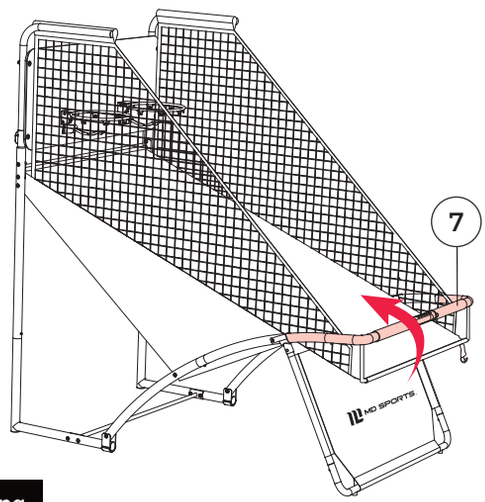
Note: Release the tubes by pressing the push button (P1) as shown.

Note : Dégagez les tubes en appuyant sur le bouton-poussoir (P1) comme illustré.

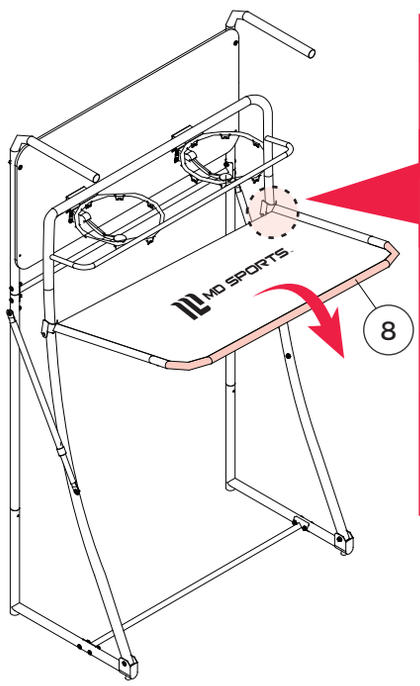
Nota: Desacople los tubos presionando el botón de presión (P1) como se muestra.

Obs: Ta isär rören genom att trycka in knappen (P1) enligt bilden.

STEP 2 / ÉTAPE 2 / PASO 2 / STEG 2



STEP 3 / ÉTAPE 3 / PASO 3 / STEG 3



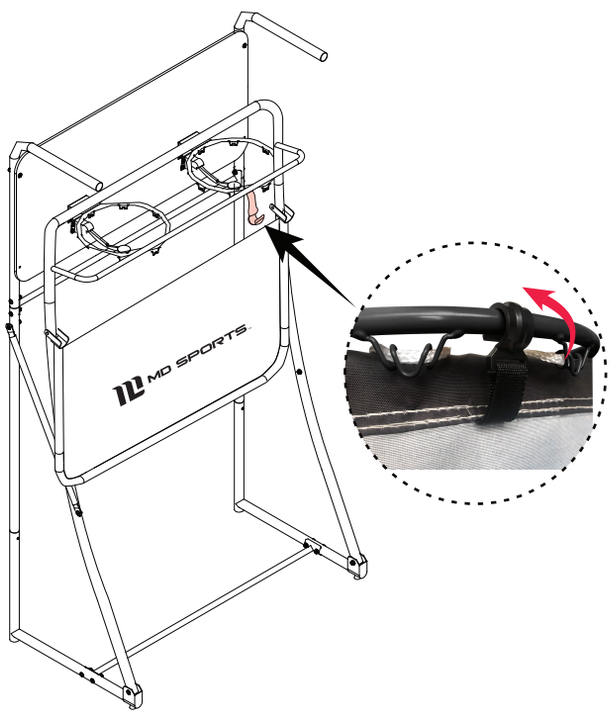
⚠ WARNING
Do NOT trap your fingers when folding the game.

⚠ ATTENTION
FAITES ATTENTION à vos doigts en repliant ce jeu.

⚠ ADVERTENCIA
Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

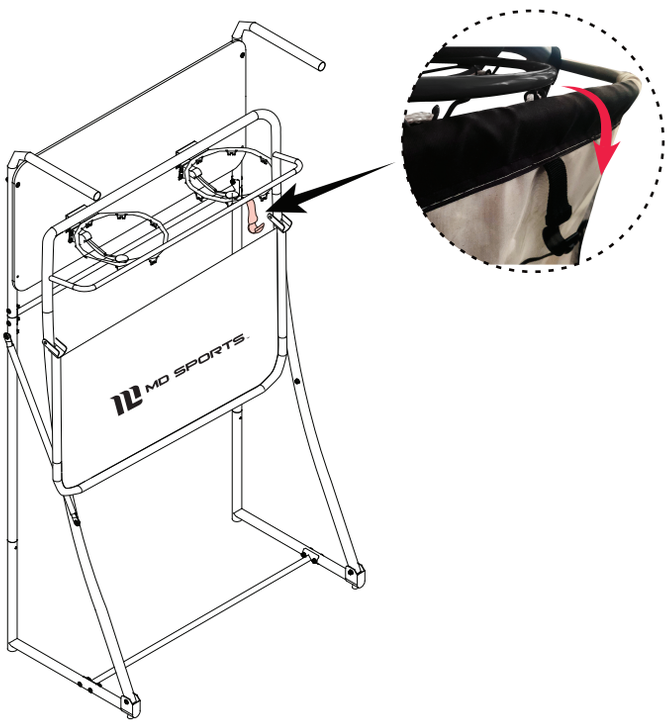
⚠ VARNING
Kläm INTE fingrarna när du fäller ihop spelet.

STEP 4 / ÉTAPE 4 / PASO 4 / STEG 4

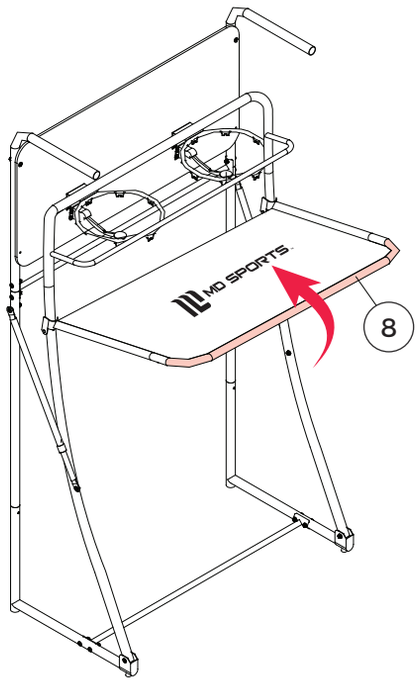


HOW TO UNFOLD GAME TO REPLAY / COMMENT DÉPLIER LE JEU POUR REJOUER / CÓMO DESPLEGAR EL JUEGO PARA VOLVER A JUGAR / UPPFÄLLNING AV SPELET FÖR ANVÄNDNING

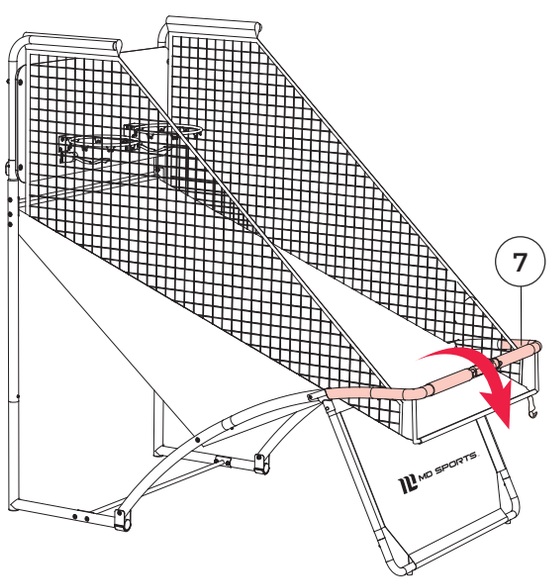
STEP 1 / ÉTAPE 1 / PASO 1 / STEG 1



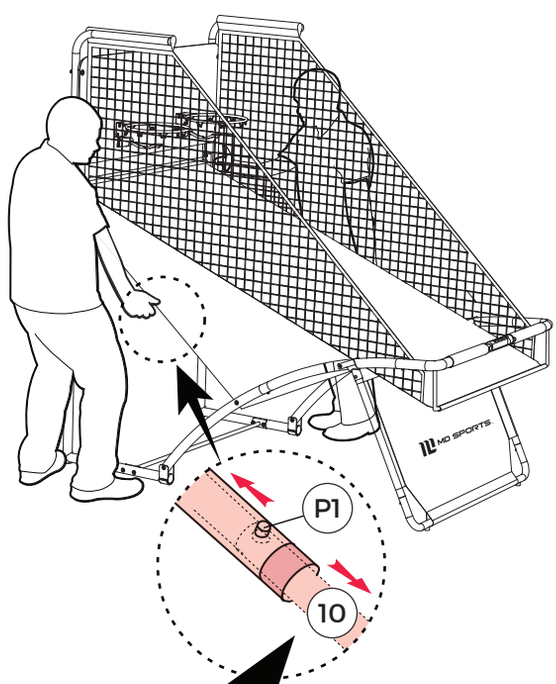
STEP 2 / ÉTAPE 2 / PASO 2 / STEG 2



STEP 3 / ÉTAPE 3 / PASO 3 / STEG 3



STEP 4 / ÉTAPE 4 / PASO 4 / STEG 4



Note: Pull out tube - 10 (10) till push button (P1) pop out and fixed.

Note : Tirez sur le tube - 10 (10) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.

Nota: Tire del tubo - 10 (10) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

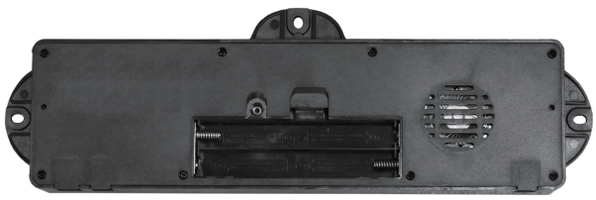
Obs: Dra ut röret - 10 (10) tills knappen (P1) fjädrar ut och fixeras.

ELECTRONIC SCORER OPERATION

BATTERY INSTALLATION

Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 4 pcs 1.5 V "AA" batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.





⚠ WARNING

- Requires 4 pcs 1.5 V "AA" Batteries (not included).
- Always purchase the correct size and grade of battery most suitable for the intended use.
- When batteries of different brand or type are used together, or new and old batteries are used together, some batteries may be over-discharged due to a difference of voltage or capacity. This can result in venting, leakage, and rupture and may cause personal injury.
- Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.
- Clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation.
- Ensure the batteries are installed correctly with regard to polarity (+ and -).
- Remove batteries from product during periods of non-use. Battery leakage can cause corrosion and damage to this product.
- Remove used batteries promptly.

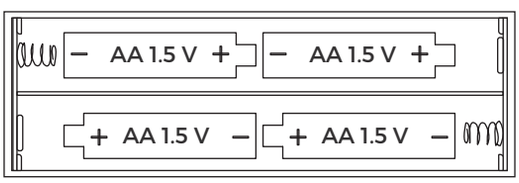
For recycling and disposal of batteries to protect the environment, please check the internet or your local phone directory for local recycling centers and / or follow local government regulations.

INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN

- Low Battery Warning: When the battery voltage is lower than 3.9V, the scorer will automatically shut down after beeping "BATTERY LOW" three times.



- Please check the battery charge is sufficient. Please replace the battery.



CONTROL BOX OPERATION

Press " ⏻ " to activate the scorer.

Scoreboard " 1 " shows "01" (pre - set game 1).

Press " ▲ and ▼ " to select a game.

Press " ▶ " to enter the selected game mode.

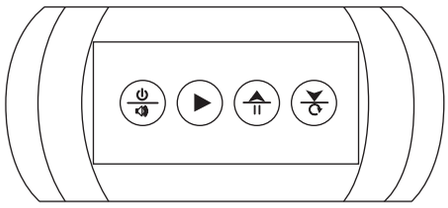
Press " 🔊 " to switch the sound ON / OFF while playing.

Press " ❙❙ " to pause or start time counting (Except for the game 7).

Press and hold the " ⏻ " button for 3 seconds to turn off the scorer.

Press and hold the " ⟳ " button for 3 seconds to reset the game.

Note: If no shot is made or no button is pressed within 5 mins, the scorer will be turned off automatically.

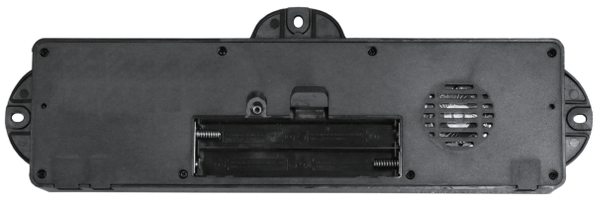


FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ÉLECTRONIQUE

INSTALLATION DES PILES

Compartiment des piles : Dévissez la vis avec un tournevis pour ouvrir le compartiment des piles. Insérez 4 piles 1,5 V AA (non incluses) en vérifiant la polarité marquée sur le couvercle. Ensuite, fermez le couvercle à l'aide d'un tournevis.





⚠ ATTENTION

- 4 piles 1,5 V AA requises (non incluses).
- Toujours acheter des piles dont le format et le type conviennent à l'utilisation prévue.
- Lorsque des piles de marque ou de type différents sont utilisées ensemble, ou que des piles neuves et anciennes sont utilisées ensemble, certaines piles peuvent être excessivement déchargées en raison de la différence de tension ou de capacité. Cela peut entraîner des émissions de gaz, des fuites et des ruptures et peut causer des blessures.
- Toujours remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas combiner des piles neuves et usagées ou des piles de types différents.
- Nettoyer les bornes des piles et les points de contact du compartiment avant d'insertion.
- Installer les piles en respectant la polarité (+ et -).
- Lorsque le produit n'est pas utilisé, retirer les piles : les fuites de piles peuvent corroder le produit et l'endommager.
- Retirer les piles usées sans tarder.

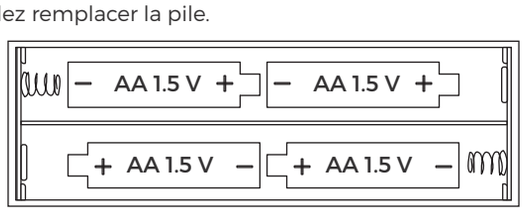
Pour le recyclage et l'élimination des piles, et pour protéger l'environnement, veuillez consulter internet ou votre annuaire téléphonique local pour connaître les centres de recyclage locaux et/ou suivre les réglementations des autorités locale.

DES NOMBRES INCOMPLETS SONT AFFICHÉS SUR L'ÉCRAN DU MARQUEUR

- Avertissement de batterie faible : Lorsque la tension de la batterie est inférieure à 3,9 V, le pointeur s'éteint automatiquement après avoir émis trois bips indiquant « BATTERIE FAIBLE ».



- Vérifiez que la charge est suffisante. Veuillez remplacer la pile.



MISE EN MARCHE DE LA BOÎTE DE COMMANDE

Appuyez sur « ⏻ » (MARCHE / ARRÊT) pour activer le marqueur de points.

Le tableau de score « 1 » affiche "01" (jeu préprogrammé 1).

Appuyez sur « ▲ et ▼ » (SÉLECTIONNER HAUT et BAS) pour choisir une partie.

Appuyez sur « ▶ » (JOUER) pour entrer dans le mode de partie sélectionnée.

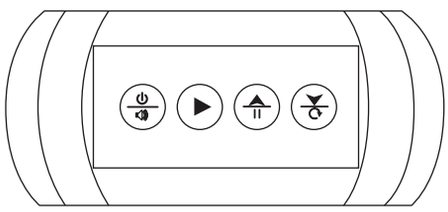
Appuyez sur « 🔊 » (SON) pour activer ou désactiver le son pendant la partie.

Appuyez sur « ❙❙ » pour mettre en pause ou commencer le comptage du temps (sauf pour le jeu 7).

Appuyez et gardez la pression sur la touche « ⏻ » (MARCHE / ARRÊT) pendant 3 secondes pour éteindre le marqueur.

Appuyez et gardez la pression sur la touche « ↻ » (RÉINITIALISER) pendant 3 secondes pour réinitialiser la partie.

Note : En l'absence de tir ou de pression sur une touche pendant 5 minutes, le marqueur s'éteint automatiquement.

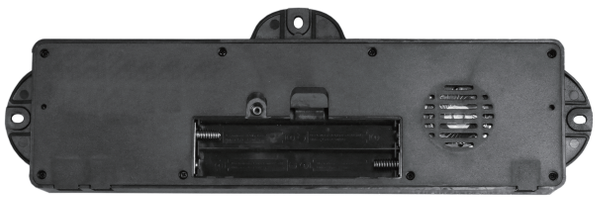


OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 4 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.





⚠ ADVERTENCIA

- Requiere 4 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas).
- Siempre compre pilas del tamaño correcto y del tipo que sea más adecuado para el uso previsto.
- Cuando se usan juntas pilas de diferentes marcas o tipos, o cuando se usan juntas pilas nuevas y viejas, es posible que algunas pilas se descarguen excesivamente debido a la diferencia de voltaje o capacidad. Esto puede provocar emisiones de gas, fugas y roturas y puede provocar lesiones.
- Siempre reemplace todo el conjunto de pilas a la vez, teniendo cuidado de no mezclar las viejas con las nuevas, o mezclar pilas de diferente tipo.
- Limpie los contactos de la pila y también los del dispositivo antes de su instalación.
- Asegúrese de que las pilas estén instaladas correctamente con respecto a la polaridad (+ y -).
- Retire las pilas del producto durante los periodos sin utilización. Las fugas en las pilas pueden causar corrosión y daños a este producto.
- Retire inmediatamente las pilas usadas.

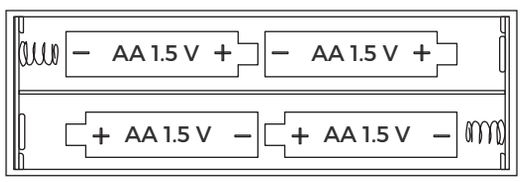
Para reciclar y desechar pilas respetando el medio ambiente, por favor consulte en internet o en su directorio telefónico los centros locales de reciclaje y/o siga las regulaciones gubernamentales locales.

SI LOS NÚMEROS EN LA PANTALLA DEL MARCADOR SE MUESTRAN INCOMPLETOS

- Aviso de pila baja: Cuando el voltaje de la pilaía es inferior a 3.9 V, el marcador se apagará automáticamente después de emitir tres pitidos de "PILA BAJA".



- Revise que la carga de las pilas sea suficiente. Cambie las pilas.



OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL

Presione " ⏻ " (ENCENDIDO / APAGADO) para activar el marcador.

El marcador " 1 " indicará "01" (juego predeterminado 1).

Presione " ▲ Y ▼ " (SELECCIONAR ARRIBA Y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar un juego.

Presione " ▶ " (JUGAR) para entrar al modo de juego seleccionado.

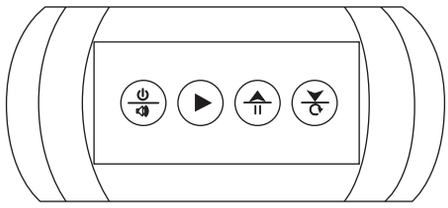
Presione " 🔊 " (SONIDO) para prender o apagar el sonido cuando se esté jugando.

Presione " ⏸ " (PAUSA) para pausar o iniciar el contador de tiempo (Excepto para el juego 7).

Mantenga oprimido el botón " ⏻ " (ENCENDIDO / APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador.

Mantenga oprimido el botón " ↻ " (REINICIAR) durante 3 segundos para reiniciar el juego.

Nota: Si no se realiza ningún tiro o si no se presiona algún botón en 5 minutos, el marcador se apagará automáticamente.

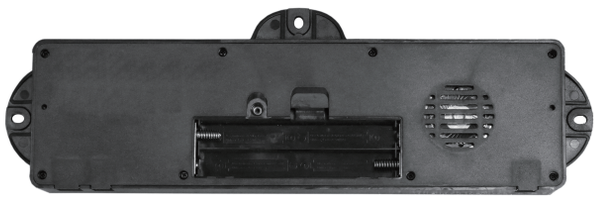


ELEKTRONISK POÄNGTAVLA

ISÄTTNING AV BATTERI

Batterifack: Skruva loss skruven med en skruvmejsel och öppna batterifacket. Sätt i 4 st. AA-batterier (LR6) (medföljer inte) med den polaritet som visas på insidan av batterifackets lock. Stäng sedan locket och dra åt skruven med en skruvmejsel.





⚠ VARNING

- Kräver 4 st. AA-batterier (LR6) (medföljer inte)
- Köp alltid rätt sorts batteri i rätt storlek som lämpar sig bäst för den avsedda användningen.
- När batterier av olika märke eller typ används tillsammans, eller nya och gamla batterier används tillsammans, kan vissa batterier bli överurladdade på grund av skillnader i spänning eller kapacitet. Detta kan resultera i utsläpp, läckage samt bristning i skyddshölje och kan orsaka personskada.
- Byt alltid ut hela uppsättningen batterier samtidigt. Var noga med att inte blanda gamla och nya batterier, eller batterier av olika typ.
- Rengör batterikontakterna och även kontakterna på produkten innan du sätter i batterierna.
- Kontrollera att batterierna har satts i åt rätt håll vad gäller polaritet (+ och-).
- Ta ut batterierna ur produkten om den inte ska användas under en längre tid. Batteriläckage kan orsaka frätning och skada på produkten.
- Ta ur tomma batterier omgående.

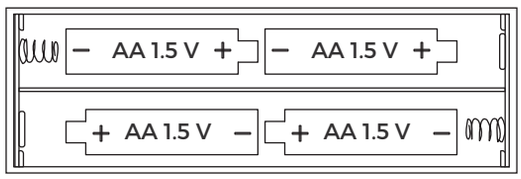
För återvinning och bortskaffning av batterier för att skydda miljön, läs på internet för att hitta lokala återvinningsstationer och/eller följa lokala föreskrifter.

OFULLSTÄNDIGA SIFFROR VISAS PÅ POÄNGTAVLAN

- Varning för lågt batteri: När spänningen i batteriet är lägre än 3,9 V ljuder ett pip "SVAGT BATTERI" tre gånger och poängtavlan stängs av automatiskt.



- Kontrollera om batteriernas laddning är tillräcklig. Byt batterier.



STYRENHETENS FUNKTION

Tryck på " ⏻ " för att aktivera poängtavlan.

Poängtavlan " 1 " visar "01" (förinställt spel 1).

Tryck på " ▲ " respektive " ▼ " för att välja ett spel.

Tryck på " ▶ " för att aktivera valt spel.

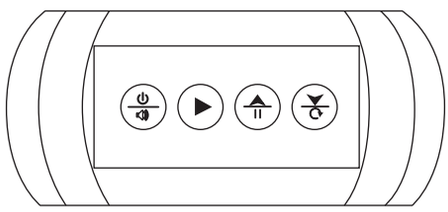
Tryck på " 🔊 " för att aktivera/deaktivera ljud under spel.

Tryck på " ⏸ " för att starta eller pausa tidräkningen (Inte för spel 7).

Håll knappen " ⏻ " intryckt i 3 sekunder för att stänga av poängtavlan.

Håll knappen " ↻ " intryckt i 3 sekunder för att återställa spelet.

Obs: Om inget skott görs eller ingen knapp trycks in inom 5 minuter stängs poängtavlan av automatiskt.



GAME OPTIONS

1. BEAT THE TIME CLOCK

- Players: 1P 2P
- Time: 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 2 points, until the final 10 seconds when each shot is worth 3 points. See how many points you can get before the timer runs out.
- 2P: The player with the most points wins.

2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK

- Players: 1P 2P 4P
- Time: 30/45/60 seconds.
- 3 points per shot.
- 1P: You can only shoot the ball into the left-side basket.
  2P/4P: Two players shooting together.
- 2P/4P: The player with the most points wins.

3. BATTLE BACK

- Players: 2P 4P
- 2P: The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score. The first player to reach 10 points is the winner.
- 4P: Player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

4. HORSE

- Players: 2P 3P 4P
- There are 5 innings in each round and each player has only 1 chance to shoot the ball per innings; you can only score by shooting the ball in the left basket.
- The left side of the screen displays the player number, and the right side displays the innings number.
- When 1P starts flashing, player 1 shoots the ball at the basket within 3 seconds. When the 3 seconds are over, it is the turn of the next player, and so on. The player with the lowest score is eliminated, and the last one standing, wins the game. If the score in the first round is a tie, another round is played until the winner is determined.

5. CHECK POINT

- Players: 1P 2P 3P 4P
- Time: 30 seconds
- 2 points per shot.
- If the player fails to reach the target score, the game ends. When the player's score reaches the target score, the game time is automatically extended.
- Target score: 24 / 52 / 68 / 86.
  Corresponding additional time: 20s / 10s / 10s / 10s.
- If a player scores 98 points, the game is over. The player with the most points wins.

6. AROUND THE WORLD

- Players: 1P 2P 3P 4P
- 2 points per shot.
- The winner is the player who gets 10 points in the shortest time.

7. LEFT AND RIGHT SHOT

- Players: 1P 2P 3P 4P
- Time: 30/45/60 seconds.
- When you hear the "Left" sound effect, shoot the ball into the left basket. When you hear the "Right" sound effect, shoot the ball into the right basket. You can get 2 points after shooting into the blinking hoop.
- The player with the most points scored wins.

8. RECORD BREAKER

- Time: 60 seconds.
- 1 point per shot. You can only shoot the ball into the left-side basket.
- When the first player's game ends, the next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. If a player scores 99 points, the game is over.
- At the end of each game, the highest score is displayed on the right. When a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced. (powering off to clear the record)

OPTIONS DE JEU

1. VAINCRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1 ou 2 joueurs
- Durée : 30/45/60 secondes.
- Chaque tir vaut 2 points, jusqu'aux 10 dernières secondes où chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez marquer avant que la minuterie ne s'épuise.
- 2 joueurs : Le joueur qui a marqué le plus de points gagne.

2. 3 POINTS : VAINCRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1, 2 ou 4 joueurs
- Durée : 30/45/60 secondes.
- 3 points par tir.
- 1 joueur : Vous pouvez lancer le ballon uniquement dans le panier du côté gauche.
  2 ou 4 joueurs : Deux joueurs lancent en même temps.
- 2 ou 4 joueurs : Le joueur qui a marqué le plus de points gagne.

3. BATAILLE

- Joueurs : 2 ou 4 joueurs
- 2 joueurs : Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points de celui de son adversaire. Le premier joueur à atteindre 10 points l'emporte.
- 4 joueurs : Le joueur 1 affronte d'abord le joueur 2 jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant, puis le joueur 3 affronte le joueur 4. Ensuite, les deux gagnants rejouent pour savoir qui l'emporte.

4. CHEVAL

- Joueurs : 2, 3 ou 4 joueurs
- Il y a cinq manches dans chaque ronde et chaque joueur peut lancer une seule balle par manche; vous ne pouvez marquer qu'en tirant la balle dans le panier gauche.
- Le côté gauche de l'écran affiche le numéro du joueur et le côté droit affiche le numéro de la manche.
- Lorsque 1P commence à clignoter, le joueur 1 lance la balle dans le panier dans la limite de trois secondes. Lorsque les trois secondes sont écoulées, c'est au tour du joueur suivant, et ainsi de suite. Le joueur avec le pointage le plus bas est éliminé, et le dernier restant gagne la partie. Si le pointage de la première ronde est égal, une autre ronde est jouée jusqu'à ce qu'un gagnant soit nommé.

5. POINT DE CONTRÔLE

- Joueurs : 1 à 4 joueurs
- Durée : 30 secondes
- 2 points par tir.
- Si le joueur n'atteint pas le pointage cible, la partie se termine. Lorsque le joueur atteint le pointage cible, la durée de jeu est automatiquement prolongée.
- Pointage cible : 24 / 52 / 68 / 86.
  Temps supplémentaire correspondant : 20 s / 10 s / 10 s / 10 s.
- Si un joueur marque 98 points, la partie est terminée. Le joueur qui a marqué le plus de points gagne.

6. AUTOUR DU MONDE

- Joueurs : 1 à 4 joueurs
- 2 points par tir.
- Le gagnant est le joueur qui obtient 10 points le plus rapidement.

7. TIRS À GAUCHE ET À DROITE

- Joueurs : 1 à 4 joueurs
- Durée : 30/45/60 secondes.
- Lorsque vous entendez l'effet sonore « Left » (gauche), lancez la balle dans le panier gauche. Lorsque vous entendez
- l'effet sonore « Right » (droite), lancez la balle dans le panier droit. Vous pouvez obtenir 2 points après avoir tiré dans le cerceau clignotant.
- Le joueur qui a le plus de points gagne!

8. ÉTABLIR UN RECORD

- Durée : 60 secondes
- 1 point par tir. Vous pouvez lancer le ballon uniquement dans le panier du côté gauche.
- Lorsque la partie du premier joueur se termine, le joueur suivant peut commencer la partie en appuyant sur la touche « PLAY » (JOUER), et ainsi de suite. Si un joueur marque 99 points, la partie est terminée.
- À la fin de chaque partie, le pointage le plus élevé est affiché à droite. Lorsque le pointage d'un joueur dépasse le score le plus élevé indiqué à droite, le pointage d'origine sera remplacé. Il faudra mettre l'appareil hors tension pour effacer le record.

OPCIONES DE JUEGO

1. CONTRA RELOJ

- Jugadores: 1P 2P
- Tiempo: 30/45/60 segundos.
- Todos los tiros valen 2 puntos, hasta los 10 segundos finales en los que cada tiro vale 3 puntos. A ver cuántos puntos puede conseguir antes de que se acabe el cronómetro.
- 2 jugadores: El jugador con más puntos gana.

2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS

- Jugadores: 1P 2P 4P
- Tiempo: 30/45/60 segundos.
- 3 puntos por tiro.
- 1P: Solo se puede lanzar la pelota por la canasta del lado izquierdo.
  2P/4P: Dos jugadores tiran juntos.
- 2P/4P: Gana el jugador con más puntos.

3. BATALLA

- Jugadores: 2P 4P
- 2P: El jugador que realice un tiro sumará 2 puntos a su puntuación y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en alcanzar 10 puntos es el ganador.
- 4P: Jugador 1 PK contra 2 primero, habrá un ganador, luego jugador 3 PK contra jugador 4, habrá un ganador, finalmente, los dos ganadores de nuevo para obtener el ganador final.

4. CABALLO

- Jugadores: 2P 3P 4P
- Hay 5 entradas en cada ronda y cada jugador solo tiene 1 oportunidad de tirar la pelota por entrada; solo se puede anotar encestando la pelota en la canasta izquierda.
- La parte izquierda de la pantalla muestra el número de jugador y la parte derecha el número de entrada.
- Cuando 1P empieza a parpadear, el jugador 1 lanza la pelota a la canasta antes de 3 segundos. Cuando pasan los 3 segundos, es el turno del siguiente jugador, y así sucesivamente. El jugador con la puntuación más baja es eliminado, y el último en pie, gana la partida. Si la puntuación en la primera ronda es de empate, se juega otra ronda hasta determinar el ganador.

5. CONTROL DE PUNTO

- Jugadores: 1P 2P 3P 4P
- Tiempo: 30 segundos
- 2 puntos por tiro.
- Si el jugador no alcanza la puntuación objetivo, el juego termina. Cuando el jugador alcanza la puntuación objetivo, el tiempo de juego se prolonga automáticamente.
- Puntuación objetivo: 24 / 52 / 68 / 86.
  Tiempo adicional correspondiente: 20s / 10s / 10s / 10s.
- Si un jugador consigue 98 puntos, el juego termina. Gana el jugador con más puntos.

6. ALREDEDOR DEL MUNDO

- Jugadores: 1P 2P 3P 4P
- 2 puntos por tiro.
- Gana el jugador que consiga 10 puntos en el menor tiempo.

7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA

- Jugadores: 1P 2P 3P 4P
- Tiempo: 30/45/60 segundos.
- Cuando escuche el efecto de sonido "Left" (izquierda), lance la pelota a la canasta izquierda. Cuando escucha el efecto de sonido "Right" (derecha), lance la pelota a la canasta derecha. Puede conseguir 2 puntos tirando al aro parpadeante.
- Gana el jugador que consiga más puntos.

8. ROMPER RÉCORD

- Tiempo: 60 segundos.
- 1 punto por tiro. Solo se puede lanzar a la canasta del lado izquierdo.
- Cuando termina la partida del primer jugador, el siguiente puede empezar la partida pulsando la tecla "PLAY", y así sucesivamente de forma similar. Si un jugad or anota 99 puntos, el juego termina.
- Al final de cada partida, la puntuación más alta se muestra a la derecha. Cuando la puntuación de un jugador supera la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original será reemplazada. (apagar para borrar el registro)

SPELALTERNATIV

1. SPELA MOT KLOCKAN

- Spelare: 1P 2P
- TID: 30/45/60 sekunder.
- Alla skott är värda 2 poäng innan de 10 sista sekunderna när varje skott är värt 3 poäng. Se hur många poäng du kan få innan timern tar slut.
- 2P; spelaren med flest poäng vinner.

2. 3 POÄNG, SPELA MOT KLOCKAN

- Spelare: 1P 2P 4P
- Tid: 30/45/60 sekunder.
- 3 poäng per skott.
- 1P: Du får endast skjuta bollen i den vänstra korgen.
  2P/4P: Två spelare skjuter tillsammans
- 2P/4P: Spelaren med flest poäng vinner.

3. SLÅ TILLBAKA

- Spelare: 2P 4P
- 2P: Spelaren som skjuter och träffar lägger till 2 poäng till totalen och drar av 2 poäng från motståndarens total. Den spelare som först får 10 poäng vinner.
- 4P: Spelare 1 mot spelare 2 först, tills en vinner, sedan spelare 3 mot spelare 4, tills en vinner. Till sist spelar de två vinnarna mot varandra för att kora den bästa vinnaren.

4. HÄST

- Spelare: 2P 3P 4P
- Det finns 5 perioder i varje omgång och varje spelare har bara 1 chans att skjuta bollen per period. Du kan bara göra mål genom att skjuta bollen i den vänstra korgen.
- Den vänstra sidan av skärmen visar spelarnumret och den högra sidan visar periodnumret.
- När 1P börjar blinka skjuter spelare 1 bollen mot korgen inom 3 sekunder. När de 3 sekunderna är över är det nästa spelares tur, och så vidare. Spelaren med lägst poäng elimineras, och den sista som är kvar vinner spelet. Om ställningen i första omgången är oavgjord, spelas ytterligare en omgång tills vinnaren är fastställd.

5. CHECK POINT

- Spelare: 1P 2P 3P 4P
- Tid: 30 sekunder
- 2 Poäng per skott.
- Om en spelare misslyckas att nå poängmålet slutar spelet. När en spelare når poängmålet förlängs spelet automatiskt.
  Poängmål: 24 / 52 / 68 / 86.
  Motsvarande tidstillägg: 20s / 10 s / 10s / 10s.
- Om en spelare gör 98 poäng, avslutas spelet. Spelaren med flest poäng vinner.

6. JORDEN RUNT

- Spelare: 1P 2P 3P 4P
- 2 Poäng per skott.
- Spelaren som får 10 poäng först vinner.

7. VÄNSTER OCH HÖGER SKOTT

- Spelare: 1P 2P 3P 4P Tid: 30/45/60 sekunder.
- När du hör ljudeffekten "Vänster" skjuter du bollen i den vänstra korgen. När du hör ljudeffekten "Höger" skjuter du bollen i rätt korg. Du kan få 2 poäng efter att ha skjutit in i den blinkande korgen.
- Spelaren med flest poäng vinner.

8. SLÅ REKORDET

- Tid: 60 sekunder.
- 1 poäng per skott. Du får bara skjuta bollen i den vänstra korgen.
- När den första spelarens spel slutar kan nästa spelare starta spelet genom att trycka på "PLAY"-knappen, och så vidare på liknande sätt. Om en spelare får 99 poäng är spelet över.
- I slutet av varje spel visas den högsta poängen till höger. När en spelares poäng överstiger den högsta poängen som visas till höger, kommer den ursprungliga poängen att ersättas. (stänger av för att rensa posten)

DISCLAIMER / CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

⚠ WARNING	⚠ ATTENTION
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.	Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.
NOTE	**NOTE**
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference in one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that of the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with the part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.	Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème : • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice. • Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur. • Brancher l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur. • Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télé expérimenté pour de l'aide. Cet appareil est conforme aux règlements de la FCC, partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entrainer un fonctionnement non désiré.
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B) This device complies with IC Canada Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.	CAN ICES-003(B) / NMB-003(B) Cet appareil est conforme aux normes d'IC Canada. Son fonctionnement est assujetti aux deux conditions suivantes : 1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférence, et 2) cet appareil doit accepter toute interférence qu'il reçoit, y compris l'interférence susceptible de causer un fonctionnement non souhaité de l'appareil.

CLÁUSULA DE EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD / ANSVARSFRISKRIVNING

⚠ ADVERTENCIA	⚠ VARNING
Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.	Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen har godkänts av parten som ansvarar för efterlevnad kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.
AVISO	**OBS**
Este equipo se ha probado y cumple con los límites para dispositivo digital Clase B, de acuerdo al Apartado 15 del Reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar la adecuada protección contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencia perjudicial en radiocomunicaciones. Sin embargo, no se garantiza que no ocurra interferencia en una instalación en particular. Si este equipo llegara a ocasionar interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, el usuario puede intentar corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas: • Reoriente o reubique la antena de recepción. • Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor. • Conecte el equipo a un enchufe de salida en un circuito distinto al que está conectado el receptor. • Consulte a su distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV. Este aparato cumple con el Apartado 15 del Reglamento de la FCC. Su operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este aparato no puede causar interferencia dañina, y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia que reciba, incluso interferencia que pueda causar alguna operación no deseada.	Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränsvärdena för en digital apparat av klass B, enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränsvärden är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i bostadsmiljö. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi. Om den inte installeras och används enligt instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Ingen garanti kan dock ges för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar i radio- eller tv-mottagning, vilket kan avgöras genom att slå av och på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen med en eller flera av följande åtgärder: • Rikta om eller flytta mottagningsantennen. • Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren. • Anslut utrustningen till ett eluttag som hör till en annan säkringsgrupp än den som mottagaren är ansluten till. • Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio-/tv-tekniker. Denna enhet uppfyller del 15 av FCC reglerna. För användning måste följande två villkor vara uppfyllda: (1) produkten får inte orsaka störningar och (2) produkten måste tåla eventuella mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade manövrer.
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B) Este dispositivo cumple con el Reglamento del IC Canadá. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no debe causar interferencia, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.	CAN ICES-003(B) / NMB-003(B) Denna enhet uppfyller IC Canada-reglerna. För användning måste följande två villkor vara uppfyllda: (1) produkten får inte orsaka störningar och (2) produkten måste tåla eventuella mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade manövrer.



Distributed by:
Costco Wholesale Corporation
P.O. Box 34535
Seattle, WA 98124-1535
USA
1-800-774-2678
www.costco.com

Costco Wholesale Canada Ltd.*
415 W. Hunt Club Road
Ottawa, Ontario
K2E 1C5, Canada
1-800-463-3783
www.costco.ca
* faisant affaire au Québec sous
le nom les Entrepôts Costco

Importado por:
Importadora Primex S.A. de C.V.
Blvd. Magnocentro No. 4
San Fernando La Herradura
Huixquilucan, Estado de México
C.P. 52765
RFC: IPR-930907-S70
(55)-5246-5500
www.costco.com.mx

Costco Wholesale Australia Pty Ltd
17-21 Parramatta Road
Lidcombe NSW 2141
Australia
www.costco.com.au

Costco Wholesale UK Ltd /
Costco Online UK Ltd
Hartspring Lane
Watford, Herts
WD25 8JS
United Kingdom
01923 213113
www.costco.co.uk

Costco Wholesale Spain S.L.U.
Polígono Empresarial Los Gavilanes
C/ Agustín de Betancourt, 17
28906 Getafe (Madrid) España
NIF: B86509460
900 111 155
www.costco.es

Costco Wholesale Iceland ehf.
Kauptún 3-7, 210 Gardabaer
Iceland
www.costco.is

Costco France
1 avenue de Bréhat
91140 Villebon-sur-Yvette
France
01 80 45 01 10
www.costco.fr

Costco Wholesale Japan Ltd.
2 Kakuchi, 2 Gaiku, Kaneda-Nishi
361 Urikura, Kisarazu shi
Chiba, 292-0007 Japan
0570-200-800
www.costco.co.jp

Costco Wholesale Korea, Ltd.
40, Iljik-ro
Gwangmyeong-si
Gyeonggi-do, 14347, Korea
1899-9900
www.costco.co.kr

Costco Wholesale New Zealand Limited
2 Gunton Drive
Westgate
Auckland 0814
New Zealand
www.costco.co.nz

Costco (China) Investment Co., Ltd.
Room 01 Mezzanine
No. 5178, Kang Xin Highway
Pudong New District
Shanghai
China 201315
+86-21-6257-7065

Costco Wholesale Sweden AB
Box 614
114 11 Stockholm
Sweden
www.costco.se

MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE
HECHO EN CHINA
TILLVERKAD I KINA





MD SPORTS TM / MC / MR

www.medalsports.com