



IN220800298V02_US_CA

A70-017

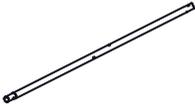
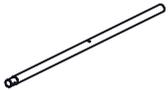
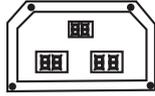
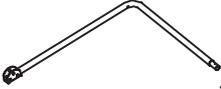
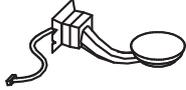
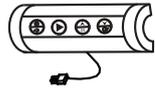
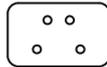
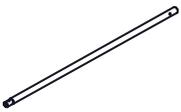
EN



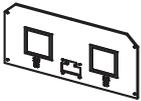
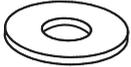
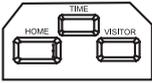
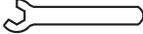
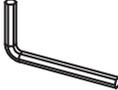
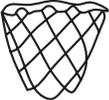
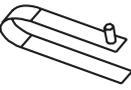
IMPORTANT, RETAIN FOR FUTURE REFERENCE: READ CAREFULLY

ASSEMBLY INSTRUCTION

Parts List

Item no.	Reference Image	Qty.	Item no.	Reference Image	Qty.
1	 Tube 1 Ø22x584x432mm	X2	11	 Tube 11 Ø22x1067x521mm	X1
2	 Tube 2 Ø22x686mm	X2	12	 Tube 12 Ø12.7x1073mm	X3
3	 Tube 3 Ø22x883mm	X1	13	 Basketball 7" Dia.	X4
4	 Tube 4 Ø22x883mm	X1	14	 Electronic Scorer	X1
5	 Tube 5 Ø22x756x578mm	X1	15	 Switch Sensor	X2
6	 Tube 6 Ø22x756x578mm	X1	16	 Control Box with Wire	X1
7	 Tube 7 Ø22x832mm	X2	17	 Rim	X2
8	 Tube 8 Ø22x838mm	X2	18	 Rim Support Plate	X2
9	 Tube 9 Ø22x559mm	X2	19	 Inflation Pump with Needle	X1
10	 Tube 10 Ø22x699x387mm	X2	20	 Ball Return Net	X1

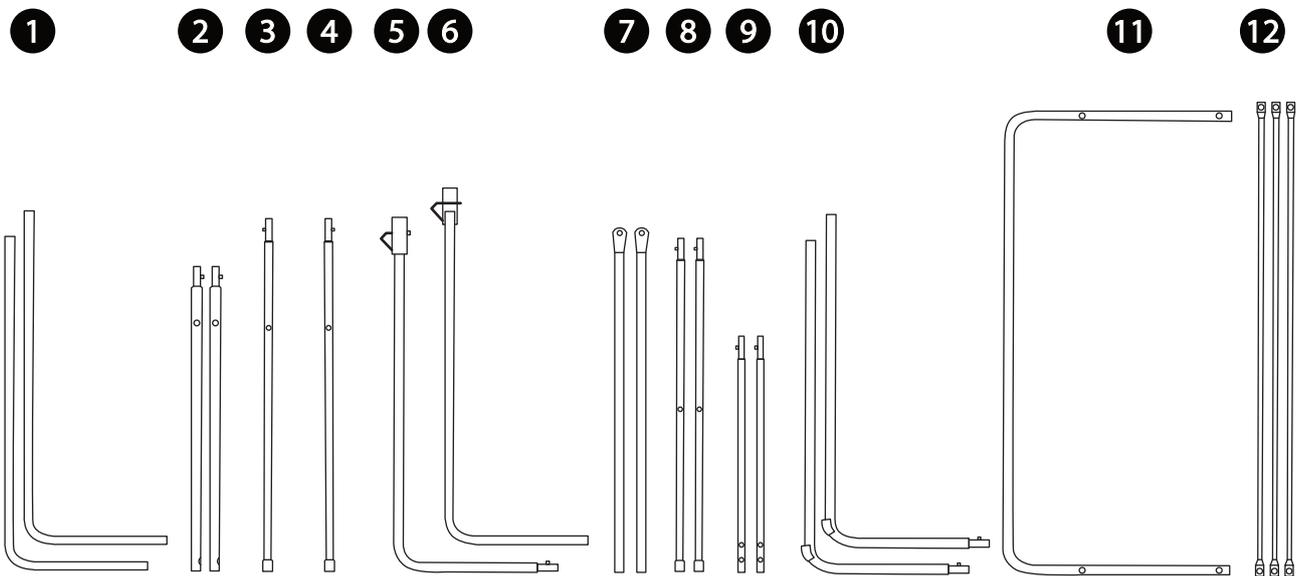
Parts List

Item no.	Reference Image	Qty.	Item no.	Reference Image	Qty.
21	 Backboard	X1	28	 M6 Nut	X32
22	 M6 Washer	X46	29	 3.5 X 10mm Bolt	X4
23	 M6 X 20mm Bolt	X16	30	 4 X 28mm Bolt	X2
24	 M6 X 29mm Bolt	X6	31	 Electronic Scorer Face Plate	X1
25	 M6 X 42mm Bolt	X4	32	 Wrench	X1
26	 M6 X 50mm Bolt	X4	33	 Allen Key	X1
27	 M6 X 35mm Bolt	X2	34	 Self-Stick Strap	X2
A1	 Net	X2	A3	 Plastic Pole Insert	X2
A2	 Spring Lock	X9	A4	 Lock Pin	X2

Assembly Instructions

- Find a clean, level place to begin the assembly of your Basketball Game.
We recommend that two adults work together to assemble this basketball game.
Remove all the parts from the box and verify that you have all of the listed parts as shown on
- the Parts list page.
Carefully cut or tear the four corners of the box so that the bottom of the box can be used as your work surface. Refer to the image below.

*BEFORE ASSEMBLY-Please inspect and layout all your Poles and parts



Assembly Instructions

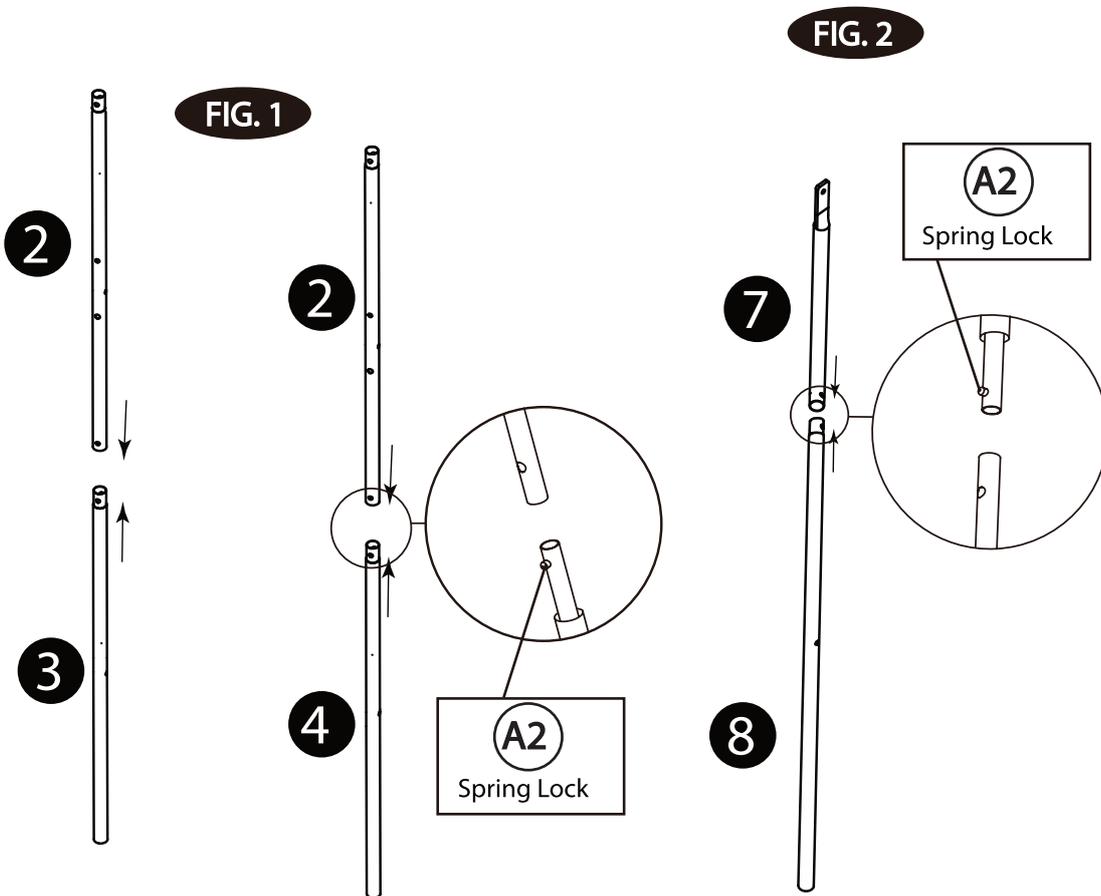
STEP 1

2 x 2 pcs.	3 x 1 pc.	4 x 1 pc.	7 x 2 pcs.
8 x 2 pcs.			

FIG.1 &2

1. Attach Tubes 2 (#2) to Tube 3 and Tube 4 (#3 & #4) using spring lock (pre-installed) as shown in FIG.1.

2. Attach Tubes 7 (#7) to Tubes 8 (#8) using spring lock (pre-installed) as shown in FIG.2.



Assembly Instructions

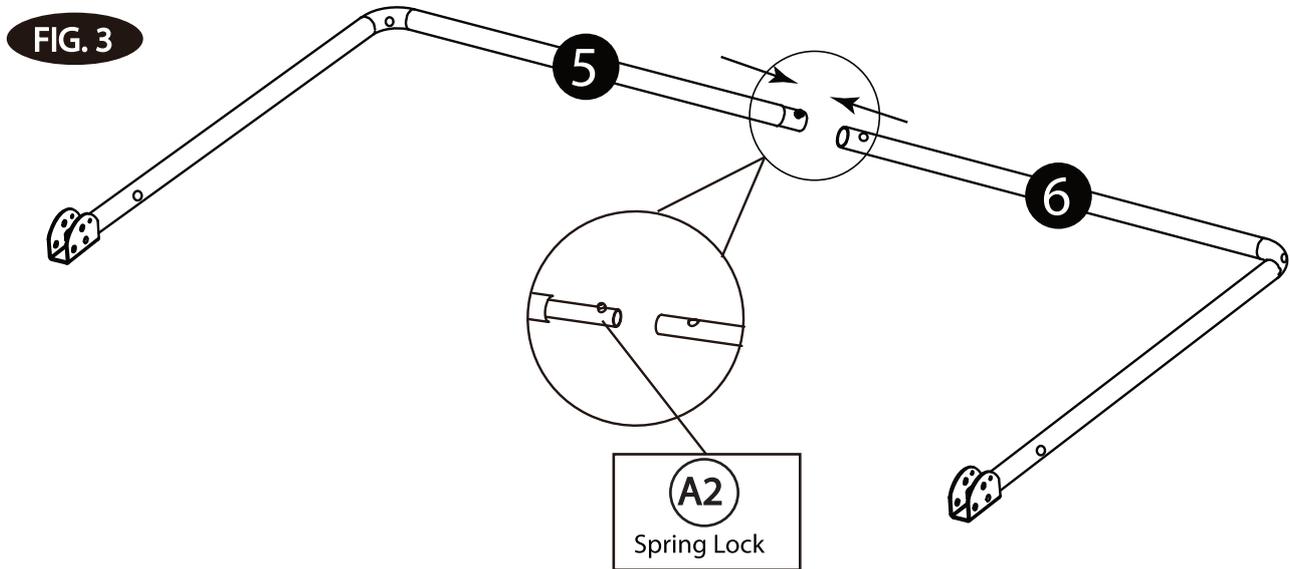
STEP 2

5 x 1 pc.

6 x 1 pc.

FIG.3

3. Attach Tube 5 and Tube 6 (#5 & #6) together using spring lock (pre-installed) as shown in FIG.3.



Assembly Instructions

STEP 3

22 x 6 pcs.

24 x 2 pcs.

26 x 4 pcs.

28 x 6 pcs.

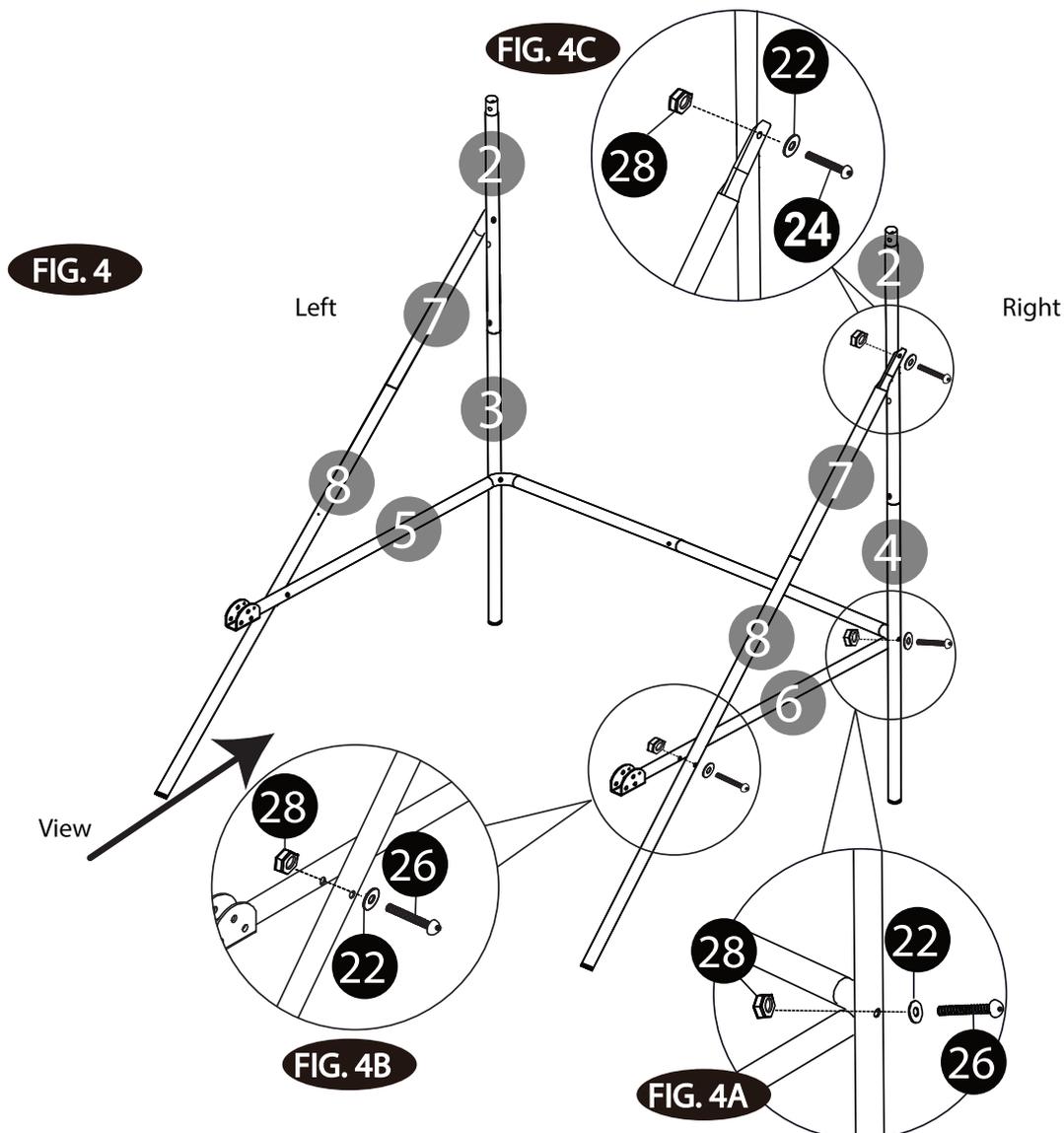
FIG.4

4. Attach Tube 5 and Tube 6 (#5 & #6) to Tube 3 and Tube 4 (#3 & #4) using Bolts (#26), Washers (#22) and Nuts (#28), and then attach Tube 5 and Tube 6 (#5 & #6) to Tubes 8 (#8) using Bolts (#26), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG.4, 4A and 4B.

5. Attach Tubes 7 and Tubes 8 (#7 & #8) to Tube 2 (#2) using Bolt (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 4C, repeat this step for other side.

NOTE: Make sure the spring lock is facing down.

In this step, please note that tubes 2,3, and 2,4 are divided into left and right sides. Once installed incorrectly, you will not be able to install the following backboard.



Assembly Instructions

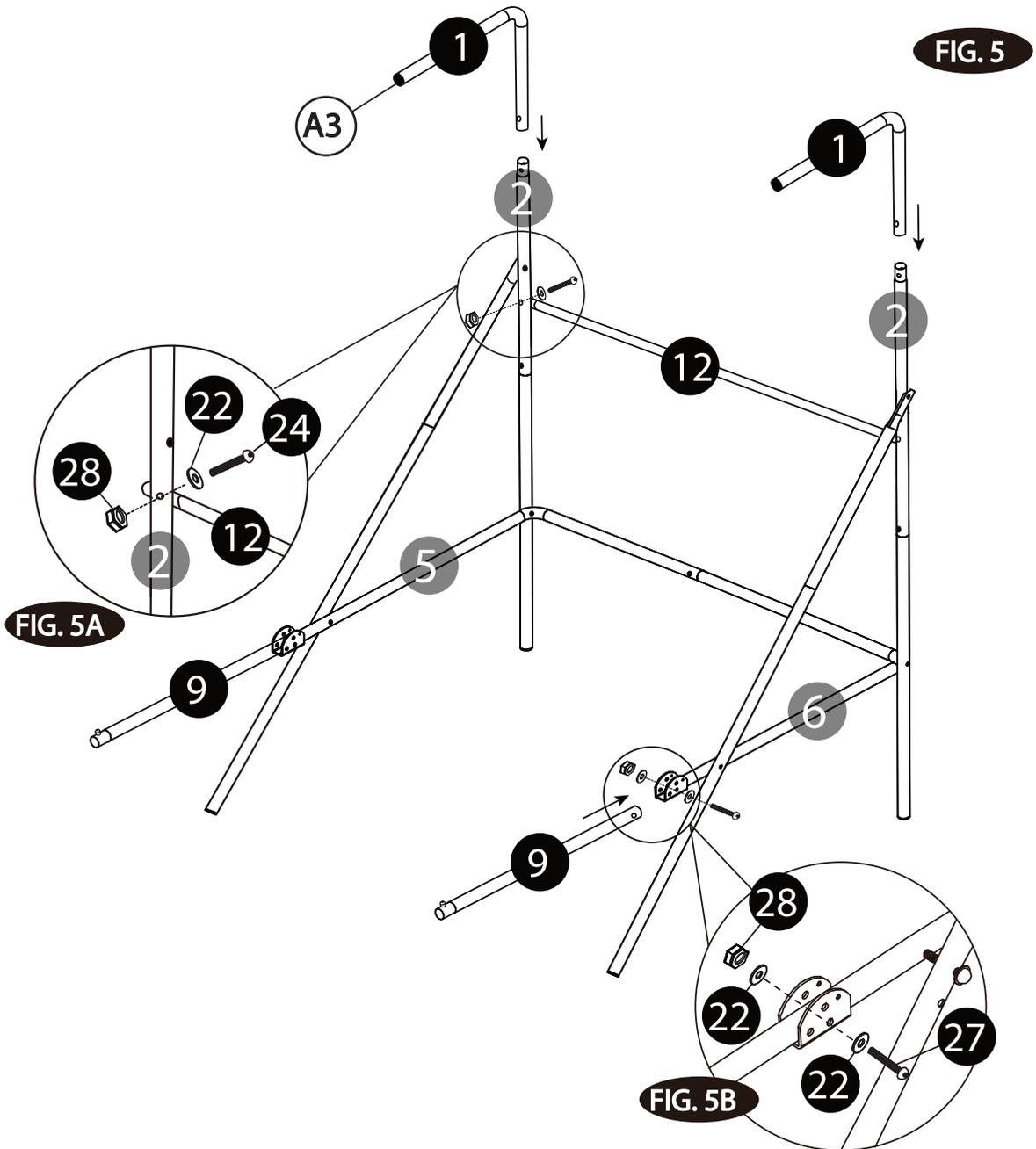
STEP 4

1 x 2 pcs.	9 x 2 pcs.	12 x1 pc.	22 x 6 pcs.
24 x 2 pcs.	27 x 2 pcs.	28 x4 pcs.	

FIG.5

6. Attach Tube 12 (#12) to Tubes 2 (#2) using Bolts (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in Fig. 5A, and then insert Tubes 1 (#1) onto Tubes 2 (#2) as shown in FIG.5.

7. Attach Tubes 9 (#9) to Tube 5 and Tube 6 (#5 & #6) using Bolt (#27), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG.5 and 5B.



Assembly Instructions

STEP 5

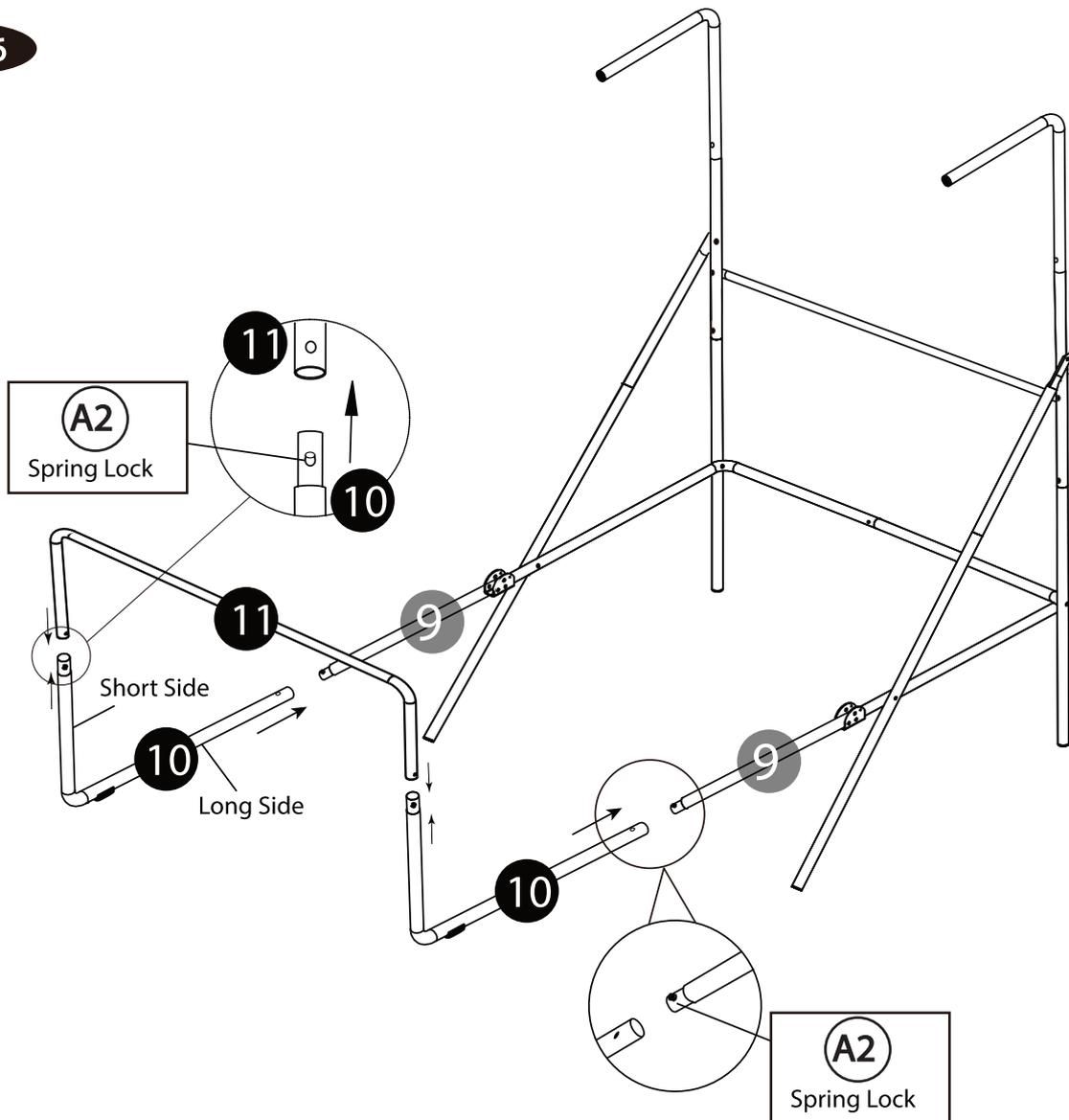
10 x 2 pcs.

11 x 1 pc.

FIG.6

8. Attach the Tubes - 10 (#10) to the Tubes - 9 (#9) using spring lock (pre-installed), and then attach the Tube- 11 (#11) to the Tubes - 10 (#10) using spring lock (pre-installed) as shown in FIG.6.

FIG. 6



Assembly Instructions

STEP 6

15 x 2 pcs.

17 x 2 pcs.

18 x 2 pcs.

21 x 1 pc.

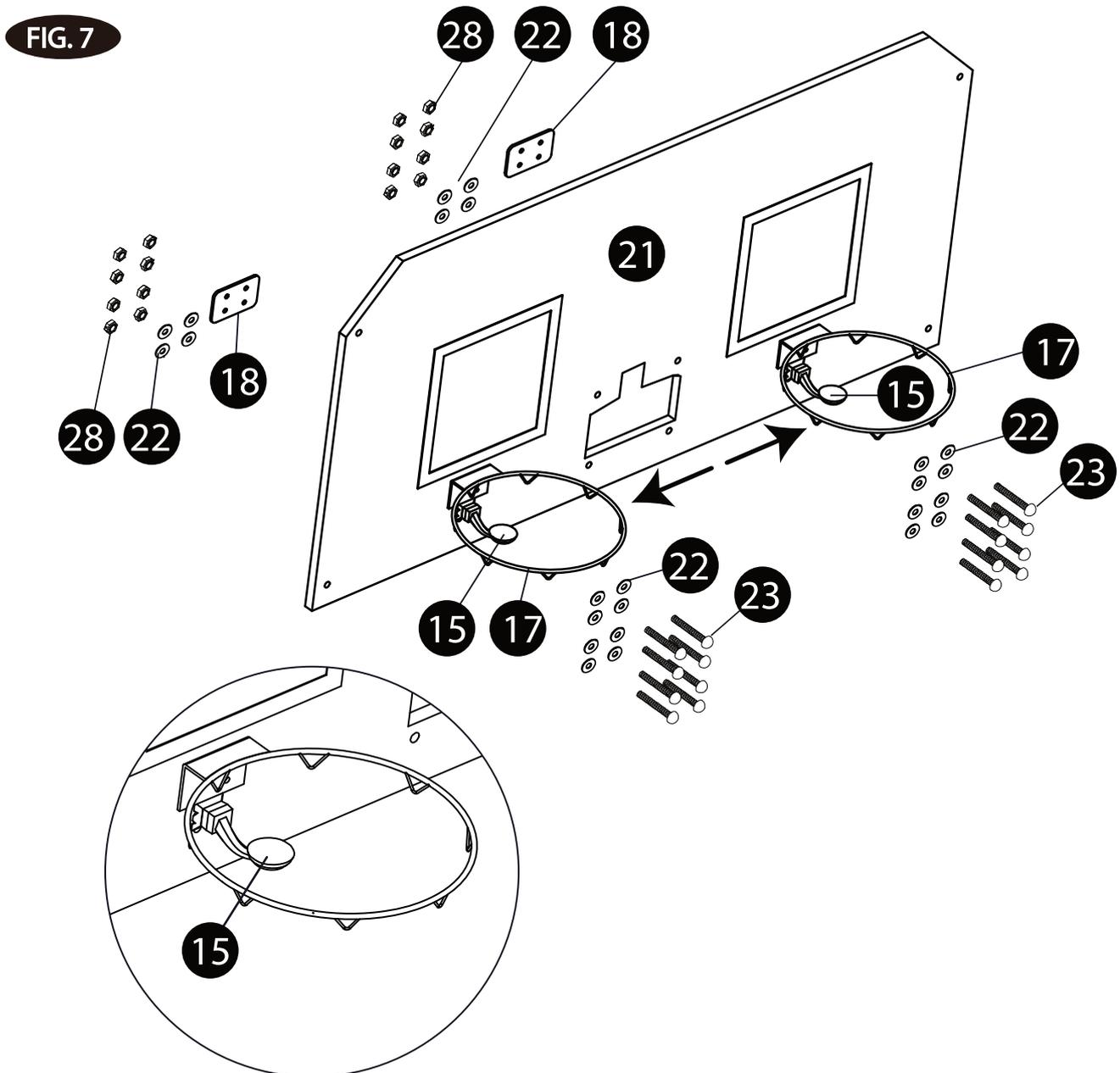
22 x 24 pcs.

23 x 16 pcs.

28 x 16 pcs.

FIG.7

11. Attach the Rim (#17) and Rim Support Plates (#18) to the Backboard (#21) using the Bolts (#23), washers (#22) and Nuts (#28). And then attach the Switch Sensors (#15) to the Backboard (#21) using the Bolts (#23), washers (#22) and Nuts (#28). Make sure that you use washer on both sides of the backboard as shown in FIG. 7.



Assembly Instructions

STEP 7

14 x 1 pc.

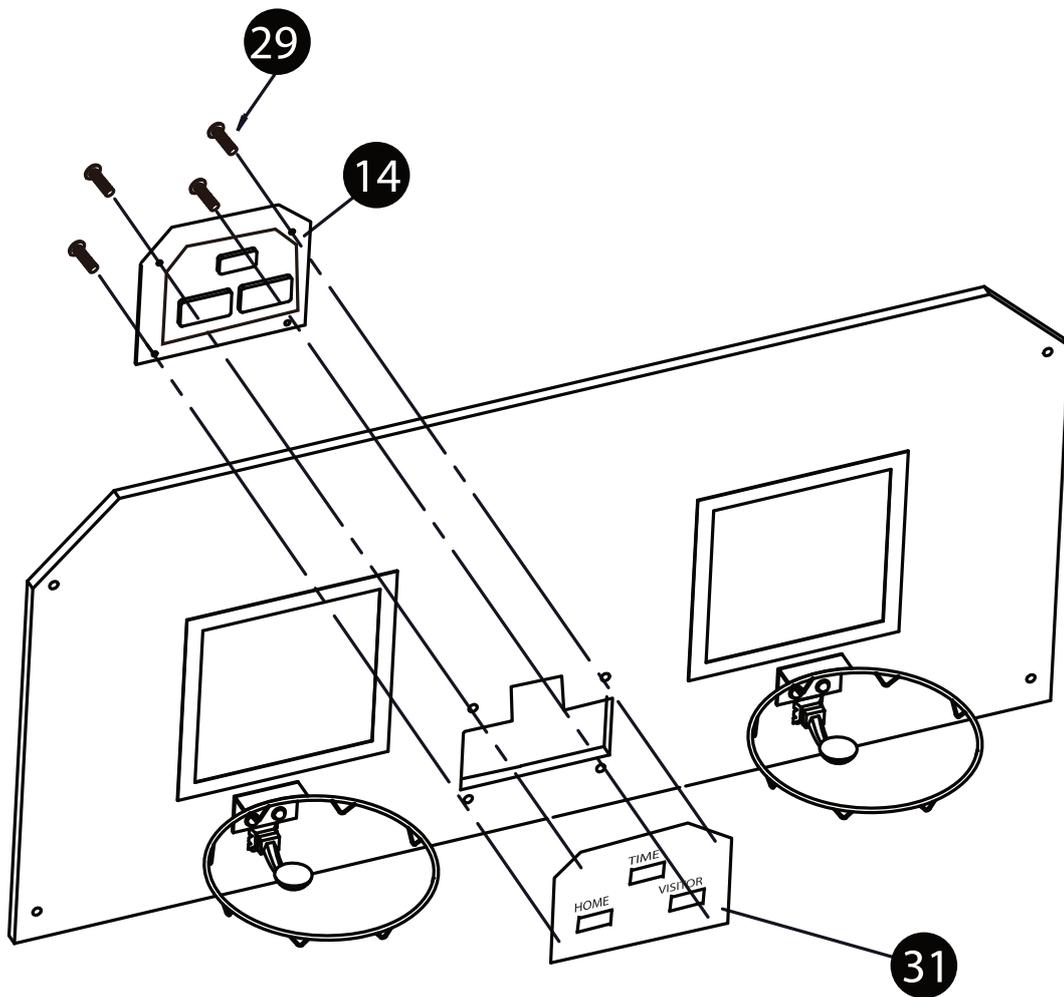
29 x 4 pcs.

31 x 1 pc.

FIG.8

12. Attach the Electronic Scorer Face Plate (#31) to the front of Backboard and connect with the Electronic Scorer (#14) using Bolts (#29) as shown in FIG.8.

FIG. 8



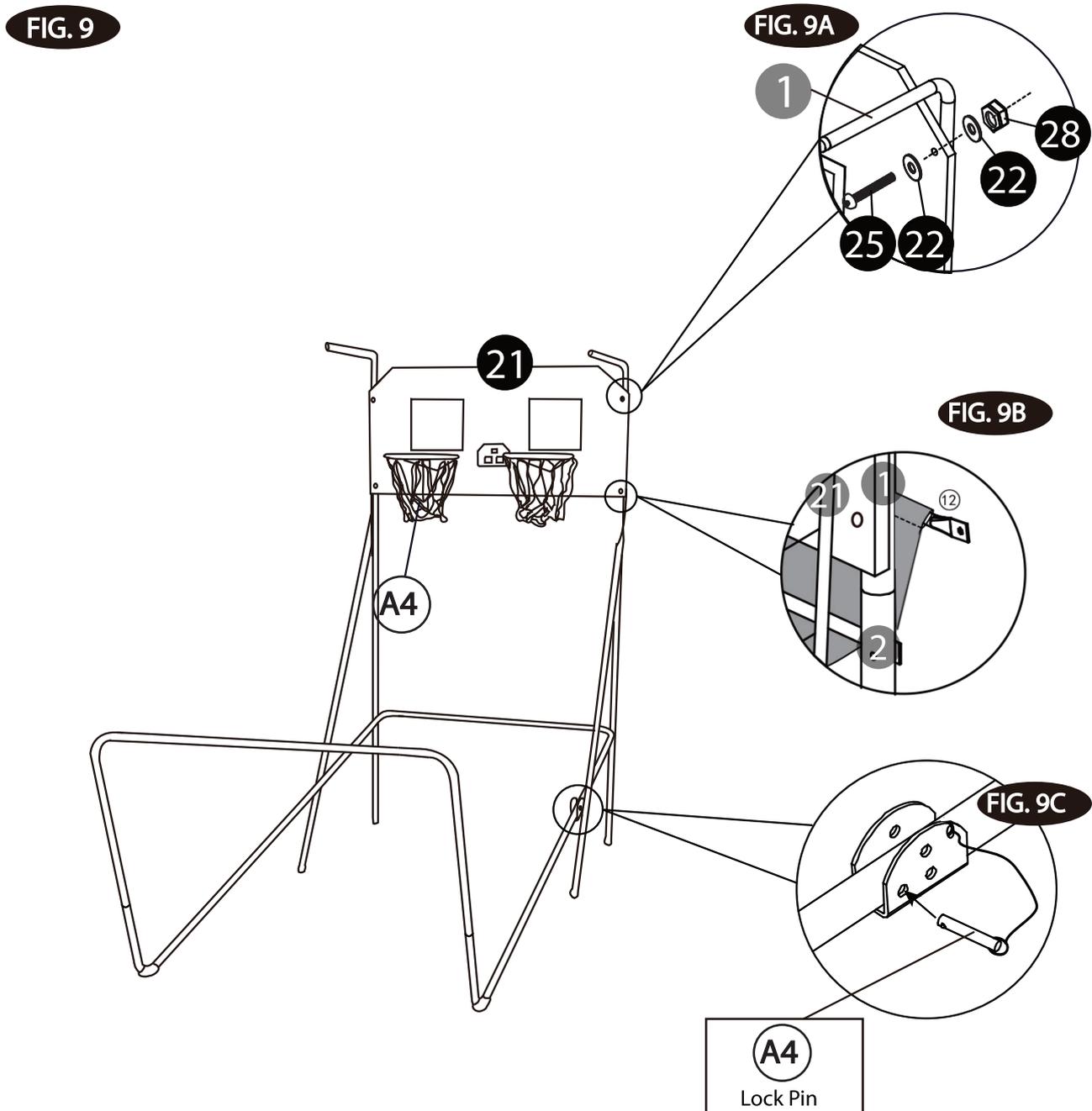
STEP 8

21 x 1 pc. **22** x 8 pcs. **25** x 4 pcs. **28** x 4 pcs.

FIG.9

13. With the help of another adult, attach the Backboard (#21) to the Top Tubes - 1 (#1).using Bolts (#25), Washers (#22), Nuts (#28) shown in FIG. 9A. At each bottom hole of the backboard, slide the Tube - 12 (#12) through the sleeve on the top of the Ball Return Net (#20), using Bolts (#25), Washers (#22), Nuts (#28) as shown in FIG.9B.

14. Connect the Lock Pin (#A4) to the Tube - 5 and Tube- 6 (#5 & #6) and insert it to the Tube - 5 and Tube - 6 (#5 & #6) as shown in FIG. 9C.



Assembly Instructions

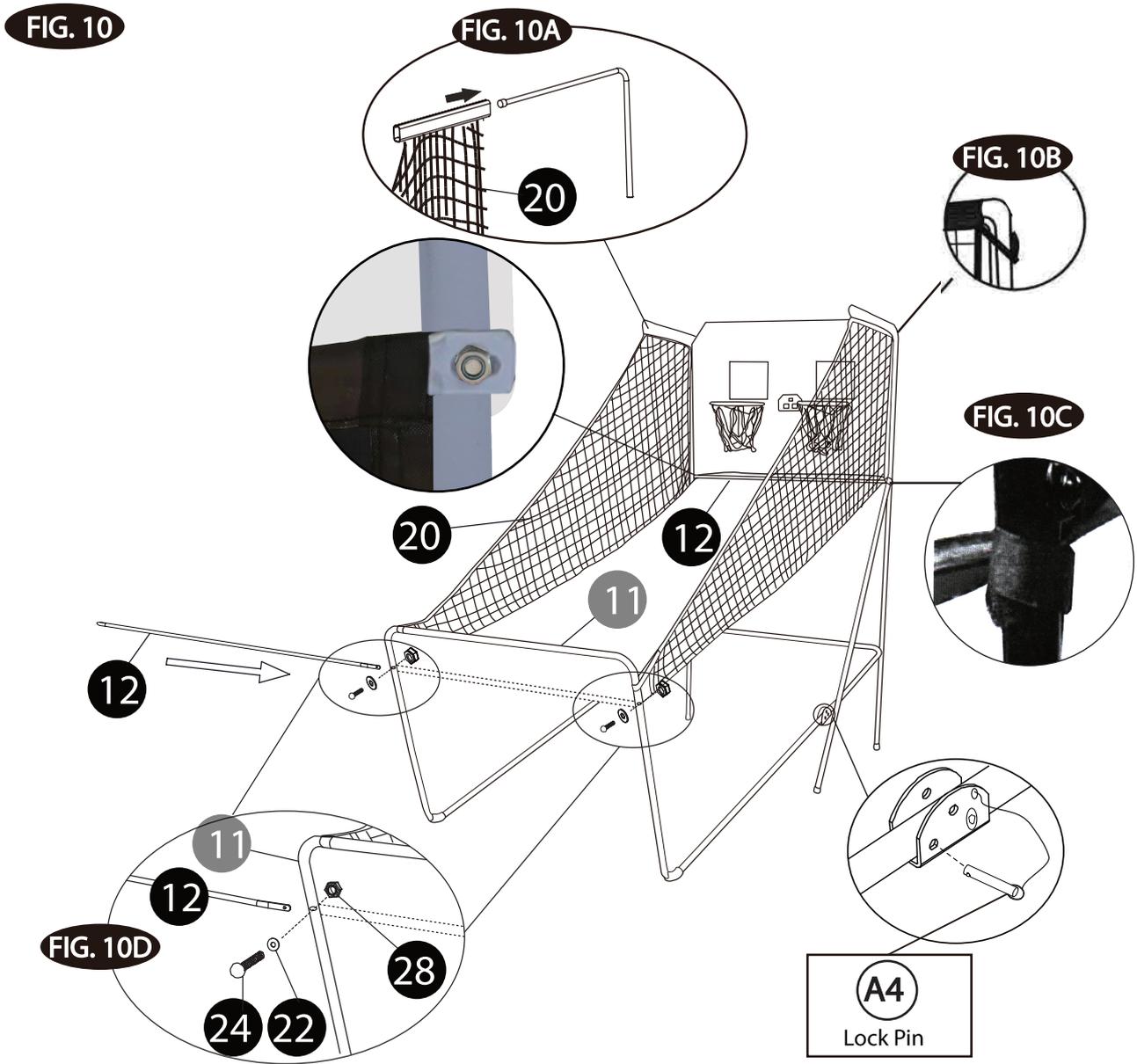
STEP 9

12 x 1 pc. 20 x 1 pc. 22 x 2 pcs. 24 x 2 pcs.
28 x 2 pcs.

FIG.10

15. Slide elastic straps and sleeve of Ball Return Net (#20) onto Tubes- 1 (#1) as shown in FIG.10A& 10B & 10C.

16. Slide the Tube - 12 (#12) through the sleeve on the front of the Ball Return Net (#20), attach at the left side first using Bolts (#24), Washers (#22) and Nuts (#28) as shown in FIG. 10D. Follow the same procedure on the right side.



Assembly Instructions

STEP 10

16 x 1 pc.

30 x 2 pcs.

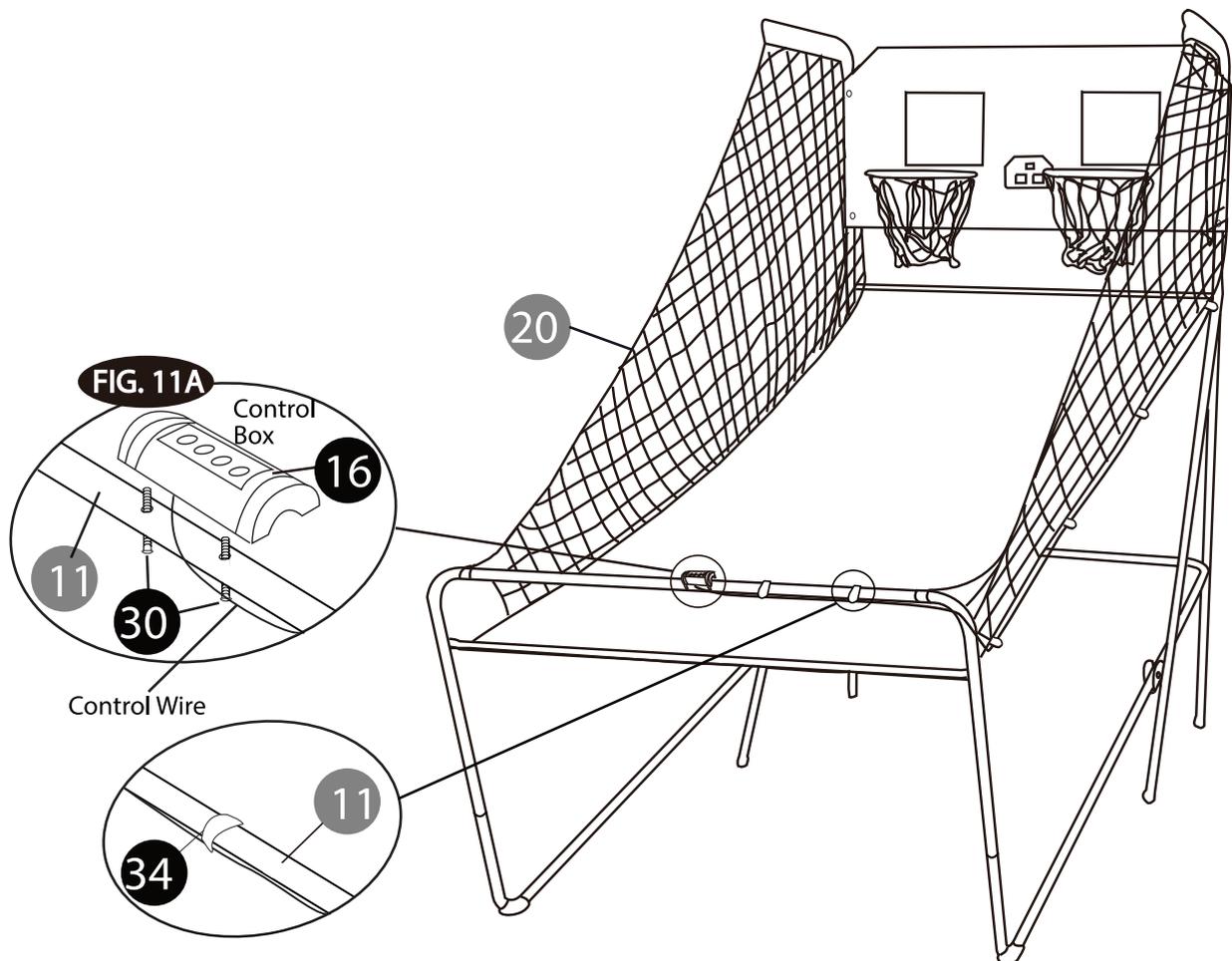
34 x 2 pcs.

FIG.11

17. Attach the Control Box (#16) to middle of the Tube- 11 (#11) using two Bolts (#30) as shown in FIG.11A.

18. Run the rest of the Control Wire through the loops on the Ball Return Net (#20). Place the Control Wire on the Tube- 11 (#11) using the Self-Stick Straps (#34) as shown in FIG.11.

FIG. 11

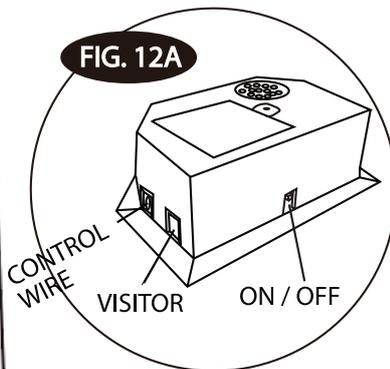
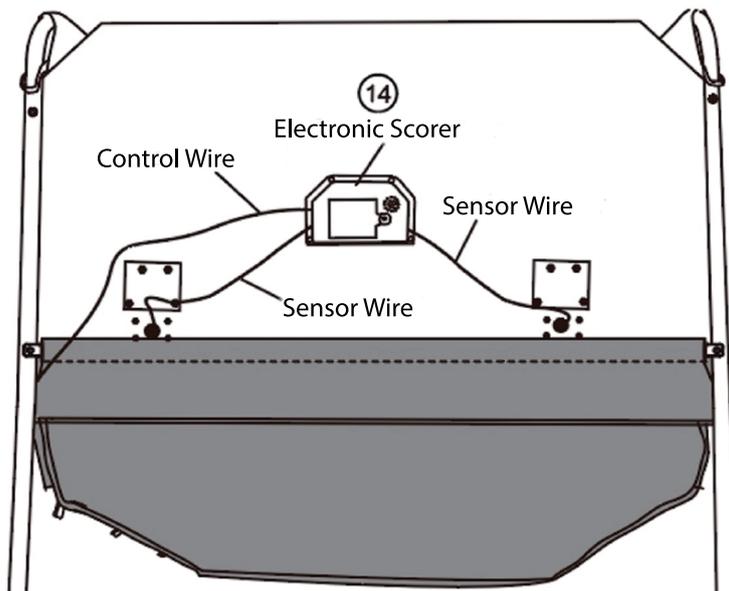


STEP 11

FIG.12

19. Connect the Sensor Wire from Switch Sensor (#15) to the Electronic Scorer (#14) as shown in FIG. 12. Connect the Control Wire to the Electronic Scorer (#14) as shown in FIG.12 and 12A.

FIG. 12



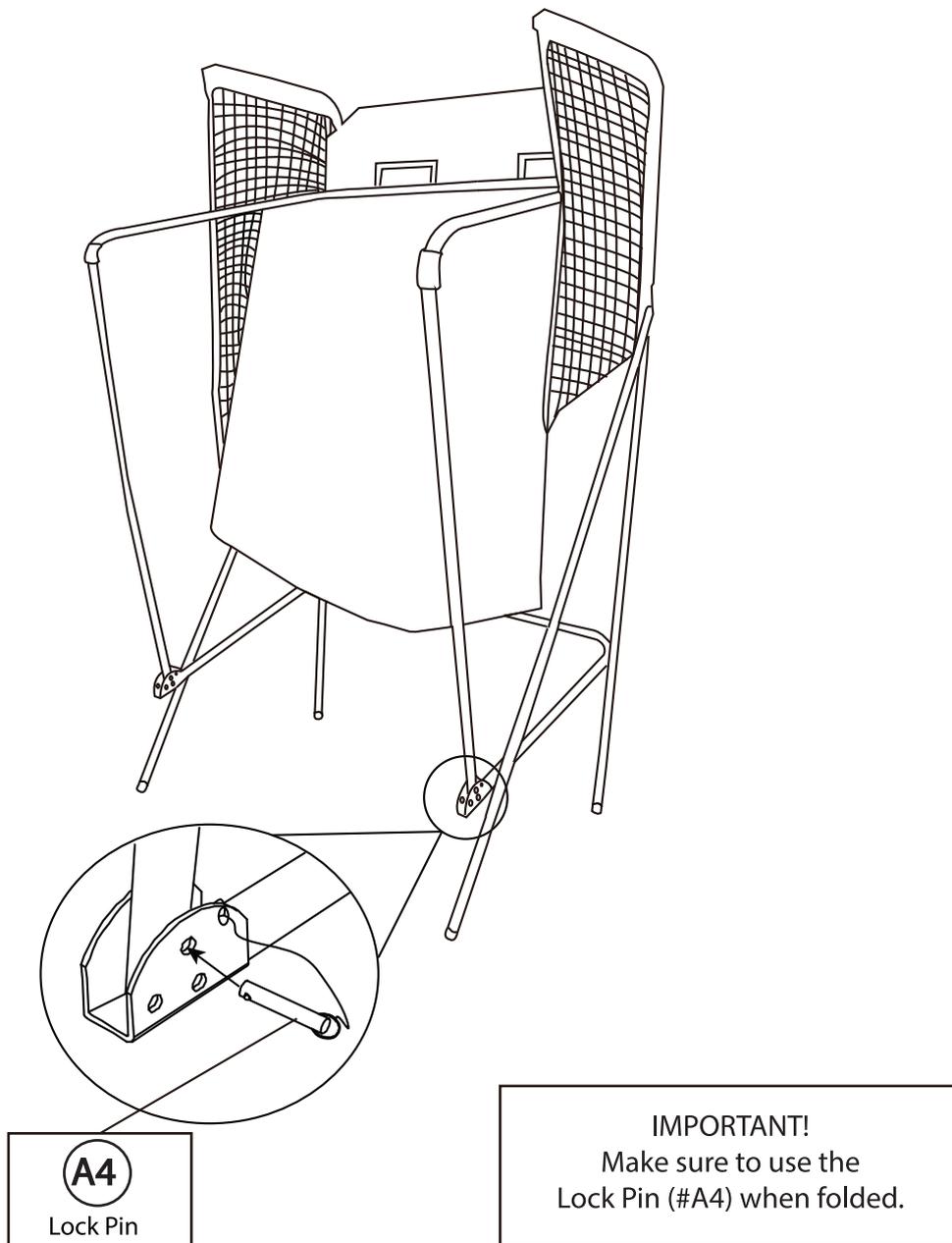
STEP 12

FIG.13

20. Folding position when not in use the basketball game and insert the Lock Pin (#A4) as shown in FIG.13.

Note: The lock pin (#A4) needs to be removed from its original position when the game is being used before insertion to the new position when folded.

FIG. 13



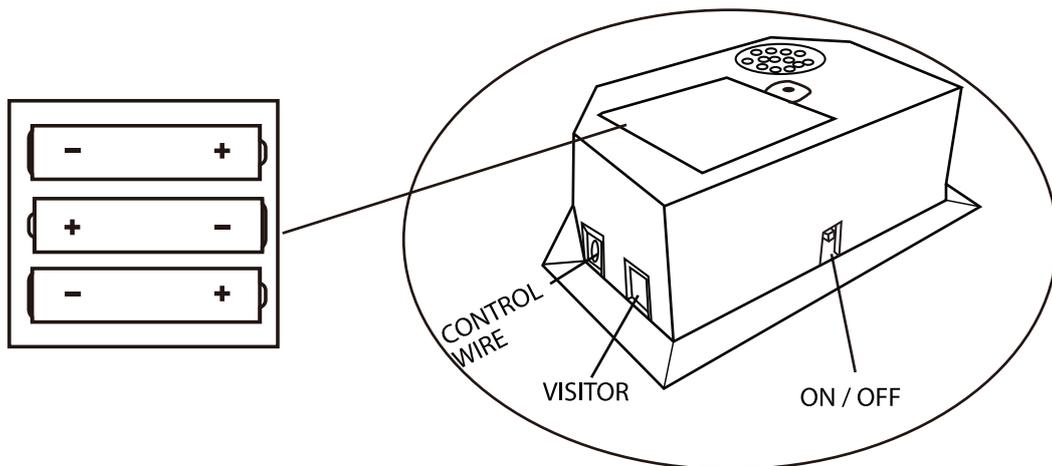
ELECTRONIC SCORER OPERATION

- **Installing Batteries:**

Battery Box: Unscrew bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 3 "AA" batteries (not included) in the order of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver. Turn the power ON using the ON/OFF switch.

Reminders:

- a. Batteries must be installed according to the correct polarization (+ and -) requirements.
- b. Please clean the battery contacts and also those of the devices prior to battery installation.
- c. If the game will not be used for a long period of time, we recommend that the batteries should be removed.



⚠ WARNING:

- 1 Requires 3 "AA" batteries (not included).
- 2 Do not mix old and new batteries.
- 3 Do not mix alkaline, standard (carbon zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.

Assembly Instructions

- **CONTROL BOX OPERATION**

Press "ON/OFF" to activate the scorer.

Scoreboard "HOME" shows "01" (pre- set game 1).

Press "SELECT UP and DOWN" to select a game.

Press "PLAY" to enter selected game mode.

Press "SOUND" to switch sound ON/OFF while playing.

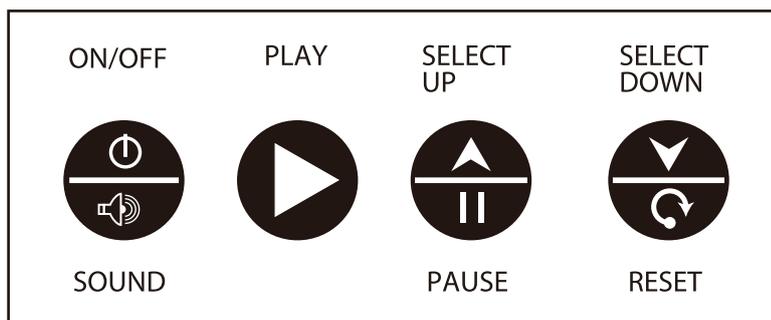
Press "PAUSE" to pause or start time counting.

Press and hold the button "ON/OFF" 3 seconds to turn off scorer.

Press and hold the button "RESET" 3 seconds to reset the games.

Note: If no shot is made or no button is pressed in 15 mins, scorer will be turned off automatically.

CONTROL PANEL



Choose From 8 Different Game Options

- **Beat the time Clock**

Press "PLAY" to enter game 1.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" after the number of player is selected.

Press "UP/Down" to select playing time, 30/45/60 seconds.

Press "PLAY" to begin the game.

Scoreboard "HOME" shows Player 1, 3; Scoreboard "VISITOR" shows Player 2, 4.

All shots worth 2 points until last 10 seconds, each score counts 3 points.

Countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player with more points scored wins (LED will flash on player with higher score).

Press "PLAY" to restart this game.

Choose From 8 Different Game Options

- **3 Point Beat the Time Clock**

Press "PLAY" to enter game 2.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" after the number of player is selected.

Press "UP/Down" to select playing time, 30/45/60 seconds.

Press "PLAY" to begin the game.

Scoreboard "HOME" shows Player 1, 3; Scoreboard "VISITOR" shows Player 2, 4.

All shots made count 3 points.

Countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player with more points scored wins (LED will flash on player with higher score).

Press "PLAY" to restart this game.

- **Battle Back**

Press "PLAY" to enter game 3.

Press "UP/Down" to select multiple players (P2/P4).

Press "PLAY" to begin the game.

Shot made in "HOME" frame, +2 points scored display on "HOME" board and -2 points for "VISITOR".

Shot made in "VISITOR" frame, +2 points scored display on "VISITOR" board and -2 points for "HOME".

Once a player scores 10 points who wins and game is finished.

Press "PLAY" to restart this game.

- **Horse**

a. Press "PLAY" to enter game 4.

b. Press "UP/Down" to select multiple players (P2/P3/P4).

c. Press "PLAY" after the number of player is selected.

d. Player has to make a shot in 2 seconds.

e. First player is allowed to shoot at any hoop (Home or VISITOR). If the first player scores in 2 seconds, no letter is given. Game continues for the next player. Scoreboard will display "next player (P2P3/P4)" and LED will flash twice in a second.

After flash, the next player has to duplicate the shot in the same hoop selected by the first player.

Choose From 8 Different Game Options

f. If player can't score in 2 seconds, player receives the first letter "H" which will display on scoreboard. Game remains for the same player until the player scores. If player keeps missing, player receives "O" followed by "R", "S", "E".

The letter "E" is given, the player is out.

g. The first player to spell "horse" loses. Players stay in repeat step d.e.f. till game is finished.

h. The last player to spell "horse" wins.

i. Press "PLAY" to restart this game.

- **Check Point**

Press "PLAY" to enter game 5.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" to begin the game.

"HOME" displays "player", "VISITOR" displays "24" points, pre-set 40 seconds playing time.

Points scored will display on scoreboard "HOME".

Before time is out, once 24/52/68/86 points is scored, playing time increases 10/20/10/20 seconds respectively.

Countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player with more points scored wins (LED will flash on player with higher score).

Game is finished when a player scores 98 points.

Press "PLAY" to restart this game.

- **Around the World**

Use tape to mark the shooting lines.

Press "PLAY" to enter game 6.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" after the number of player is selected.

Scoreboard "HOME" displays Player 1/2/3/4, "VISITOR" displays scored points.

Once score comes to 10 points or time comes to 99 seconds countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player who finishes the game first wins (LED will flash on winner).

Press "PLAY" to restart this game.

Choose From 8 Different Game Options

- **Left and Right shoot**

Press "PLAY" to enter game 7.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" after the number of player is selected.

Press "UP/Down" to select playing time, 30/45/60 seconds.

Press "PLAY" to begin the game.

Scoreboard "HOME" displays Player, "VISITOR" displays points.

Make a shot in "HOME" frame when LED is flashing on "HOME", 2 points scored display on "HOME".

Make a shot in "VISITOR" frame when LED is flashing on "VISITOR", 2 points scored display on "VISITOR".

Countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player with more points scored wins (LED will flash on player with higher score).

Press "PLAY" to restart this game.

- **One to One**

Press "PLAY" to enter game 8.

Press "UP/Down" to select single/multiple players (P1/P2/P3/P4).

Press "PLAY" after the number of player is selected.

Press "UP/Down" to select playing time, 30/45/60 seconds.

Press "PLAY" to begin the game.

Scoreboard "HOME" shows Player 1, 3; Scoreboard "VISITOR" shows Player 2, 4.

All shots worth 2 points until last 10 seconds, each score counts 3 points.

Countdown 5 seconds to next player's turn when one player finishes game.

Player with more points scored wins (LED will flash on player with higher score).

Press "PLAY" to restart this game.

CAUTION !

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with the part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions :

1. This device may not cause harmful interference.
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



IN220800298V02_US_CA

A70-017

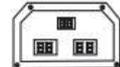
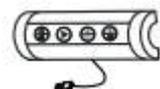
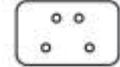
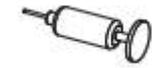
FR



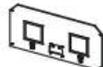
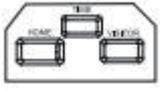
IMPORTANT - CONSERVEZ CES INFORMATIONS
POUR VOTRE CONSULTATION ULTÉRIEURE: LISEZ ATTENTIVEMENT

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE

Liste des pièces

N° de pièce	Illustration de référence	Qté.	N° de pièce	Illustration de référence	Qté.
1	 Tube 1 ∅22*584*432 mm	*2	11	 Tube 11 ∅22 * 1067 * 521 mm	*1
2	 Tube 2 ∅22*686 mm	*2	12	 Tube 12 ∅12,7 * 1073 mm	*3
3	 Tube 3 ∅22*883 mm	*1	13	 Basket-ball 7" Dia.	*4
4	 Tube 4 ∅22*883 mm	*1	14	 Marqueur électronique	*1
5	 Tube 5 ∅22*756*578 mm	*1	15	 Capteur de commutation	*2
6	 Tube 6 ∅22*756*578 mm	*1	16	 Boîtier de commande avec fil	*1
7	 Tube 7 ∅22*832 mm	*2	17	 Bord	*2
8	 Tube 8 ∅22*838 mm	*2	18	 Plaque de support de jante	*2
9	 Tube 9 ∅22*559 mm	*2	19	 Pompe de gonflage avec aiguille	*1

Liste des pièces

10	 Tube 10 ∅22*699*387 mm	*2	20	 Filet de retour de balle	*1
21	 Panneau	*1	28	 M6 Écrou	*32
22	 Rondelle M6	*46	29	 Boulon 3,5 * 10 mm	*4
23	 Boulon M6 * 20 mm	*16	30	 Boulon 4 * 28 mm	*2
24	 Boulon M6 * 29mm	*6	31	 Plaque frontale de marqueur électronique	*1
25	 Boulon M6 * 42mm	*4	32	 Clé	*1
26	 Boulon M6 * 50mm	*4	33	 Clé Allen	*1
27	 Boulon M6 * 35mm	*2	34	 Bracelet autocollant	*2
A1	 Filet	*2	A3	 Insert de poteau en plastique	*2
A2	 Verrou à ressort	*9	A4	 Goupille de verrouillage	*2

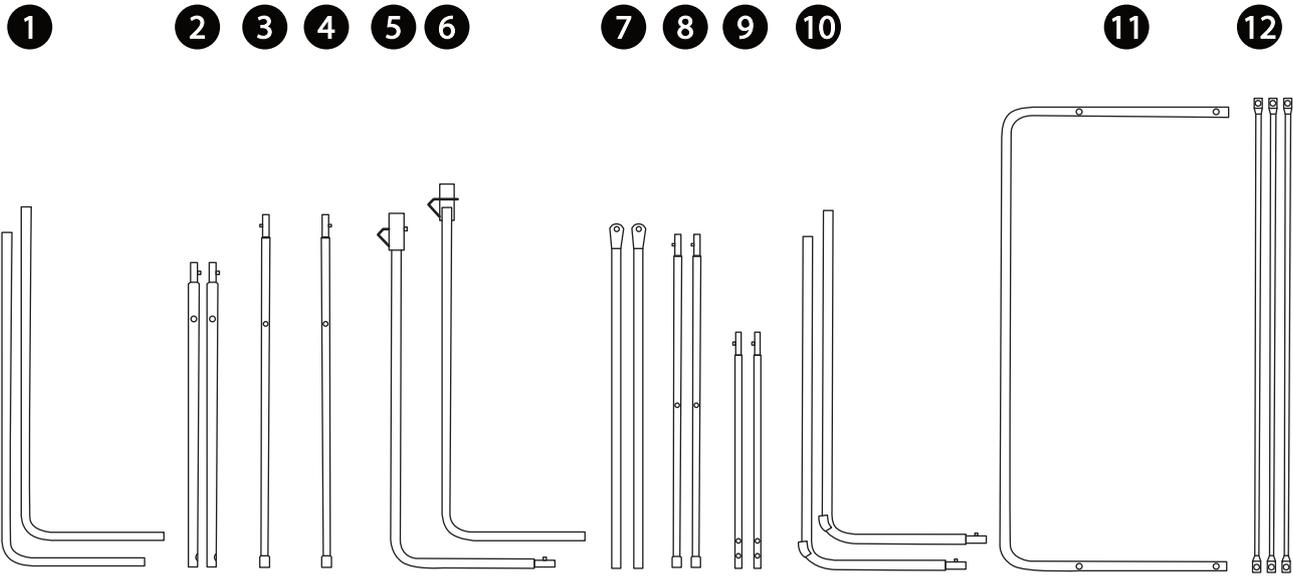
Instructions d'Assemblage

- Trouvez un endroit propre et plat pour commencer l'assemblage de votre jeu de basketball. Nous recommandons que deux adultes travaillent ensemble pour assembler ce jeu de basketball.

Retirez toutes les pièces de la boîte et vérifiez que vous disposez de toutes les pièces indiquées sur la page Liste des pièces.

- Coupez ou déchirez soigneusement les quatre coins de la boîte afin que le fond de la boîte puisse être utilisé comme surface de travail. Reportez-vous à la figure ci-dessous.

*AVANT L'ASSEMBLAGE - Veuillez inspecter et disposer tous vos poteaux et pièces.



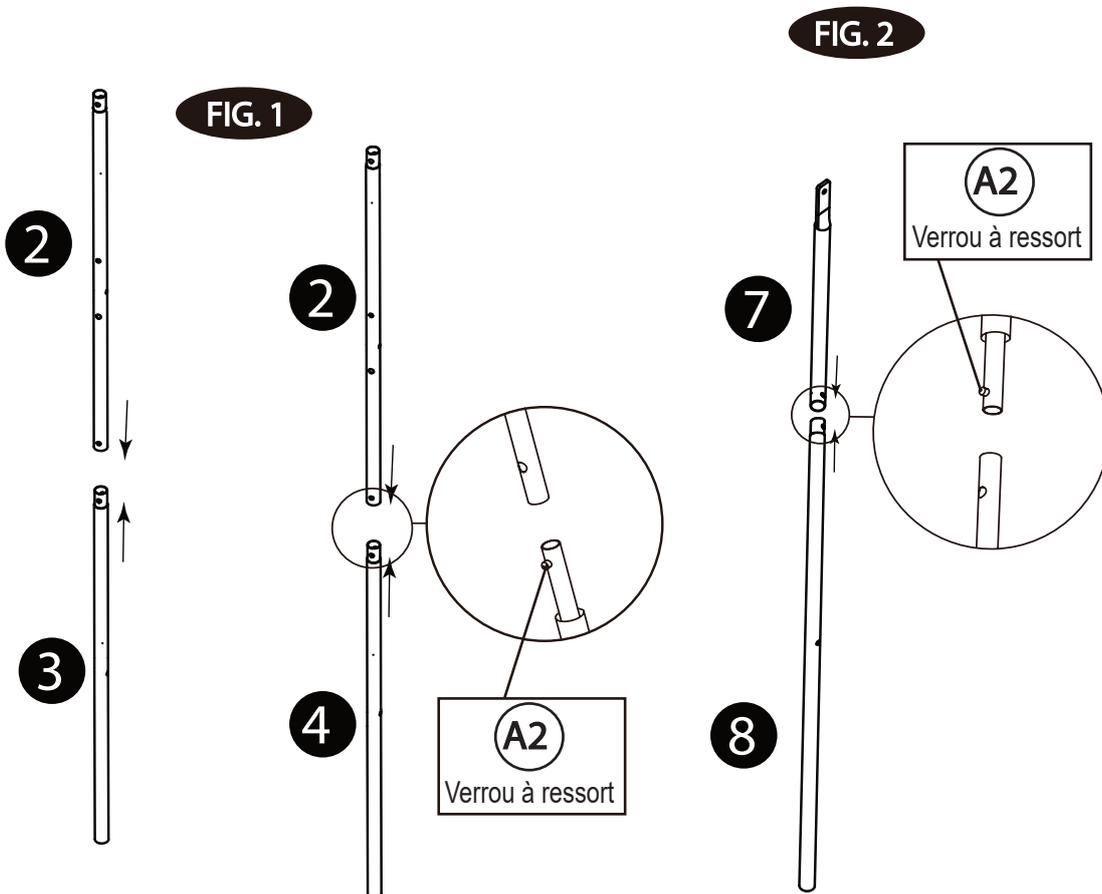
Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 1

2 x 2 pcs.	3 x 1 pc.	4 x 1 pc.	7 x 2 pcs.
8 x 2 pcs.			

FIG. 1 & 2

1. Fixez les tubes 2 (#2) au tube 3 et au tube 4 (#3 et #4) en utilisant le verrou à ressort (préinstallé) comme illustré à FIG. 1.
2. Fixez le tube 7 (#7) au tube 8 (#8) à l'aide du verrou à ressort (préinstallé) comme illustré à FIG. 2.

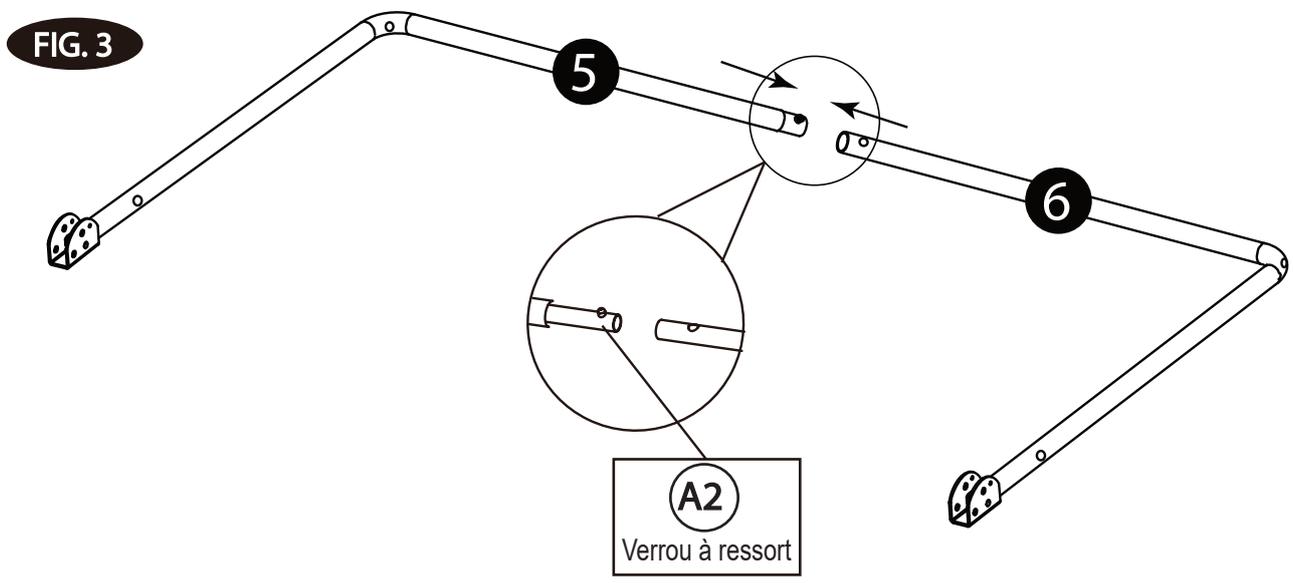


Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 2 **5** x 1 pc. **6** x 1 pc.

FIG. 3

3. Fixez le tube 5 et le tube 6 (#5 et #6) ensemble à l'aide d'un verrou à ressort (préinstallé) comme illustré à FIG. 3.



Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 3

22 x 6 pcs.

24 x 2 pcs.

26 x 4 pcs.

28 x 6 pcs.

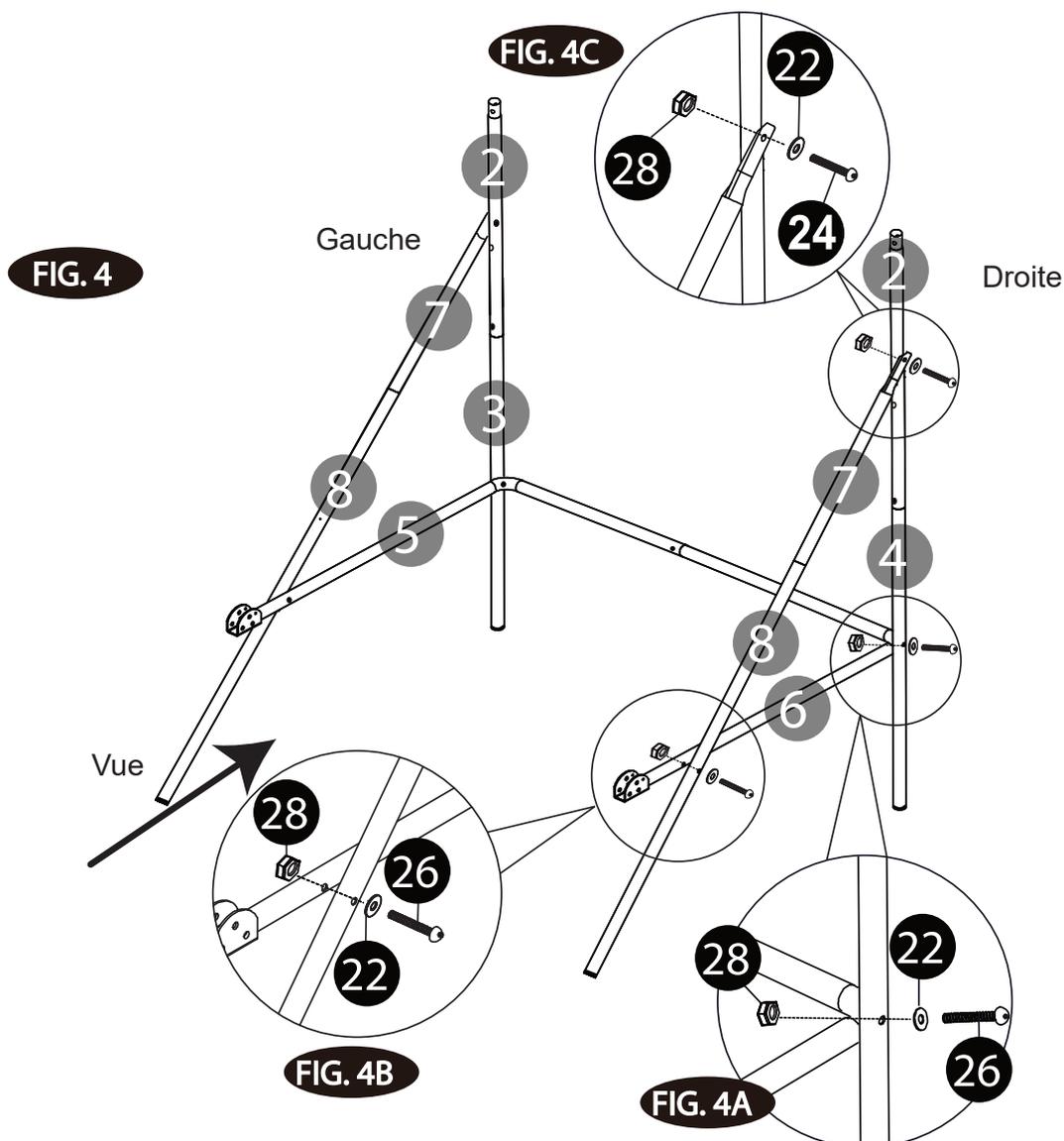
FIG. 4

4. Fixez le tube 5 et le tube 6 (# 5 et # 6) au tube 3 et au tube 4 (# 3 et # 4) à l'aide des boulons (# 26), des rondelles (# 22) et des écrous (# 28), puis fixez le tube 5 et le tube 6 (# 5 et # 6) au tube 8 à l'aide des boulons (# 26), rondelles (# 22) et écrous (# 28) comme illustré à FIG 4, 4A et 4B.

5. Fixez les tubes 7 et 8 (# 7 et # 8) au tube 2 (# 2) à l'aide des boulons (# 24), rondelles (# 22) et écrous (# 28) comme illustré à la FIG. 4C, répétez cette étape pour l'autre côté.

NOTE : Assurez-vous que le verrou à ressort est orienté vers le bas.

Dans cette étape, veuillez noter que les tubes 2,3 et 2,4 sont divisés en côtés gauche et droit. En cas d'installation incorrecte, vous ne pourrez pas installer le panneau suivant.



Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 4

1 x 2 pcs.

9 x 2 pcs.

12 x1 pc.

22 x 6 pcs.

24 x 2 pcs.

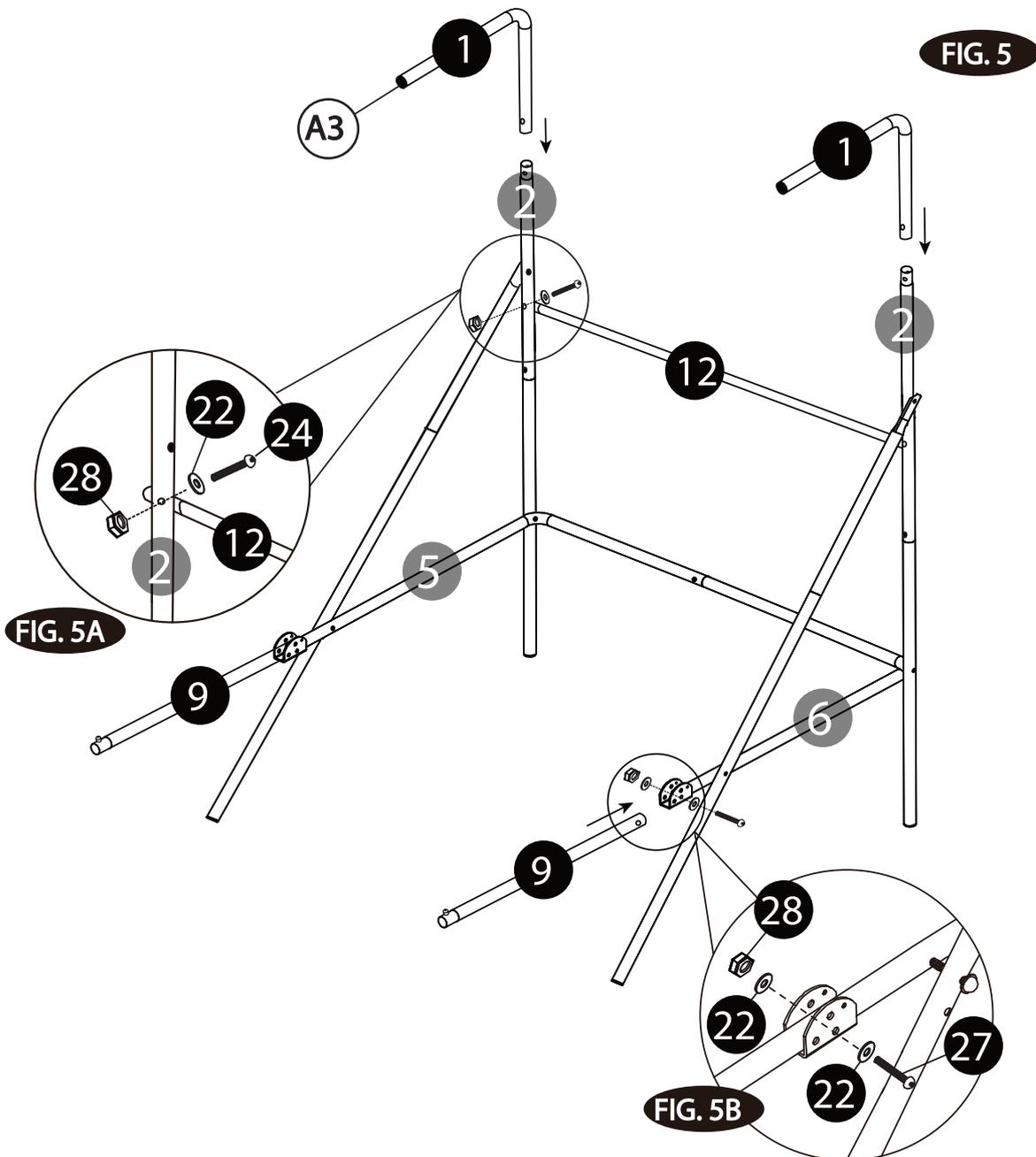
27 x 2 pcs.

28 x4 pcs.

FIG. 5

6. Attachez le tube 12 (# 12) aux tubes 2 à l'aide des boulons (# 24), rondelles (# 22) et écrous (# 28) comme illustré à Fig. 5A, puis insérez le tube 1 (#1) sur le tube 2(#22) comme illustré à FIG. 5.

7. Fixez le tube 9(#9) au tube 5 et au tube 6 (# 5 et # 6) à l'aide des boulons (# 27), rondelles (# 22) et écrous (# 28) comme illustré à FIG 5 et 5B.

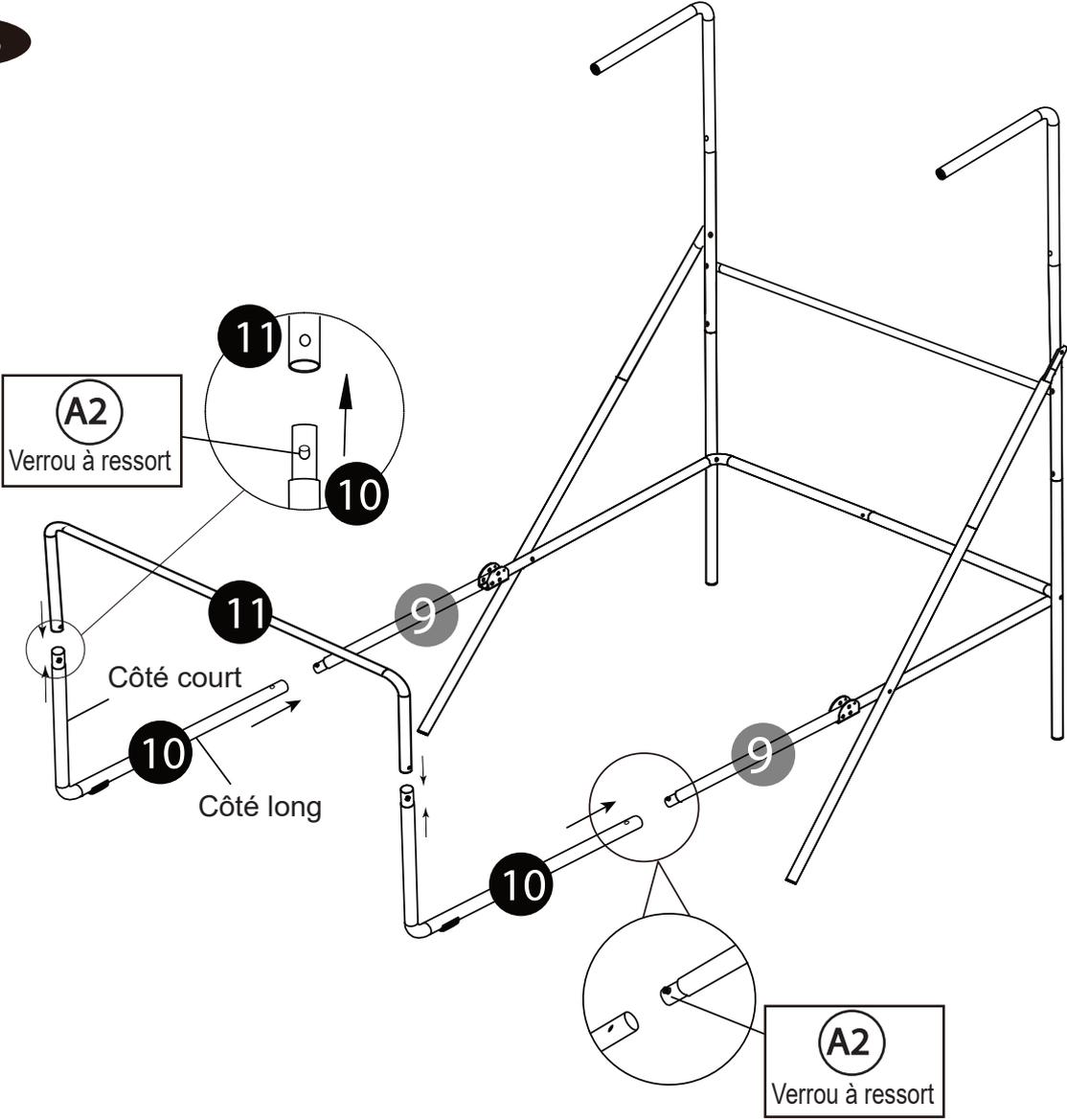


Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 5 **10** x 2 pcs. **11** x 1 pc.

FIG. 6
8. Fixez le Tube-10 (# 10) au Tube-9 (# 9) en utilisant le verrou à ressort (préinstallé), puis fixez le Tube-11 (# 11) au Tube-10 (# 10) en utilisant le verrou à ressort (préinstallé) comme illustré à FIG.6.

FIG. 6



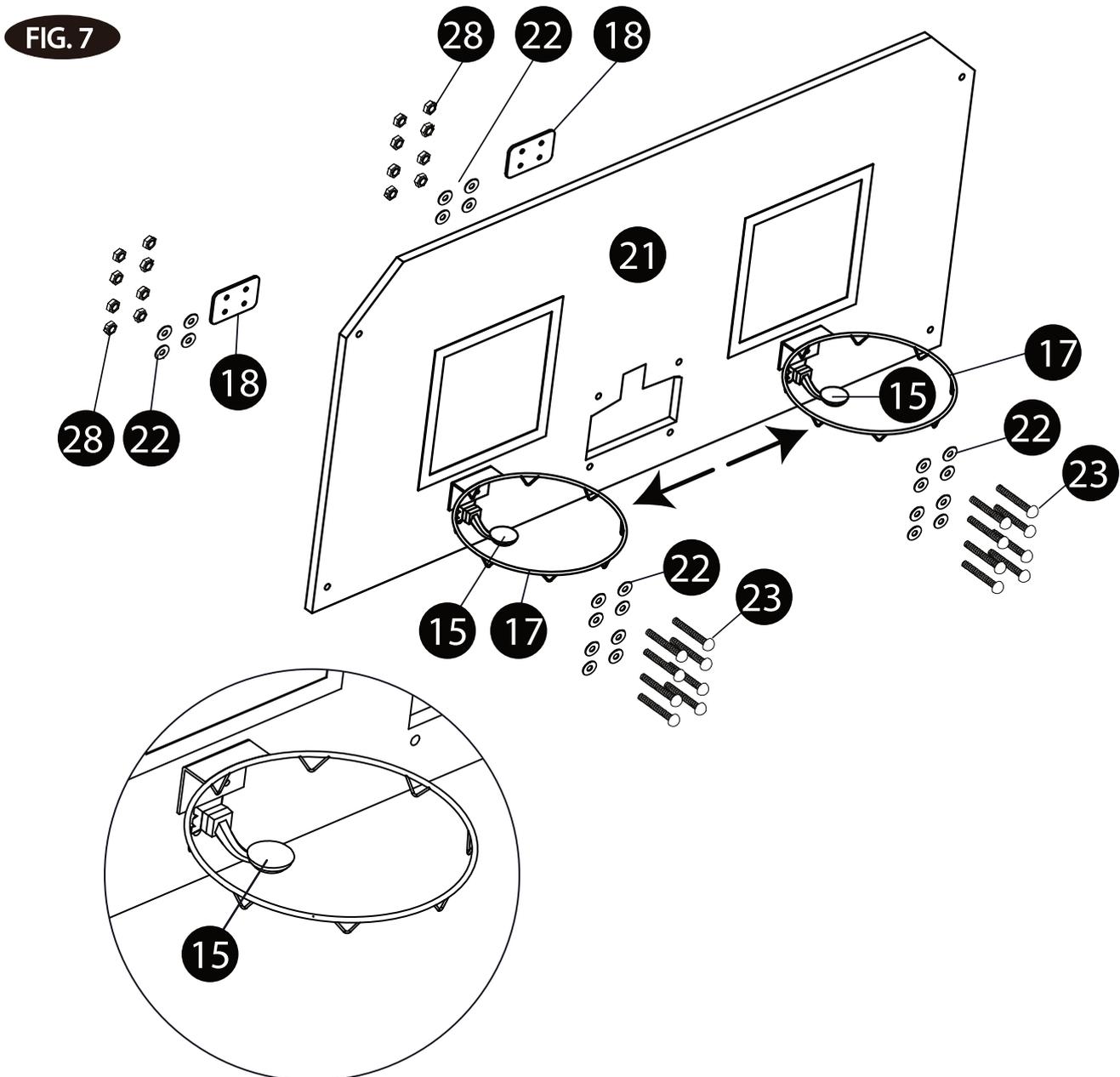
Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 6

15 x 2 pcs.	17 x 2 pcs.	18 x 2 pcs.	21 x 1 pc.
22 x 24 pcs.	23 x 16 pcs.	28 x 16 pcs.	

FIG. 7

11. Fixez la jante (#17) et les plaques de support de jante (#18) au panneau (#21) à l'aide des boulons (#23), rondelles (#22) et écrous (#28). Et puis fixez les capteurs de commutation (#15) au panneau (#21) à l'aide des boulons (#23), rondelles (#22) et écrous (#28). Veillez à utiliser une rondelle des deux côtés du panneau arrière, comme illustré FIG.7.

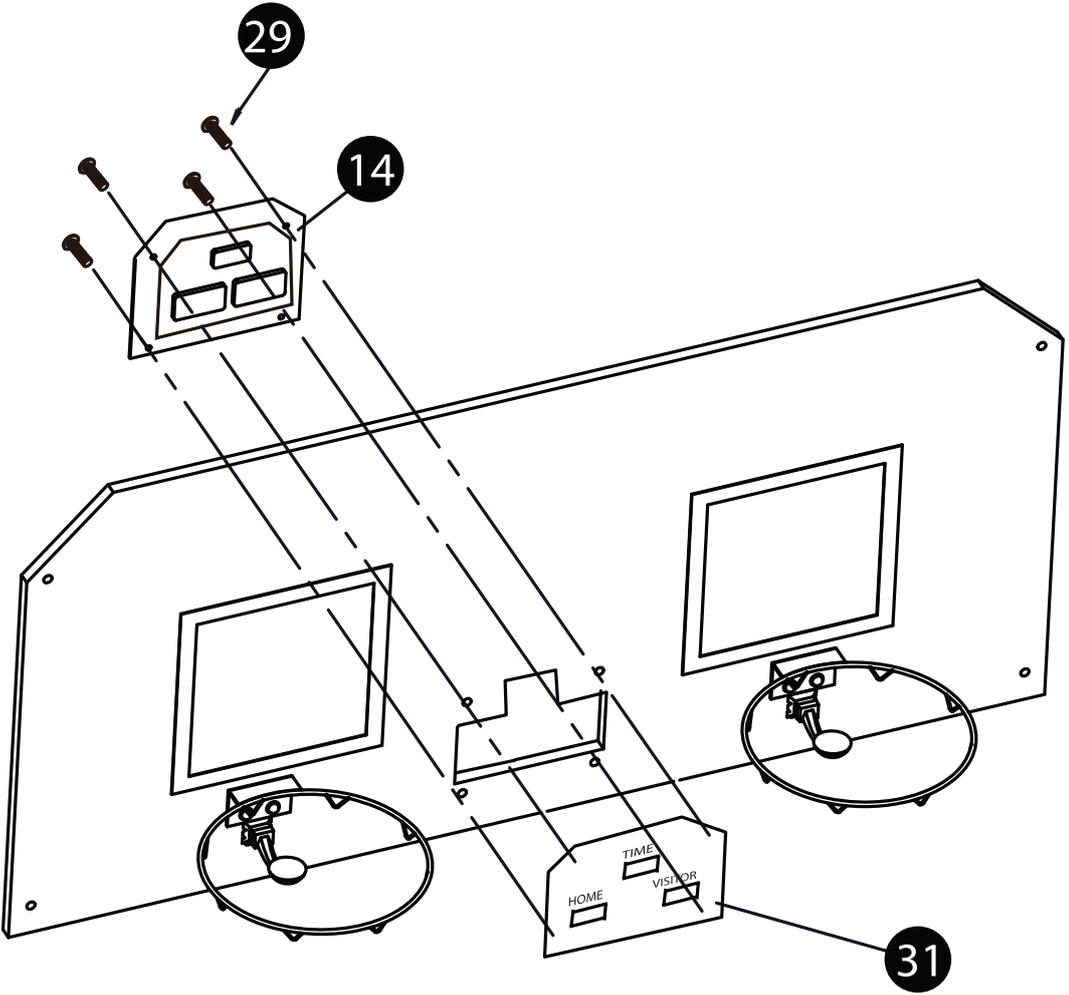


Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 7 **14** x 1 pc. **29** x 4 pcs. **31** x 1 pc.

FIG. 8
12. Fixez la plaque frontale du marqueur électronique (#31) à l'avant du panneau et connectez-vous au marqueur électronique (#14) à l'aide de boulons (#29) comme illustré à FIG.8.

FIG. 8



Instructions d'Assemblage

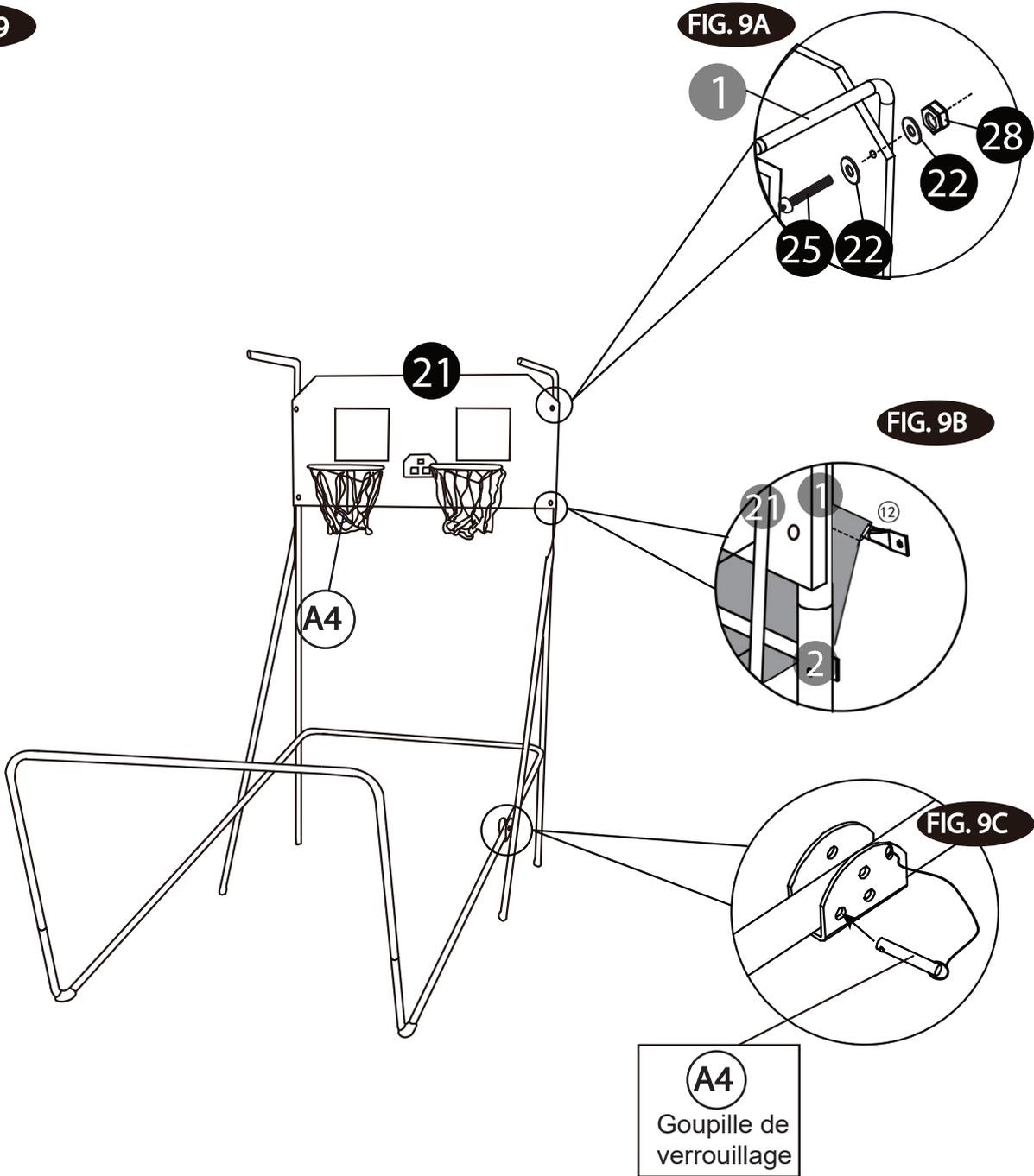
ÉTAPE 8 **21** x 1 pc. **22** x 8 pcs. **25** x 4 pcs. **28** x 4 pcs.

FIG. 9

13. Avec l'aide d'un autre adulte, fixez le panneau (# 21) sur le tube supérieur -1 (# 1). A l'aide des boulons (# 25), rondelles (# 22), écrous (# 28) montrés dans FIG. 9A. À chaque trou inférieur du panneau, faites glisser le tube -12 (# 12) à travers le manchon sur le dessus du filet de retour de basketball (# 20), à l'aide des boulons (# 25), rondelles (# 22), écrous (# 28) comme illustré à FIG. 9B.

14. Fixez la goupille de verrouillage (#A4) au tube - 5 et au tube - 6 (# 5 & # 6) et insérez-la dans le tube - 5 et le tube - 6 (# 5 & # 6) comme illustré à FIG. 9C.

FIG. 9



Instructions d'Assemblage

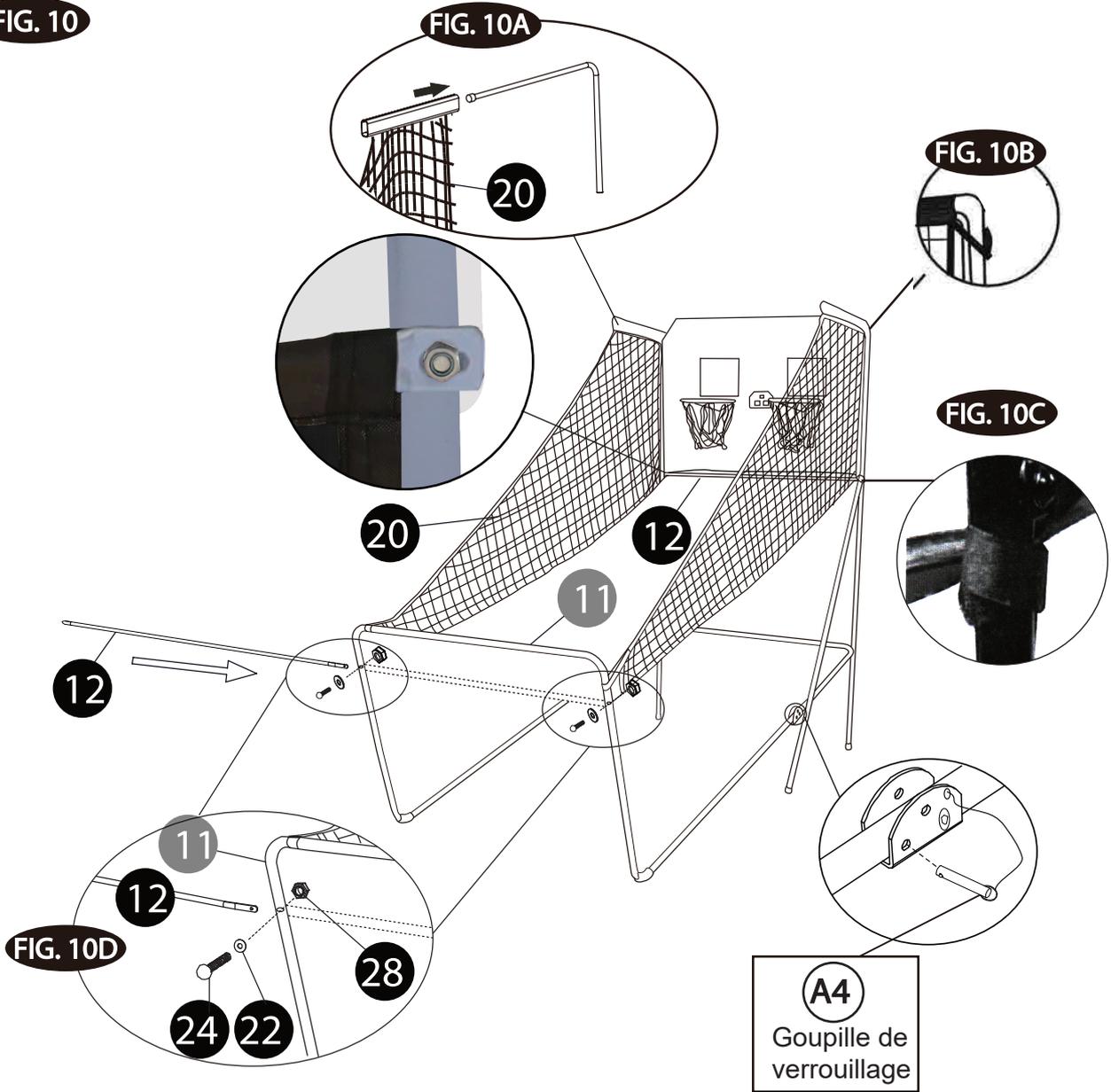
ÉTAPE 9	12 x 1 pc.	20 x 1 pc.	22 x 2 pcs.	24 x 2 pcs.
	28 x 2 pcs.			

FIG. 10

15. Faites glisser les sangles élastiques et le manchon du filet de retour de basketball (# 20) sur le tube -1 comme illustré à FIG.10A & 10B & 10C.

16. Faites glisser le tube 12 (# 12) à travers le manchon à l'avant du filet de retour de basketball (# 20), fixez-le d'abord sur le côté gauche en utilisant des boulons (# 24), des rondelles (# 22) et des écrous (# 28) comme illustré à FIG10D. Suivez la même procédure sur le côté droit.

FIG. 10



Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 10

16 x 1 pc.

30 x 2 pcs.

34 x 2 pcs.

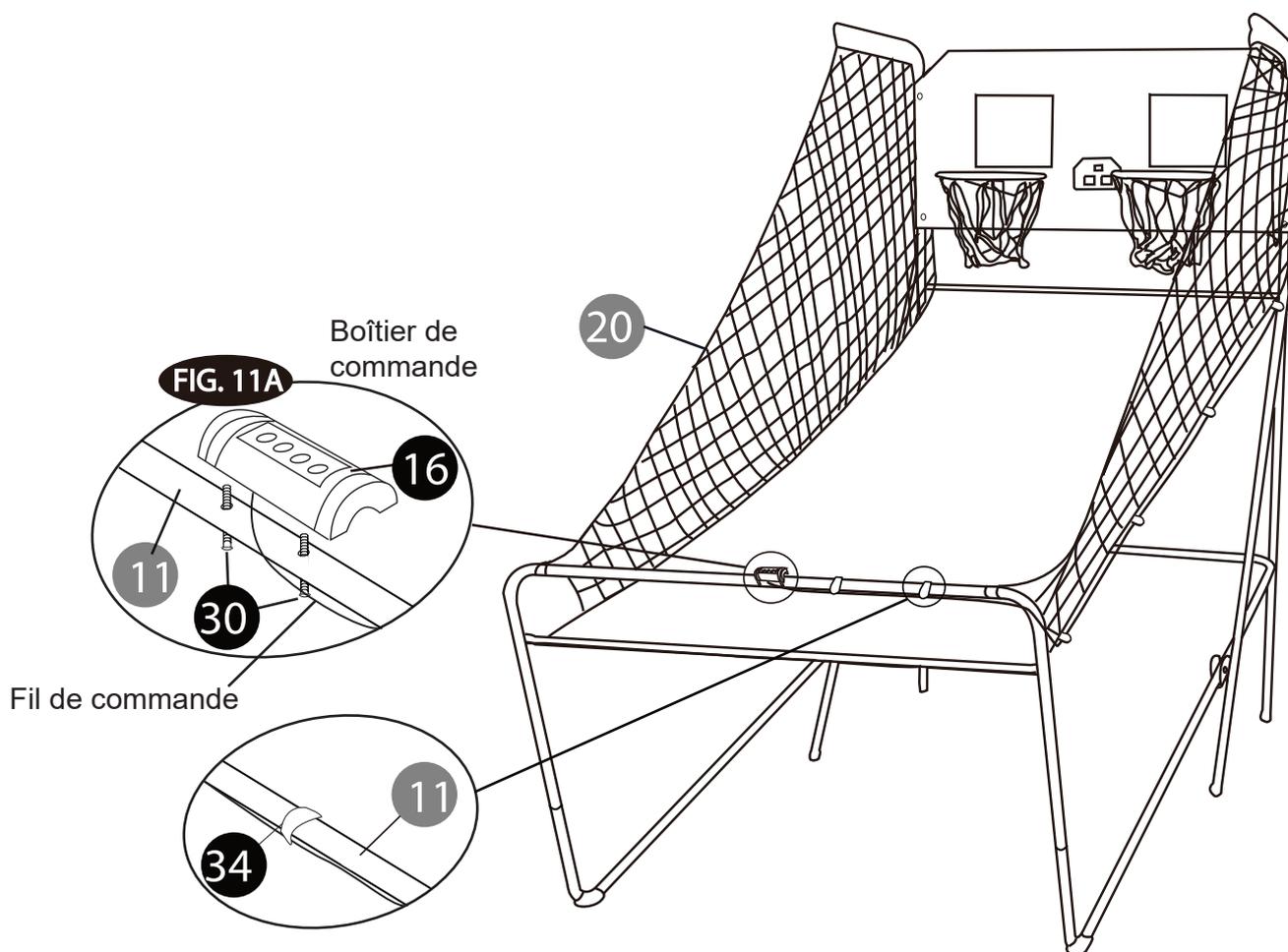
FIG.11

17. Fixez le boîtier de commande (#16) au milieu du tube -11(#11) à l'aide de deux boulons (#30) comme illustré à FIG.11A.

18. Passez le reste du fil de contrôle à travers les boucles du filet de retour de balle (#20).

Placez le fil de commande sur le tube -11 (#11) à l'aide du bracelet autocollant (#34) comme illustré à FIG.11.

FIG. 11

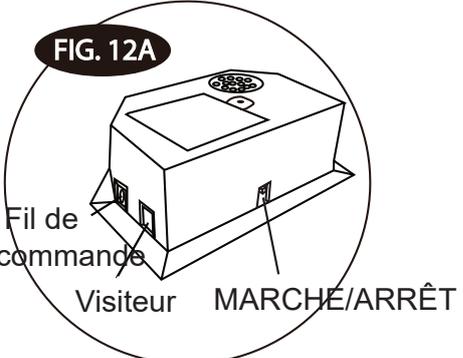
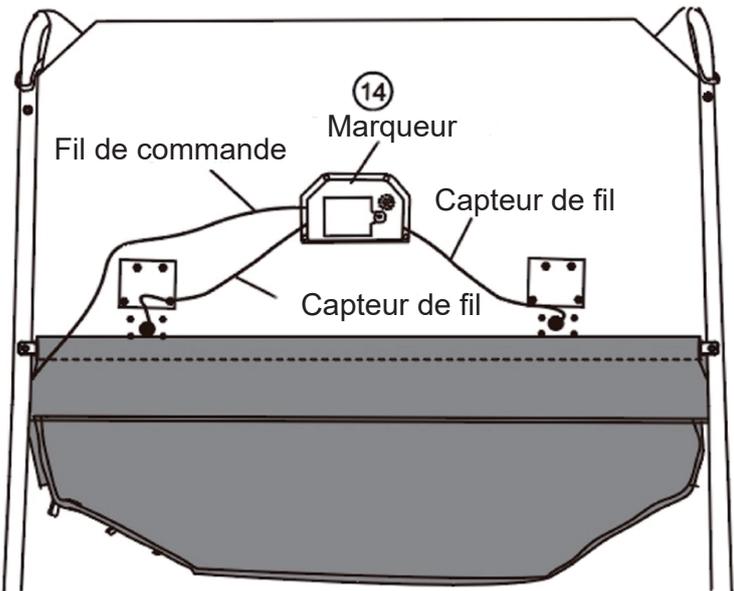


Instructions d'Assemblage

ÉTAPE 11

19. Connectez le fil du capteur du sens du commutateur ou (#15) au marqueur électronique (#14) comme illustré à FIG. 12. Connectez le fil de commande au marqueur électronique (#14) comme illustré à FIG 12 et 12A.

FIG. 12



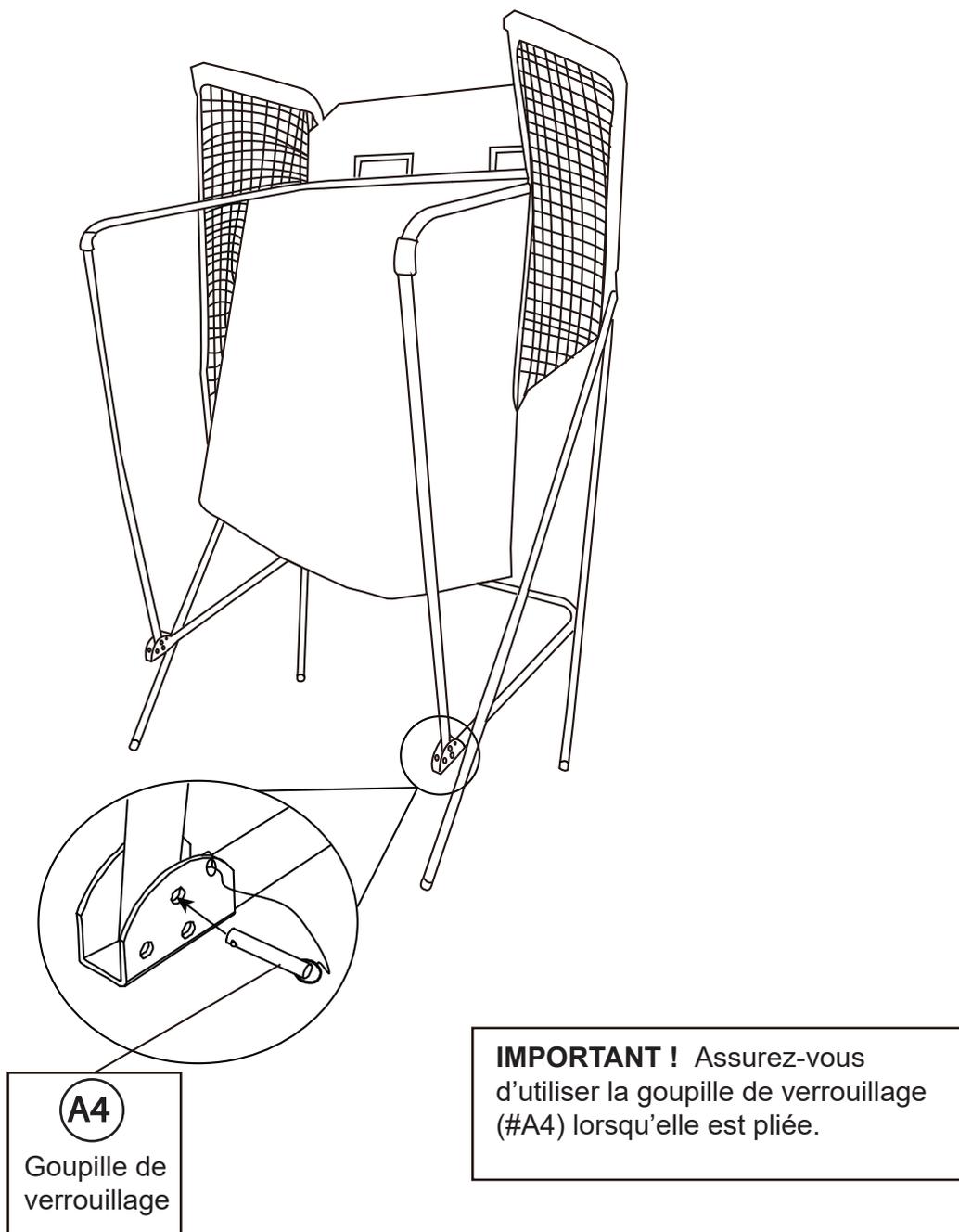
ÉTAPE 12

FIG.13

20. Position de pliage lorsque vous n'utilisez pas le jeu de basket-ball et insérez la goupille de verrouillage (#A4) comme illustré à FIG.13.

Note : La goupille de verrouillage (#A4) doit être retirée de sa position d'origine lorsque le jeu est utilisé avant d'être insérée dans sa nouvelle position lorsqu'il est plié.

FIG. 13



Instructions d'Assemblage

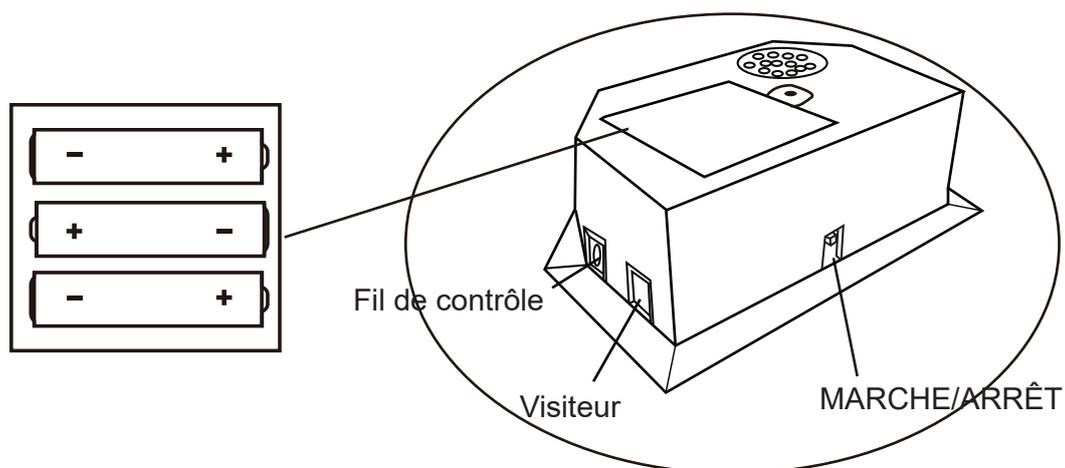
FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ÉLECTRONIQUE.

Installation des piles :

Boîtier de piles : Dévissez le boulon à l'aide d'un tournevis et ouvrez le compartiment à piles. Insérez 3 piles « AA » (non fournies) dans l'ordre de polarité indiqué sur le couvercle intérieur. Fermez ensuite le couvercle à l'aide d'un tournevis. Mettez l'appareil sous tension à l'aide de l'interrupteur MARCHE/ARRÊT.

Rappels :

- Les piles doivent être installées conformément aux exigences de polarité correctes (+ et -).
- Veillez nettoyer les contacts de pile ainsi que ceux des appareils avant l'installation de base.
- Si le jeu ne doit pas être utilisé pendant une longue période, nous recommandons de retirer les piles.



AVERTISSEMENT :

- 1 Nécessite 3 piles « AA » (non incluses).
- 2 Ne mélangez pas les piles anciennes et neuves.
- 3 Ne mélangez pas les piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou remplaçables (nickel-cadmium).

Instructions d'Assemblage

. FONCTIONNEMENT DU BOÎTIER DE COMMANDE

Appuyez sur « MARCHE/ARRÊT » pour activer le marqueur.

Le tableau d'affichage « ACCUEILLE » indique « 01 » (jeu prédéfini 1).

Appuyez sur « SELECT UP and DOWN » pour sélectionner un jeu.

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le mode de jeu sélectionné.

Appuyez sur « SON » pour activer / désactiver le son pendant la lecture.

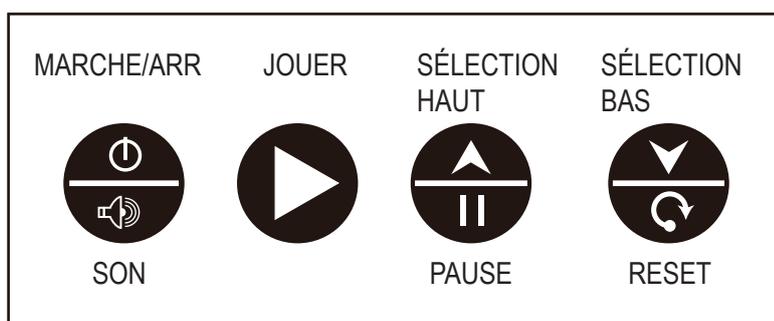
Appuyez sur « PAUSE » pour mettre en pause ou commencer le comptage des heures.

Appuyez et maintenez le bouton « MARCHE/ARRÊT » 3 secondes pour désactiver le scoreur.

Appuyez et maintenez le bouton « RESET » 3 secondes pour réinitialiser les jeux.

Note: Si aucun tir n'est effectué ou si aucun bouton n'est enfoncé dans les 15 minutes, le marqueur sera désactivé automatiquement.

PANNEAU DE CONFIGURATION



Choisissez parmi 8 options de jeu différentes

Battre l'horloge

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 1.

Appuyez sur « Has/Bas » pour sélectionner un ou plusieurs joueurs (P1/P2/P3/P4).

Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner le temps de lecture, 30/45/60 secondes.

Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

Le tableau d'affichage « ACCUEIL » montre le joueur 1, 3 ; le tableau d'affichage « ISITOR » montre le joueur 2,4.

Tous les tirs valent 2 points jusqu'aux 10 dernières secondes, chaque score compte 3 points. Compte à rebours de 5 secondes avant le tour du joueur suivant lorsqu'un joueur termine le jeu.

Le joueur avec plus de points marqués gagne (LED clignotera sur le joueur avec le score le plus élevé).

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer ce jeu.

Choisissez parmi 8 options de jeu différentes

'3 points battre l'horloge temp

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 2.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner un ou plusieurs joueurs (P1 / P2 / P3 / P4).

Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner le temps de lecture, 30/45/60 secondes. Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

Le tableau d'affichage « ACCUEIL » montre le joueur 1, 3; Le tableau d'affichage « VISITEUR » montre le joueur 2,4.

Tous les tirs effectués comptent 3 points.

Compte à rebours de 5 secondes avant le tour du joueur suivant lorsqu'un joueur termine le jeu.

Le joueur avec plus de points marqués gagne (LED clignotera sur le joueur avec le score le plus élevé).

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer ce jeu.

'Riposte

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 3.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner plusieurs lecteurs (P2 / P4).

Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

Prise de vue réalisée dans le cadre « ACCUEILLE », +2 points marqués affichés sur le tableau « ACCUEILLE » et -2 points pour « VISITEUR ».

Prise de vue réalisée dans le cadre « ISITOR », +2 points marqués affichés sur le tableau « VISITEUR » et -2 points pour « ACCUEILLE ».

Une fois qu'un joueur marque 10 points qui gagne et le jeu est terminé. Appuyez sur « JOUEUR » pour redémarrer ce jeu.

-Cheval

a. Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 4.

b. Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner plusieurs lecteurs (P2 / P3 / P4).

c. Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

d. Le joueur doit faire un tir en 2 secondes.

e. Le premier joueur est autorisé à tirer sur n'importe quel cerceau (ACCUEILLE ou VISITEUR). Si le premier joueur marque en 2 secondes, aucune lettre n'est donnée. Le jeu continue pour le joueur suivant. Le tableau d'affichage affichera « joueur suivant (P2/P3 / P4) » et LED clignotera deux fois en une seconde.

Après le clignotement, le joueur suivant doit reproduire le tir dans le même cerceau que celui sélectionné par le premier joueur.

Choisissez parmi 8 options de jeu différentes

- f. Si le joueur n'arrive pas à marquer en 2 secondes, le joueur reçoit la première lettre « H » qui s'affichera sur le tableau d'affichage. Le jeu reste pour le même joueur jusqu'à ce qu'il marque. Si le joueur continue de manquer, le joueur reçoit « O », « R », « S », « E ». La lettre « E » est donnée, le joueur est éliminé.
- g. Le premier joueur à épeler « cheval » perd. Les joueurs les étapes d.e.f. jusqu'à la fin du jeu.
- h. Le dernier joueur à épeler « horse » gagne.
- i. Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer ce jeu.

Point de contrôle

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 5.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner un / plusieurs joueurs (P1 / P2 / P3 / P4).

Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

« ACCUEILLE » affiche « JOUEUR », « VISITEUR » affiche « 24 » points, pré-réglé 40 secondes de temps de jeu.

Les points marqués seront affichés sur le tableau d'affichage « ACCUEILLE ».

Avant la fin du temps imparti, une fois que 24/52/68/86 points sont marqués, le temps de jeu augmente respectivement de 10/20/10/20 secondes.

Compte à rebours de 5 secondes avant le tour du joueur suivant lorsqu'un joueur termine la partie.

Le joueur avec plus de points marqués gagne (LED clignotera sur le joueur avec le score le plus élevé).

Le jeu est terminé lorsqu'un joueur marque 98 points.

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer ce jeu.

Autour du monde

Utilisez du ruban adhésif pour marquer les lignes de tir.

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 6.

Appuyez sur « Haut/Bas » pour sélectionner un ou plusieurs joueurs (P1/P2/P3/P4).

Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

Le tableau d'affichage « ACCUEILLE » affiche le joueur 1/2/3/4, « VISITEUR » affiche les points marqués.

Lorsque le score atteint 10 points ou que le temps atteint 99 secondes, le compte à rebours est de 5 secondes jusqu'au tour du joueur suivant, lorsqu'un joueur termine le jeu.

Le joueur qui termine le jeu en premier gagne (LED clignotera sur le gagnant).

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer ce jeu.

Choisissez parmi 8 options de jeu différentes

Tir à gauche et à droite

Appuyez sur « JOUER » pour rentrer le jeu 7.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner un / plusieurs joueurs (P1 / P2 / P3 / P4).

Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner le temps de lecture, 30/45/60 secondes.

Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

Le tableau d'affichage « ACCUEILLE » affiche le joueur, « VISITEUR » affiche les points.

Faites une photo dans le cadre « ACCUEILLE » lorsque LED clignote sur « ACCUEILLE », affichage de 2 points marqués sur « ACCUEILLE ».

Faites un tir dans le cadre « ISITOR » lorsque la LED clignote sur « ISITOR », 2 points marqués s'affichent sur « VISITEUR ».

Compte à rebours de 5 seconds jusqu'au tour du joueur suivant lorsqu'un joueur a terminé le jeu.

Le joueur avec plus de points marqués gagne (LED clignotera sur le joueur avec le score le plus élevé).

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer le jeu.

Un à un

Appuyez sur « JOUER » pour entrer dans le jeu 8.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner un ou plusieurs joueurs (P1 / P2 / P3 / P4).

Appuyez sur « JOUER » après avoir sélectionné le nombre de joueurs.

Appuyez sur « Haut / Bas » pour sélectionner le temps de lecture, 30/45/60 secondes.

Appuyez sur « JOUER » pour commencer le jeu.

Le tableau d'affichage « ACCUEILLE » montre le joueur 1, 3; Le tableau d'affichage « VISITEUR » montre le joueur 2,4.

Tous les tirs valent 2 points jusqu'aux 10 dernières secondes, chaque score compte 3 points. Compte à rebours de 5 secondes jusqu'au tour du joueur suivant lorsqu'un joueur termine le jeu.

Le joueur avec plus de points marqués gagne (LED clignotera sur le joueur avec le score le plus élevé).

Appuyez sur « JOUER » pour redémarrer le jeu.

ATTENTION !

Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorisation de l'utilisateur d'utiliser l'équipement.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC . L'exploitation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles.
2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

US

If you have any questions, please contact our customer care center.
Our contact details are below:



001-877-644-9366



customerservice@aosom.com

Imported by Aosom LLC
27150 SW Kinsman Rd Wilsonville, OR 97070 USA
MADE IN CHINA

CA

If you have any questions, please contact our customer care center.
Our contact details are below:

Si vous avez la moindre question, veuillez contacter notre centre d'assistance à la clientèle.
Nos coordonnées sont les suivantes:



416-792-6088



customerservice@aosom.ca

Imported by Aosom Canada Inc.
7270 Woodbine Avenue, Unit 307, Markham, Ontario Canada L3R 4B9
MADE IN CHINA

Importé par Aosom Canada Inc.
7270 Woodbine Avenue, unité 307, Markham, Ontario Canada L3R 4B9
Fabriqué en Chine