

User Manual

Manual del usuario

CAUTION - ELECTRICALLY OPERATED PRODUCT

NOT RECOMMENDED FOR CHILDREN UNDER 8 YEARS OF AGE.

AS WITH ALL ELECTRICAL PRODUCTS, PRECAUTIONS SHOULD BE OBSERVED DURING HANDLING AND USE TO PREVENT ELECTRIC SHOCK.

INPUT: 100-240V 50/60Hz 0.8A OUTPUT: 5.0V DC 1.0A 5.0W

**877-472-4296****www.medalsports.com**

LIMITED 90 DAYS WARRANTY

This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights vary from one State (province) to another.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you!

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto está cubierto por una garantía limitada que tiene una vigencia de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el período de la garantía limitada, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para usted, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidades centrales, tableros de mesa, superficies de juego, pilas o herramientas.

La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia.

Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro.

EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor.

Por favor tenga en cuenta sobre la Garantía Limitada de su producto para la política de vuelta/reembolso desde la tienda. Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias!

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!

**WE ARE READY
TO HELP**

DO NOT RETURN TO STORE



**ESTAMOS LISTOS
AYUDA**

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

Please Contact | Por favor Contactar

MD SPORTS

Customer Service
Toll Free

Servicio al Cliente
Llamada Gratuita

877-472-4296

Mon.-Fri.,
9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST

Lunes a Viernes,
9:00 a.m. a 5:00 p.m. ET

For additional resources and
Frequently Asked Questions,
please visit us at

Por mayor información y
Preguntas Frecuentes, favor
visitarnos en

www.medalsports.com

TOOLS REQUIRED

- Phillips Screwdriver
Standard (Flat Head
Screwdriver)
Wrench
Allen Key

- Not Included

- Not Included

- Included

- Included



Power Tools: **Set to Low Torque**
/ Herramientas eléctricas:
Establecer a baja velocidad



High Torque Over Tightened
/ Una alta velocidad puede
apretar demasiado

HERRAMIENTAS NECESARIAS

- Destornillador Phillips
Destornillador de Cabeza
Plana
Llave Inglesa
Llave Allen

- No incluido

- No incluido

- Incluido

- Incluido

RECOMMENDED

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.

RECOMENDADO

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, por favor ajuste el par de giro bajo y sea extremadamente precavido.

IMPORTANT NOTICE

1. Please do not sit, climb or lean on the product.
2. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.

AVISO IMPORTANTE

1. Por favor no se siente, suba o incline sobre el producto.
2. Por favor no arrastre el producto cuando lo mueva de lugar para evitar daño en las patas de la mesa.



No children in assembly area

No deben estar los niños en el area de ensamble



Keep away from pets in assembly area

Mantener alejados a los animales domesticos del area de ensamble



Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions.

No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares húmedos o mojados

WARNING

1. Adult assembly required.
2. Adult supervision is required for children playing this game.
3. **CHOKING HAZARD** - This item contains small parts. Not suitable for children under 3 years.

ADVERTENCIA

1. El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.
2. Se requiere la supervisión adulta para niños cuando esté jugando al juego.
3. **PELIGRO DE ASFIXIA** - Este artículo contiene piezas pequeñas. No es apto para niños menores de 3 años de edad.

CARE INSTRUCTIONS

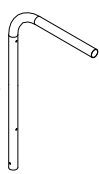
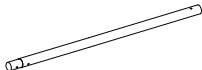
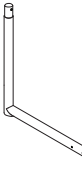
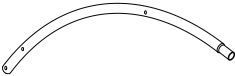
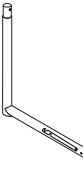
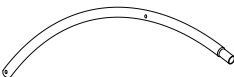
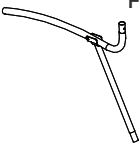
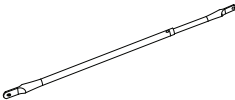
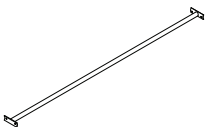
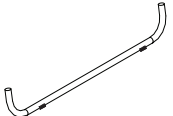
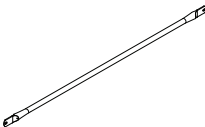
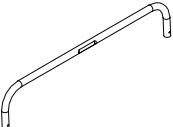
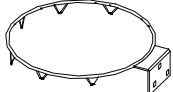
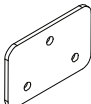
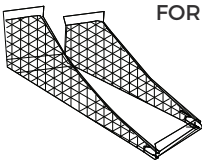
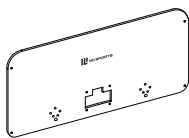
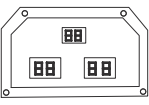
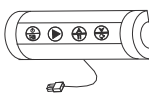
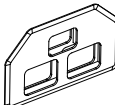
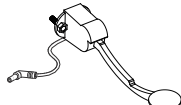
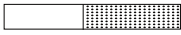
- To prolong the life of your game, clean your game regularly. Wipe with a clean cloth wrung in water or in a solution of water and a neutral detergent. This will remove dirt, sweat, and other debris that can build up over time and damage the materials.

INSTRUCCIONES DE CUIDADO

- Para prolongar la vida útil de tu juego, límpialo regularmente. Limpie con un paño limpio retorcido en agua o en una solución de agua y detergente neutro. Esto eliminará la suciedad, el sudor y otros desechos que pueden acumularse con el tiempo y dañar los materiales.

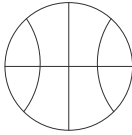
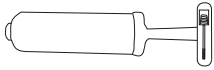
PARTS IDENTIFIER

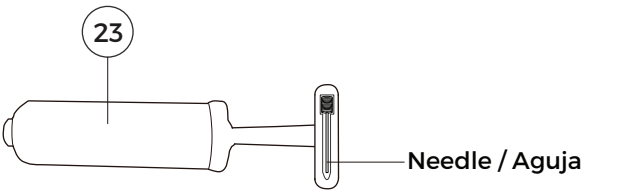
IDENTIFICADOR DE PIEZAS

PART NUMBER NÚMERO DE PIEZA		1		FOR FIG. 2		FIG. NUMBER NÚMERO DE FIG.	
PART PIEZA						QUANTITY CANTIDAD	
PART NAME		Tube - 1		Tubo - 1		PART NAME	
2		FOR FIG. 2		3R		FOR FIG. 1	
		x2				x1	
Tube - 2		Tubo - 2		Tube - 3 Right		Tubo - 3 derecha	
4L		FOR FIG. 4		3L		FOR FIG. 1	
		x1				x1	
Tube - 4 Left		Tubo - 4 izquierda		Tube - 3 Left		Tubo - 3 izquierda	
4R		FOR FIG. 4		5		FOR FIG. 6	
		x1				x2	
Tube - 4 Right		Tubo - 4 derecha		Tube - 5		Tubo - 5	
6		FOR FIG. 5		7		FOR FIG. 1, 3	
		x2				x2	
Tube - 6		Tubo - 6		Tube - 7		Tubo - 7	
8		FOR FIG. 6		10		FOR FIG. 13	
		x1				x1	
Tube - 8		Tubo - 8		Tube - 10		Tubo - 10	
9		FOR FIG. 7		11		FOR FIG. 9	
		x1				x2	
Tube - 9		Tubo - 9		Rim		Aro	
12		FOR FIG. 9		14		FOR FIG. 12	
		x2				x1	
Rim Support Plate		Placa de soporte para aro		Ball Return Net		Red de regreso de balón	
15		FOR FIG. 8		16		FOR FIG. 8	
		x1				x1	
Backboard		Tablero		Electronic Scorer		Marcador electrónico	
17		FOR FIG. 15		18		FOR FIG. 8	
		x1				x1	
Control Box		Caja de control		Electronic Scorer Face Plate		Placa frontal de marcador	
19		FOR FIG. 10		20		FOR FIG. 15	
		x2				x2	
Paddle Sensor		Paleta de sensor		Self - Stick Strap		Correa autoadhesiva	
21		FOR FIG. 16		21		FOR FIG. 16	
		x1				x1	
Adapter		Adaptador		Adapter		Adaptador	

ACCESSORIES

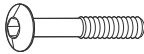
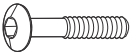
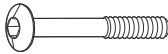
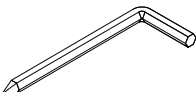
ACCESORIOS

22 		23 	
x4		x1	
Basketball	Balón de baloncesto	Air Pump	Bomba de aire



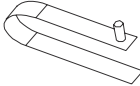
HARDWARE

HARDWARE

A1 FOR FIG. 5 		A2 FOR FIG. 1, 3, 4, 13 		A3 FOR FIG. 11, 14 		A4 FOR FIG. 9 	
x4		x10		x4		x6	
M6x42mm Bolt	Perno M6x42mm	M6x35mm Bolt	Perno M6x35mm	M6x55mm Bolt	Perno M6x55mm	M6x20mm Bolt	Perno M6x20mm
A5 FOR FIG. 8 		A6 FOR FIG. 1, 3, 4, 5, 11, 13, 14 		A7 FOR FIG. 11, 14 		A8 FOR FIG. 1, 3, 4, 5, 11, 13, 14 	
x4		x32		x4		x18	
3.5x8mm Bolt	Perno 3.5x8mm	M6 Washer	Arandela M6	M6 Plastic Washer	Arandela plástica M6	M6 Nut	Tuerca M6
A9 FOR FIG. 5 		A10 FOR FIG. 9, 10 		A11 		A12 	
x4		x10		x1		x1	
Spacer	Espaciador	Butterfly Nut	Tuerca de mariposa	Wrench	Llave inglesa	Allen Key	Llave allen
A13 FOR FIG. 15 							
x2							
4x28mm Bolt	Perno 4X28mm						

PRE-INSTALLED PARTS

PIEZAS PREINSTALADAS

P1 FOR FIG. 1, 4, 5, 6 		P2 FOR FIG. 1, 2, 4 		P3 FOR FIG. 1, 6 		P4 FOR FIG. 5 	
x8		x6		x4		x2	
Push Button	Botón de presión	Plastic Pole Insert	Inserto de poste plástico	Pole Holder	Soporte de tubo	End Cap	Gorra de barra

BEFORE ASSEMBLY

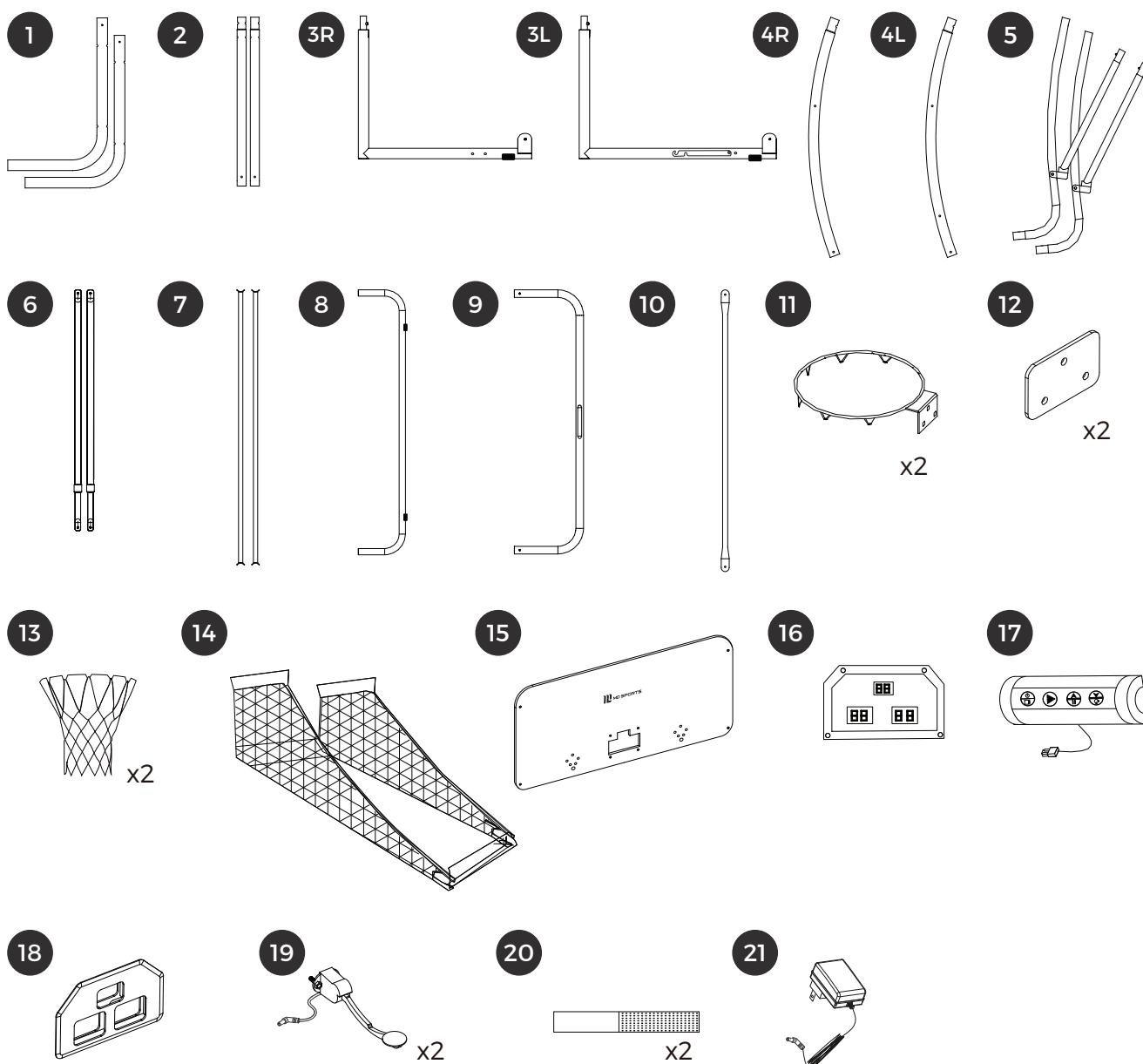
1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.
2. Verify that you have all listed parts as shown on the parts list pages. If any parts are missing, call our customer service.

ANTES DE MONTAR

1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.
2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.

Please inspect and layout all the POLES and parts

Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES



ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 1

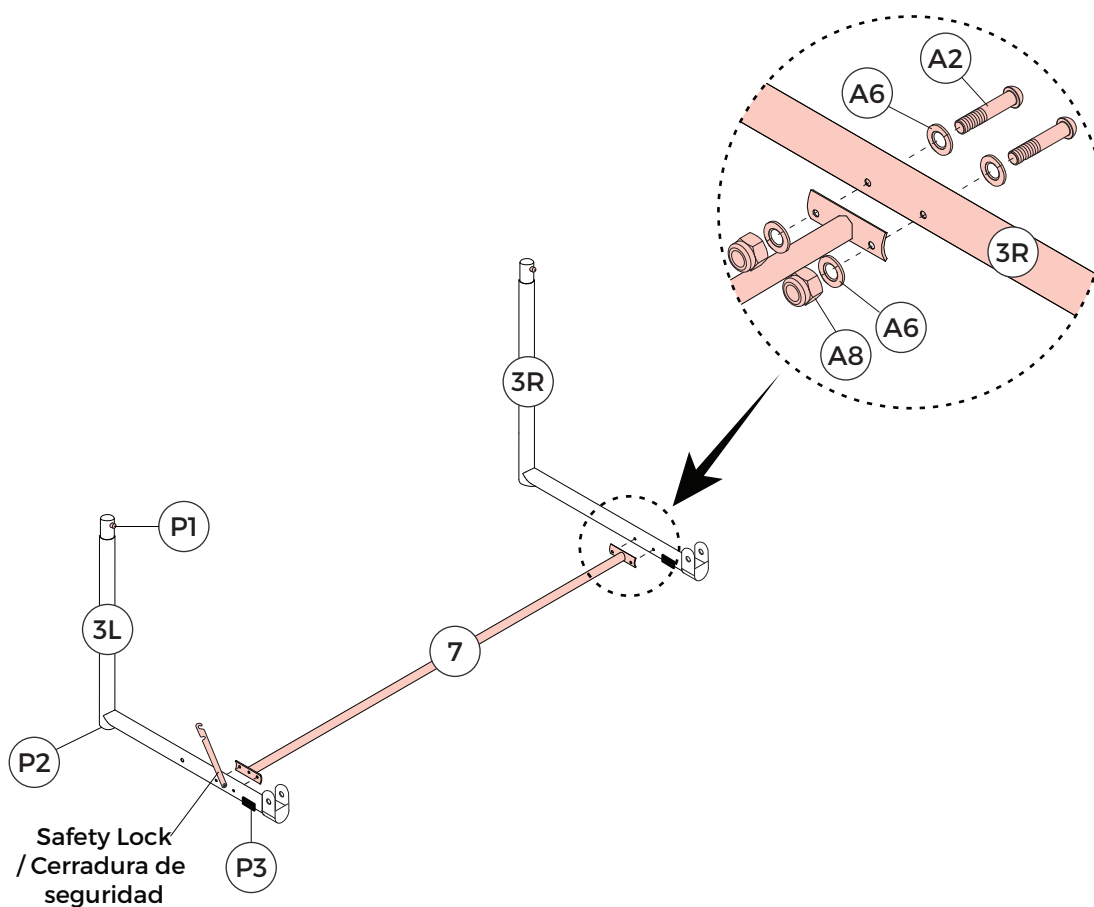
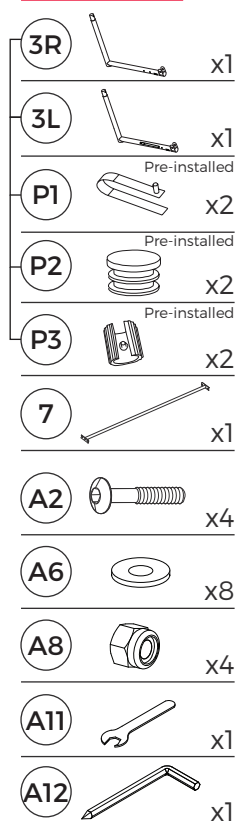
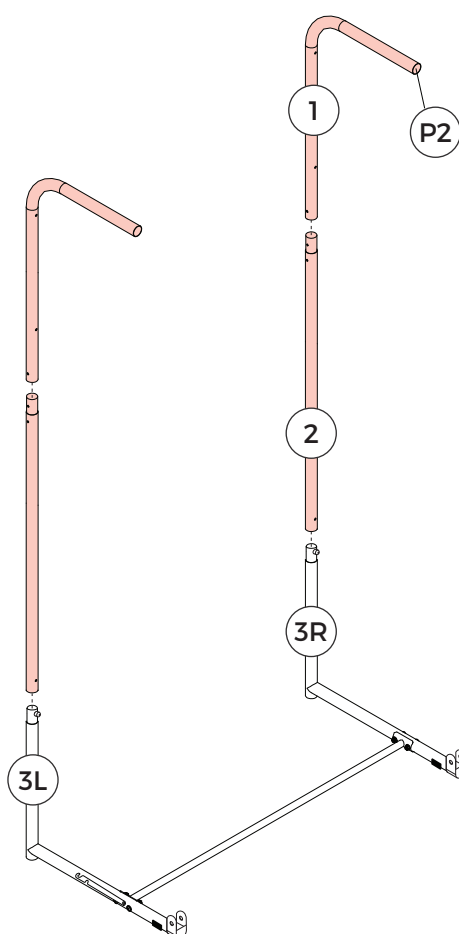
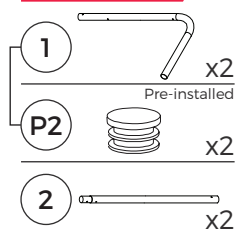


FIG. 2



ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 3

- 7 x1
- A2 x2
- A6 x4
- A8 x2
- A11 x1
- A12 x1

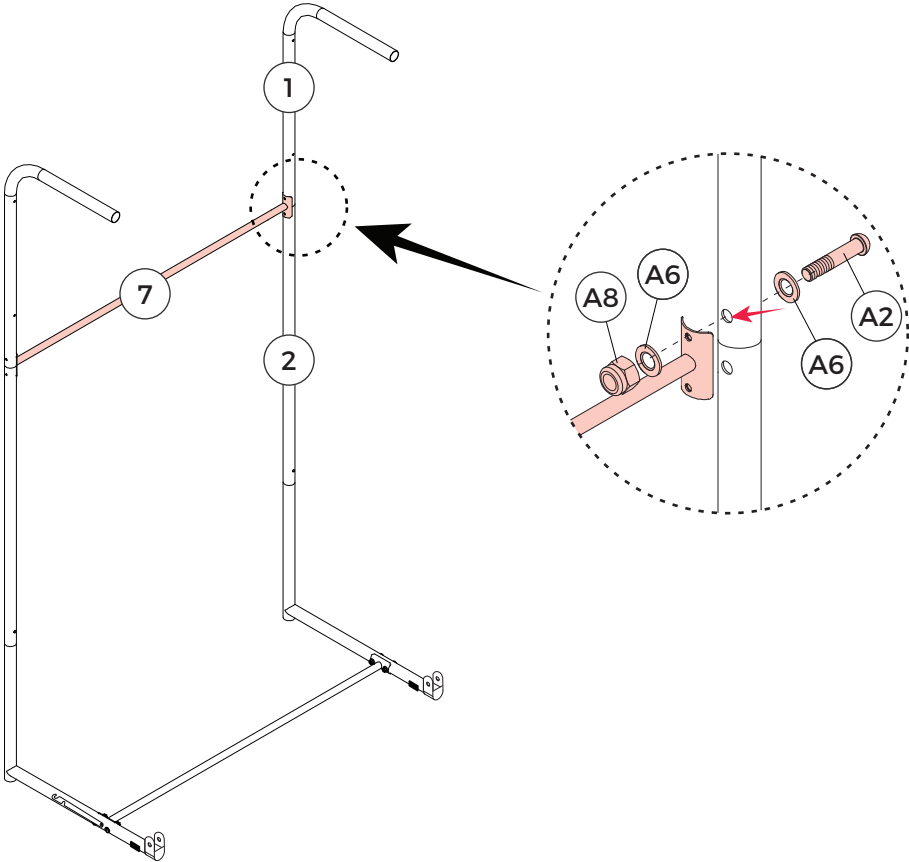
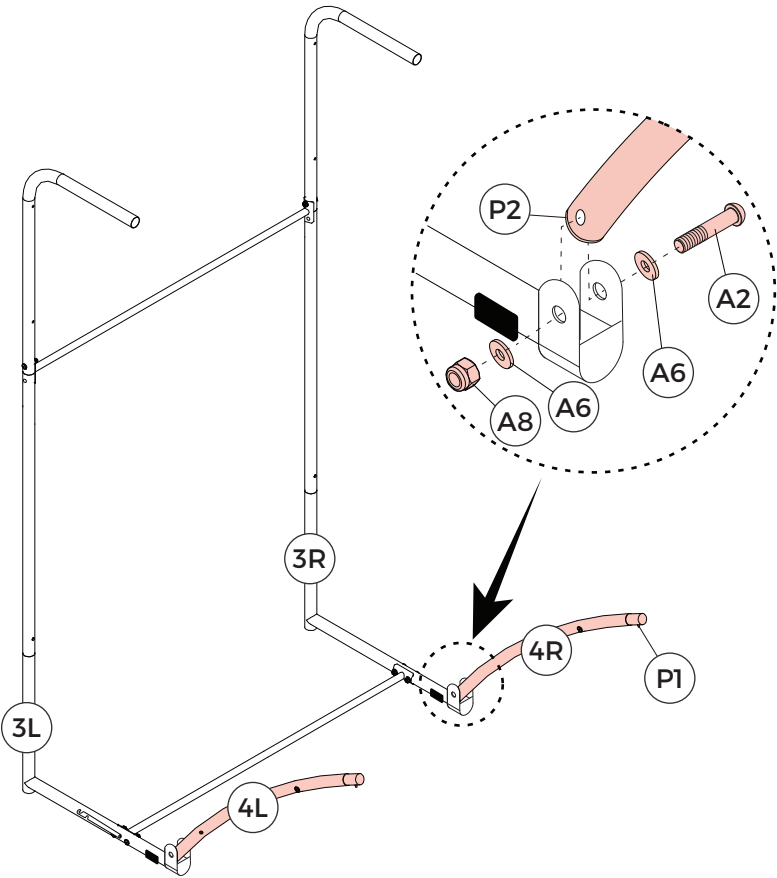


FIG. 4

- 4R x1
- 4L x1
- P1 Pre-installed x2
- P2 Pre-installed x2
- A2 x2
- A6 x4
- A8 x2
- A11 x1
- A12 x1



ASSEMBLY

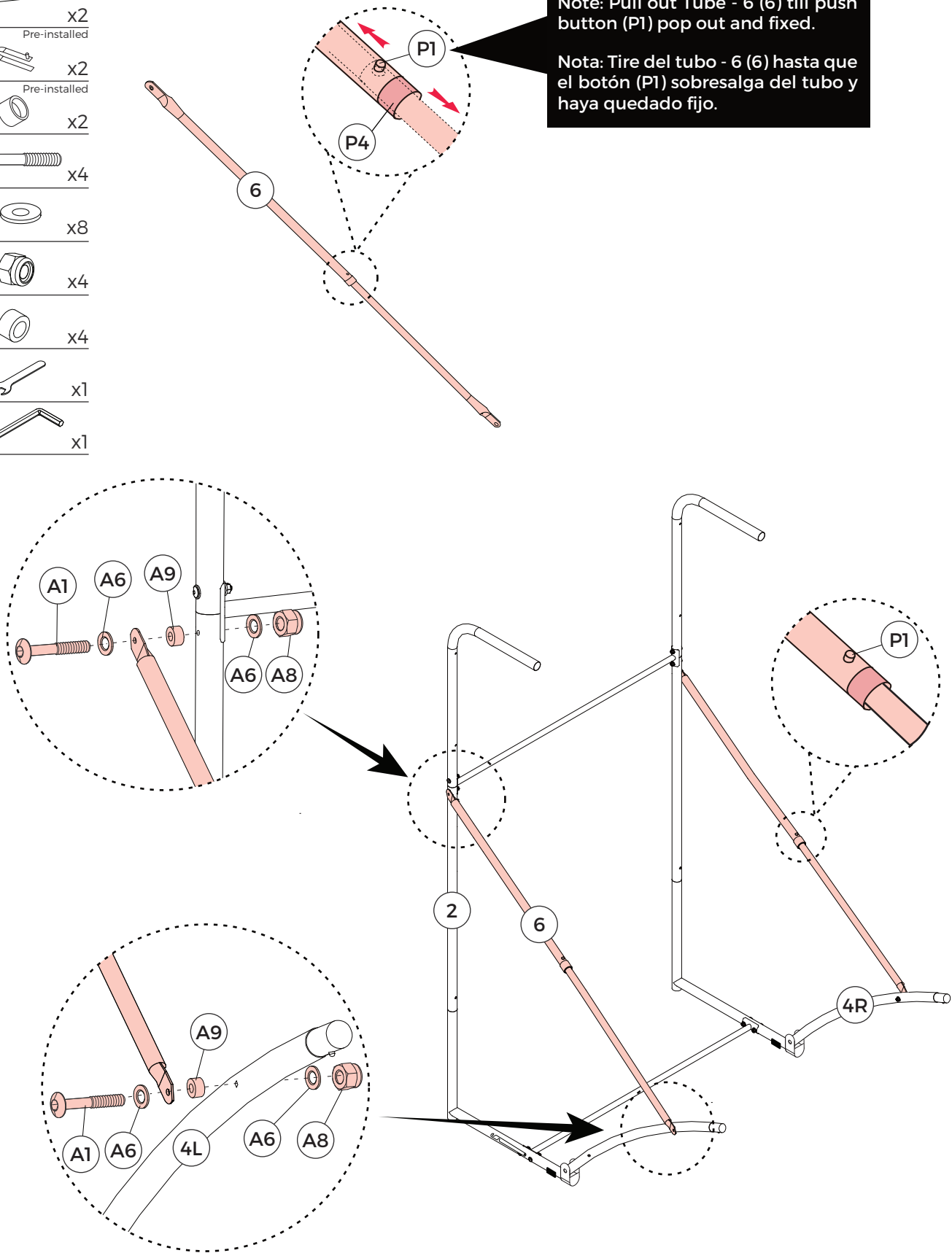
MONTAJE

FIG. 5

- 6 x2
- P1 Pre-installed x2
- P4 Pre-installed x2
- A1 x4
- A6 x8
- A8 x4
- A9 x4
- A11 x1
- A12 x1

Note: Pull out Tube - 6 (6) till push button (P1) pop out and fixed.

Nota: Tire del tubo - 6 (6) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.



ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 6

- 5 x2
Pre-installed
- P1 x2
- 8 x1
Pre-installed
- P3 x2

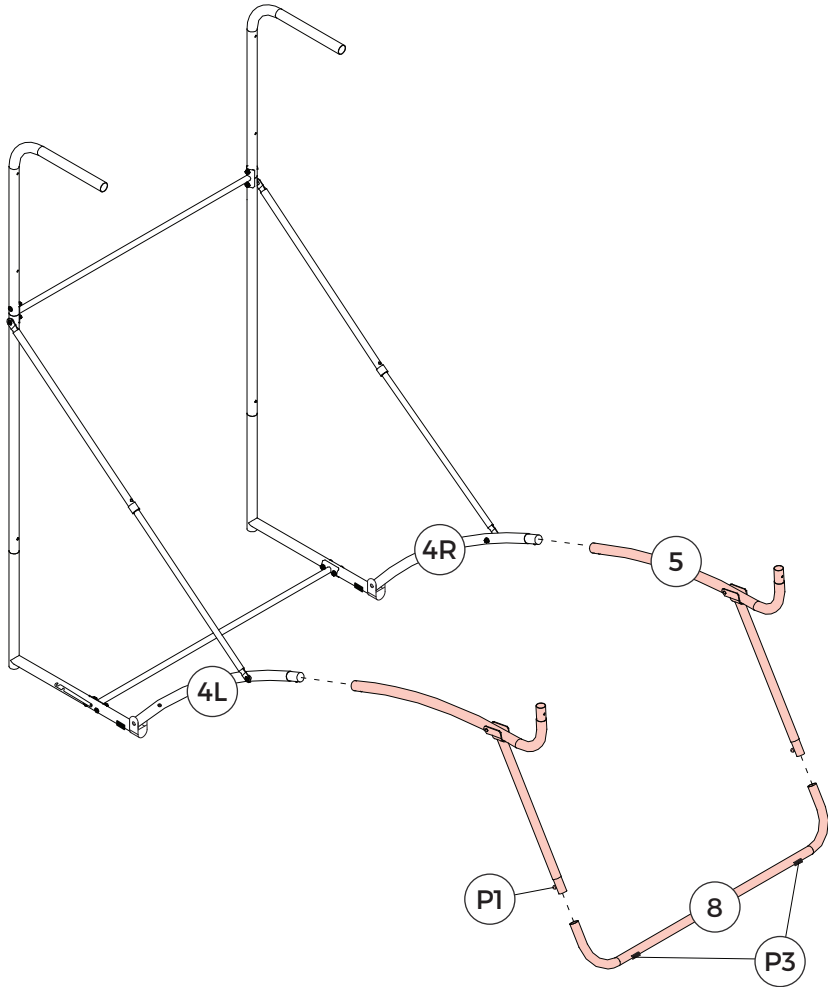
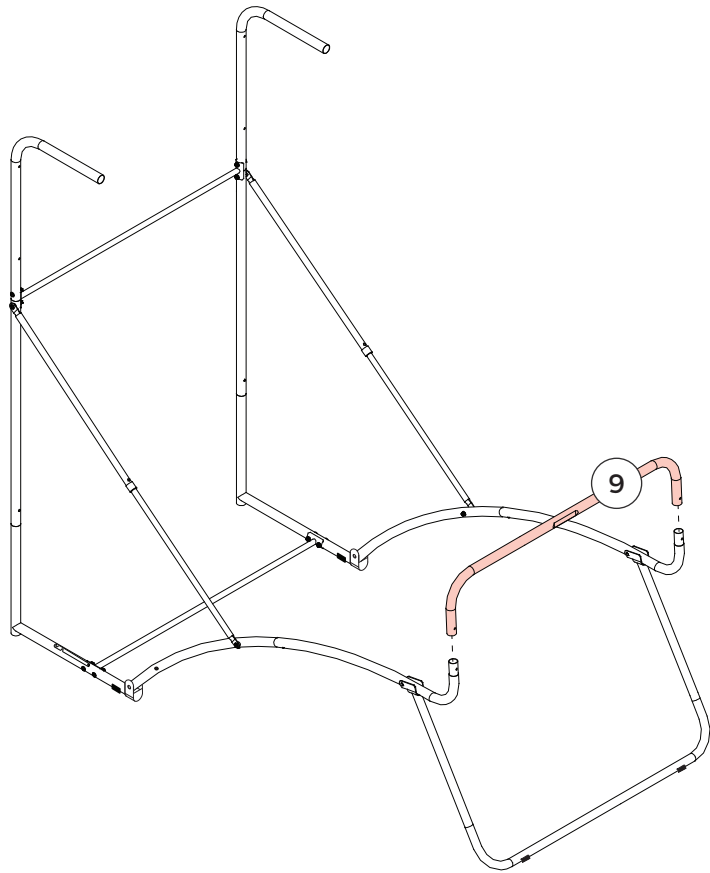


FIG. 7

- 9 x1



ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 8

- 15 x1
- 16 x1
- 18 x1
- A5 x4

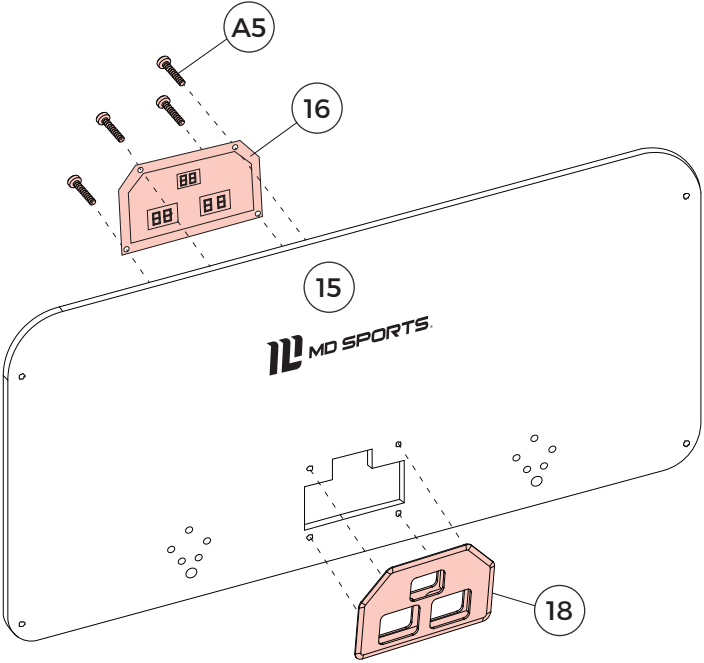
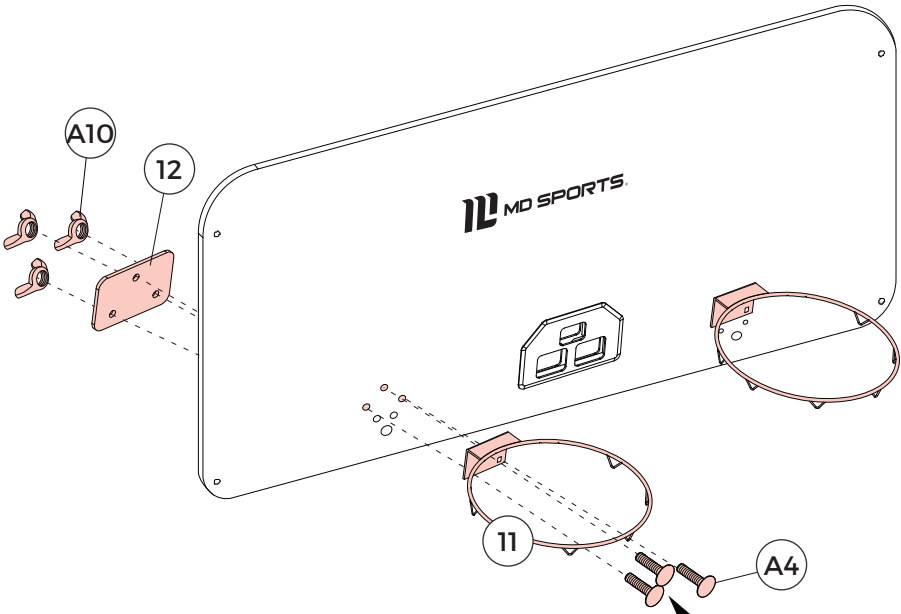


FIG. 9

- 11 x2
- 12 x2
- A4 x6
- A10 x6



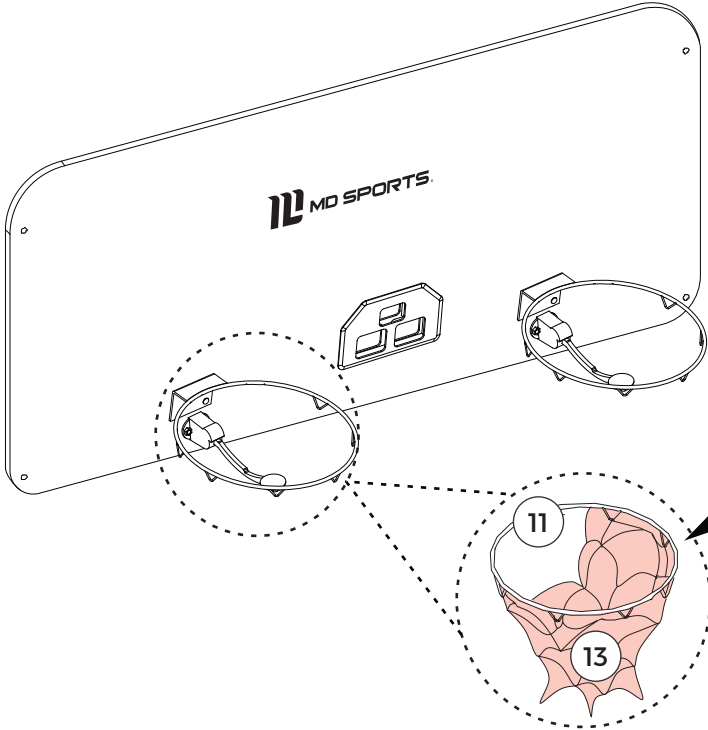
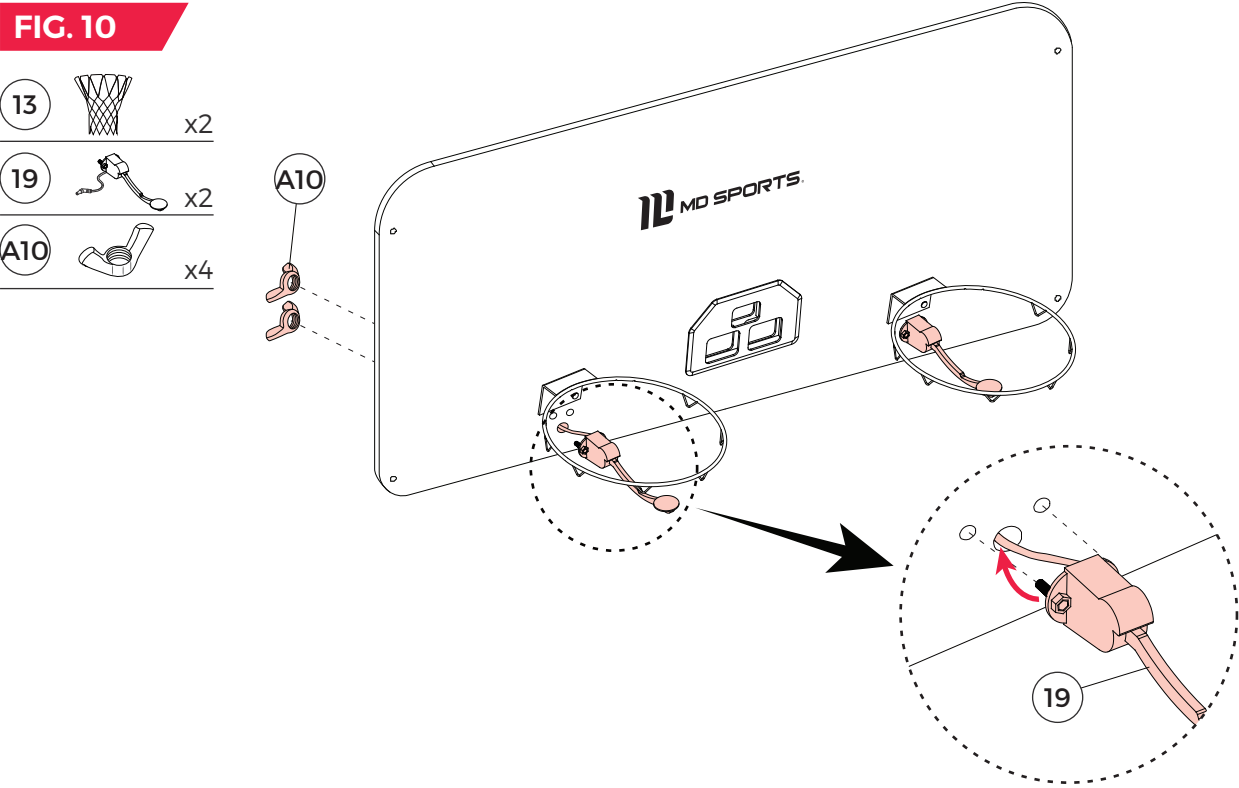
Note: DO NOT over tighten bolts.
Nota: NO apriete demasiado los pernos.

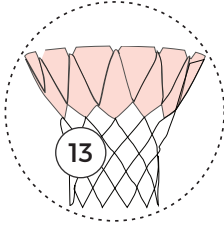
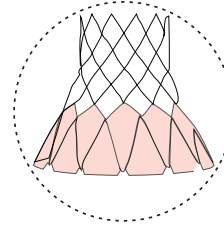
ASSEMBLY

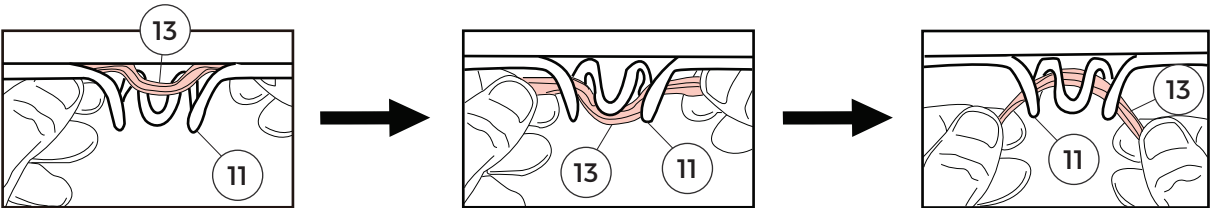
MONTAJE

FIG. 10

- 13 x2
- 19 x2
- A10 x4



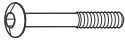
✓	✗
	
Note: Attach the part with larger meshes to the rim. Nota: Adjunta la parte con mallas más grandes al cerco.	

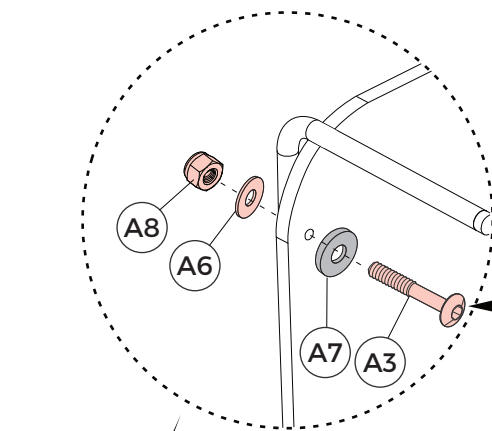


ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 11

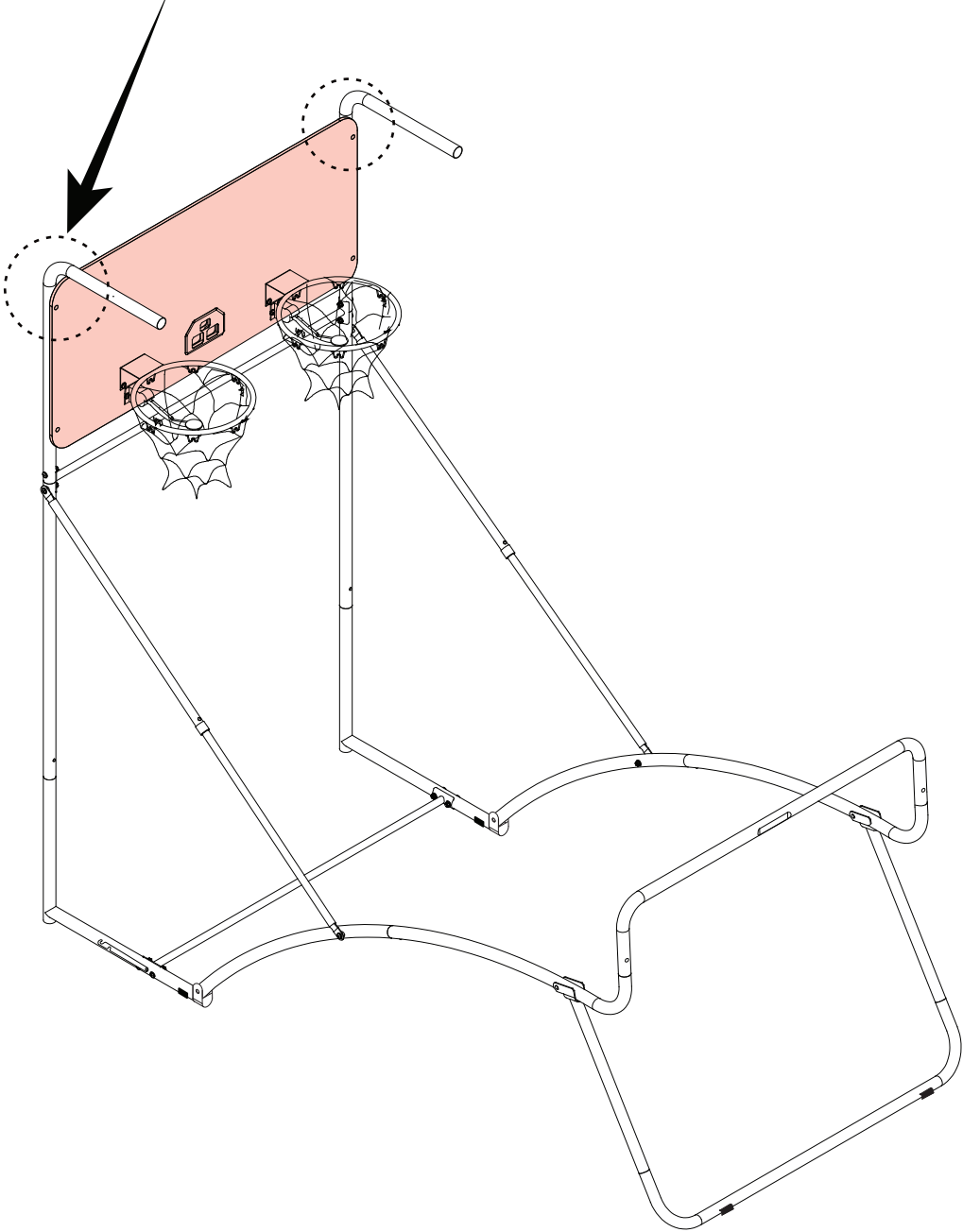
- A3  x2
- A6  x2
- A7  x2
- A8  x2
- A11  x1
- A12  x1



⚠ WARNING
Two adults required

⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

Note: DO NOT over tighten bolts.
Nota: NO apriete demasiado los pernos.

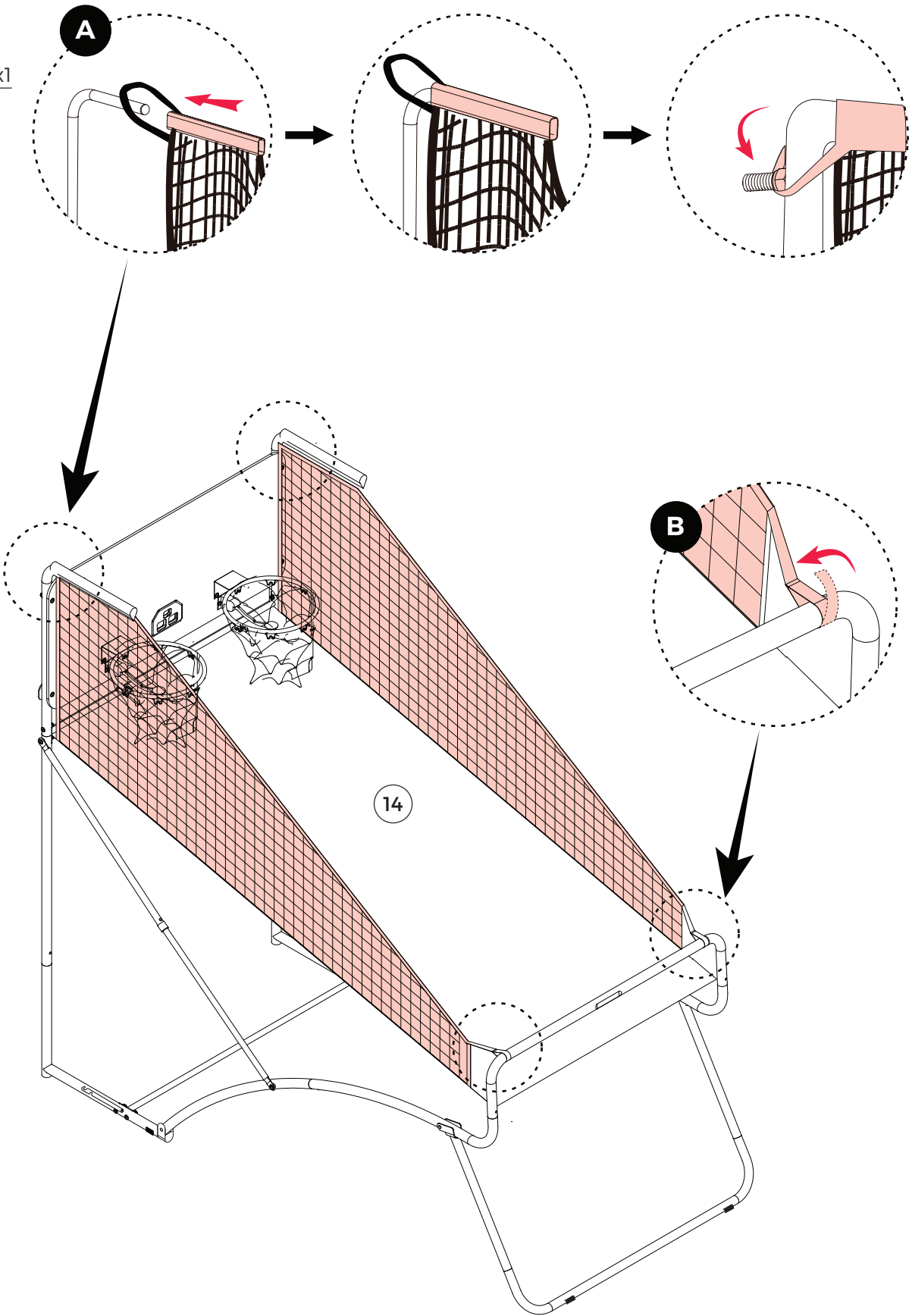


ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 12

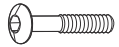
14 x1

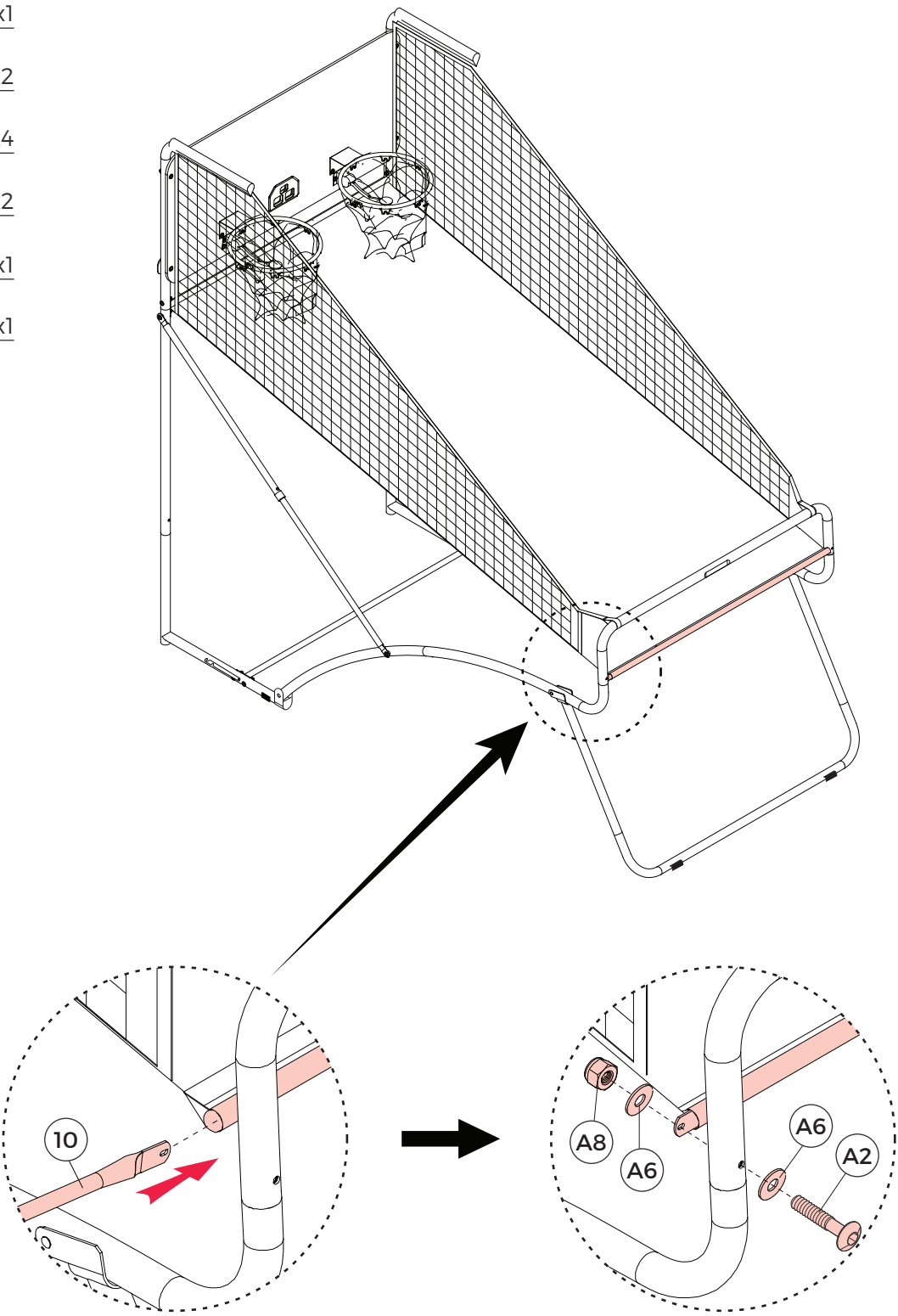


ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 13

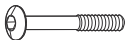
- 10  x1
- A2  x2
- A6  x4
- A8  x2
- A11  x1
- A12  x1



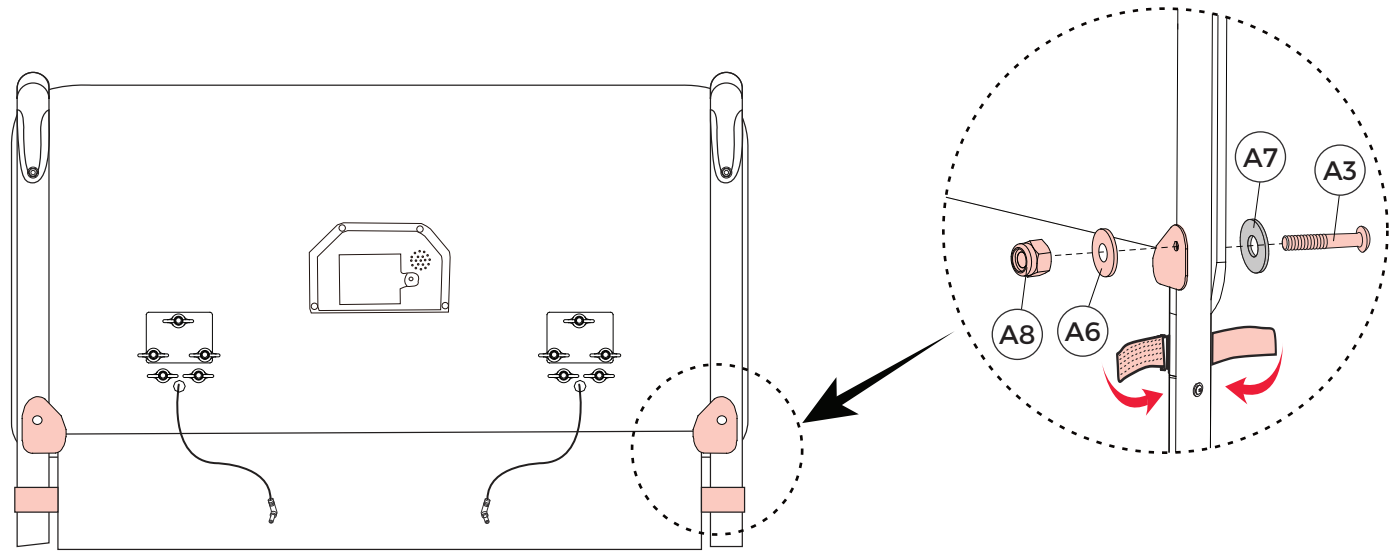
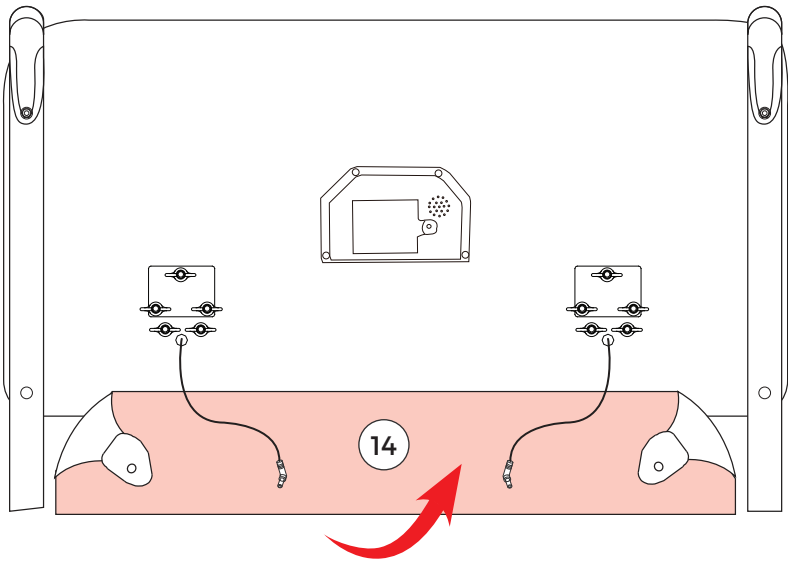
ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 14

- A3  x2
- A6  x2
- A7  x2
- A8  x2
- A11  x1
- A12  x1

REAR VIEW
/ VISTA TRASERA



ASSEMBLY

MONTAJE

FIG. 15

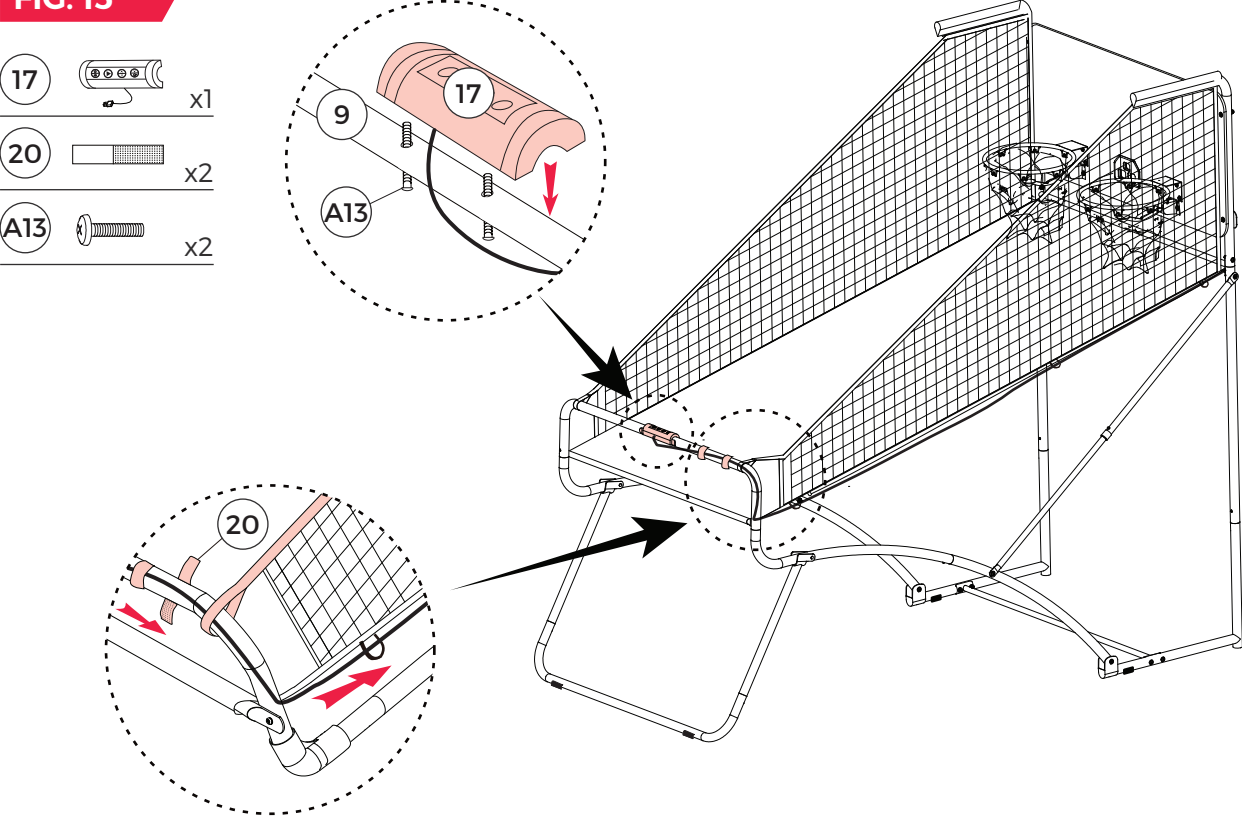


FIG. 16

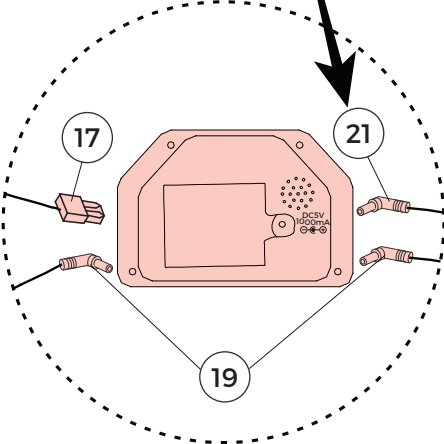
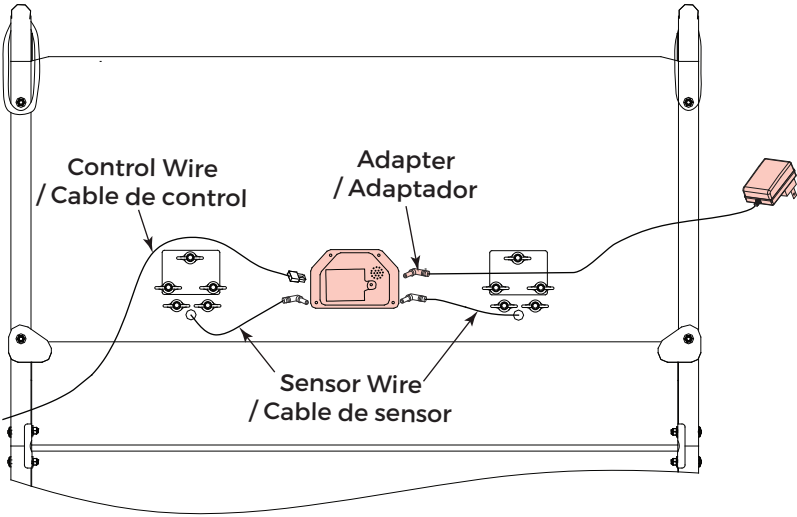


 **TIP**

The scorer can be powered by either the adaptor or batteries, but the adaptor will take priority if both options are installed. If batteries are the preferred power source, please unplug the adaptor from the scorer.

 **CONSEJO**

El anotador puede ser alimentado tanto por el adaptador como por las pilas, pero el adaptador tendrá prioridad si se instalan ambas opciones. Si las pilas son la fuente de energía preferida, desenchufe el adaptador del anotador.



HOW TO FOLD THE
GAME FOR STORAGE

CÓMO PLEGAR EL JUEGO
PARA GUARDARLO

STEP 1

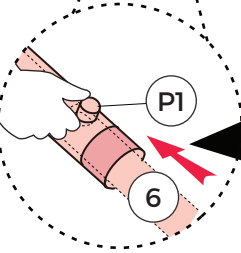


⚠ WARNING

Two adults required

⚠ ADVERTENCIA

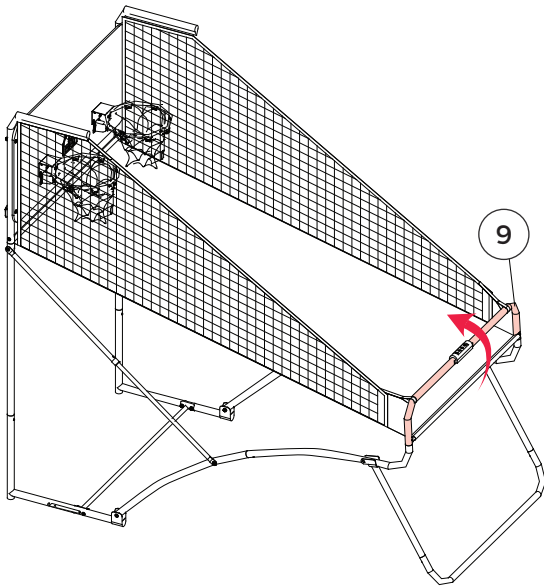
Se requiere de 2 adultos



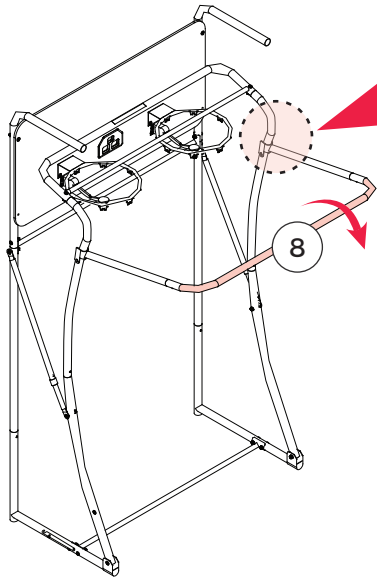
Note: Release the tubes by pressing the push button (P1) as shown.

Nota: Desacople los tubos presionando el botón de presión (P1) como se muestra.

STEP 2



STEP 3



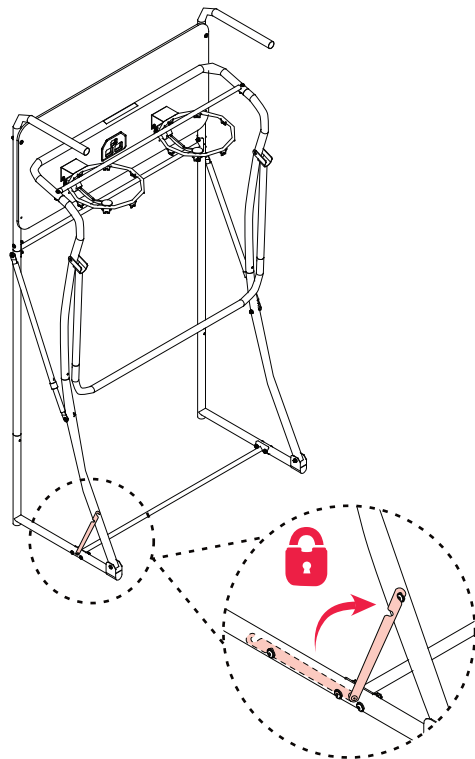
⚠ WARNING

Do NOT trap your fingers when folding the game.

⚠ ADVERTENCIA

Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

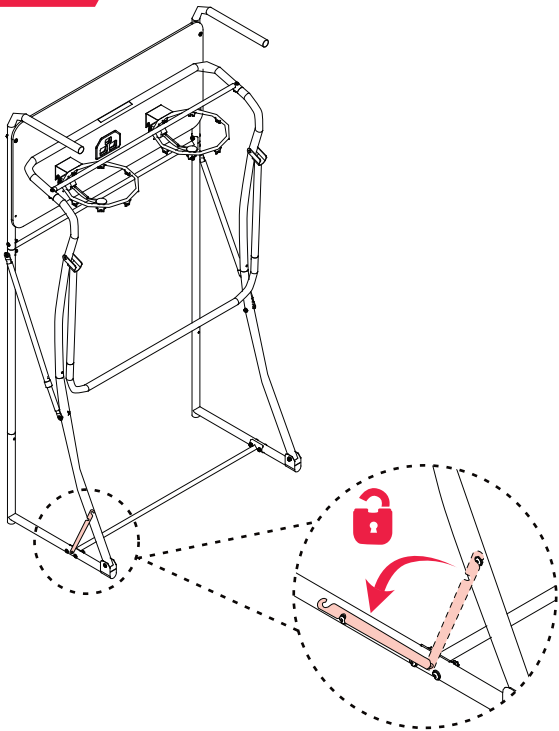
STEP 4



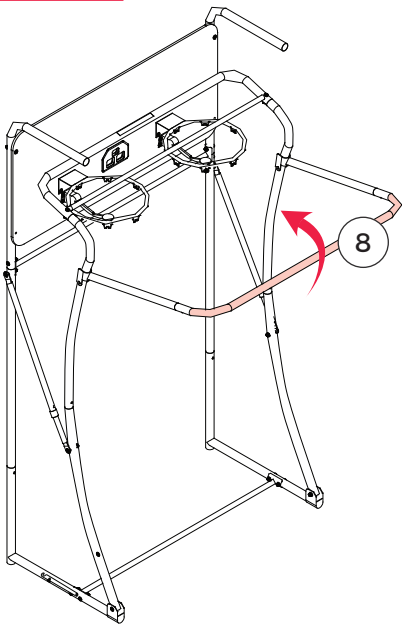
HOW TO UNFOLD
GAME TO REPLAY

CÓMO DESPLEGAR EL JUEGO
PARA VOLVER A JUGAR

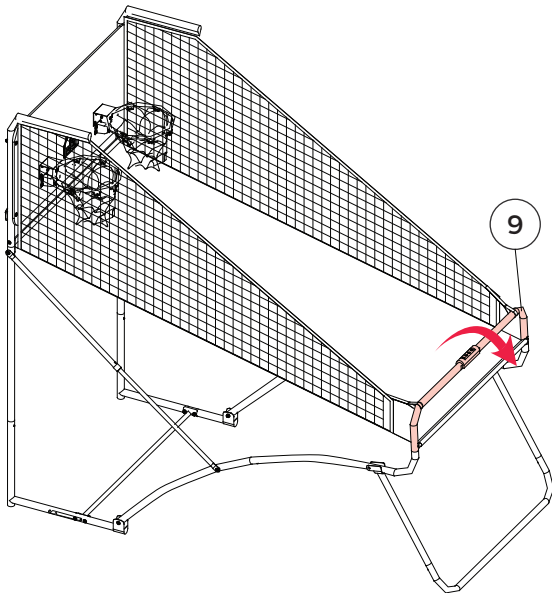
STEP 1



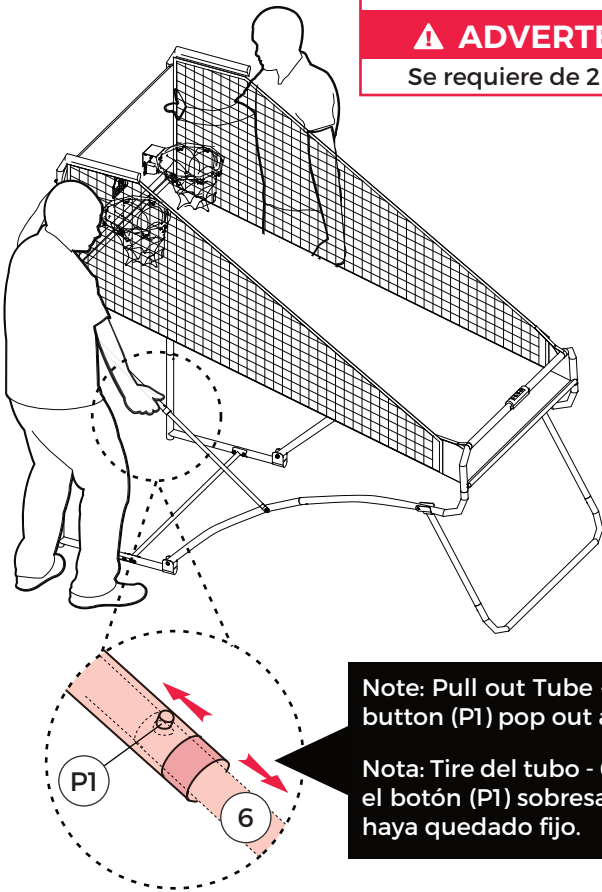
STEP 2



STEP 3



STEP 4



⚠ WARNING
Two adults required
⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

Note: Pull out Tube - 6 (6) till push button (P1) pop out and fixed.
Nota: Tire del tubo - 6 (6) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

ELECTRONIC SCORER OPERATION

OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

BATTERY INSTALLATION

Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 3 pcs 1.5 V "AA" batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.

INSTALACIÓN DE BATERÍA

Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 3 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.

REMRINDING

- a. The batteries must be installed according to their correct polarization (+ and -).
- b. Please clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation.
- c. If the game will not be used for a long period of time, we recommend removing the batteries.

ATENCIÓN

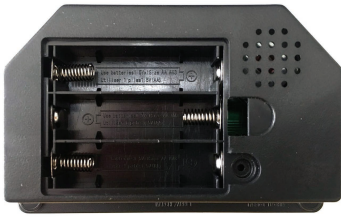
- a. Las pilas deben ser instaladas de acuerdo con su polaridad correcta (+ y -).
- b. Limpie los contactos de las pilas y también los del dispositivo antes de instalar las pilas.
- c. Si el juego no va a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo, le recomendamos retirar las pilas.

WARNING

- 1. Requires 3 pcs 1.5 V "AA" batteries (not included).
- 2. Do not mix old and new batteries.
- 3. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (ni-cad, ni-mh, etc.) batteries.

ADVERTENCIA

- 1. Requiere 3 pilas "AA" de 1,5 V (no incluidas)
- 2. No mezcles baterias viejas y nuevas.
- 3. No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc), o recargables (ni-cad, ni-mh, etc.).



INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN

- Low Battery Warning: When the battery voltage is lower than 3.4 V, the scorer will automatically shut down after beeping "BATTERY LOW" three times.
- Please check the battery charge is sufficient.
- Please replace the battery.

LOS NÚMEROS INCOMPLETOS ESTÁN MOSTRADOS EN LA PANTALLA DEL MARCADOR

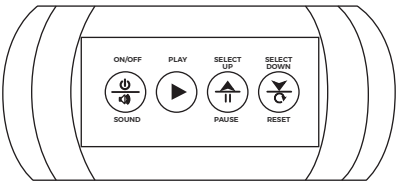
- Advertencia de Pila Baja: Cuando el voltaje de la batería es inferior a 3.4 V, el anotador se apagará automáticamente después de pitar "BATTERY LOW" (BATERÍA BAJA) tres veces.
- Revise que la carga de las pilas sea suficiente.
- Cambie las pilas.

CONTROL BOX OPERATION

- 1. Press the "ON/OFF" button to switch on the scorer. Press and hold the "ON/OFF" button for 3 seconds to turn off the scorer.
- 2. Press the "SELECT UP" and "SELECT DOWN" buttons to select game modes, the number of players and the time. If you don't need to select the number of players and the time, directly skip this step. Press the "PLAY" button to confirm.
- 3. After the game starts, press the "SOUND" button to turn off the sound, press the "SOUND" button again to turn on the sound.
- 4. After the game starts, press the "PAUSE" button to pause or resume the game.(Except for the game 7)
- 5. Press and hold the "RESET" button for 3 seconds to return to select game mode
- 6. After the game is over, press the "PLAY" button to start a new round of the game
- 7. If there is no operation for 5 minutes, the game machine automatically shuts down. Press the "ON/OFF" button to restart.

OPERACIÓN DE CAJA DE CONTROL

- 1. Presione "ON/OFF" (ENCENDIDO /APAGADO) para activar el marcador. Presione y mantenga el botón "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador.
- 2. Presione botones "SELECT UP" y "SELECT DOWN" (SELECCIONAR ARRIBA y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar modos de juego, el número de jugadores y el tiempo. Si no necesita elegir número de jugadores y el tiempo, se saltará directamente este paso. Presione el botón "PLAY" (JUGAR) para confirmar.
- 3. Después de que comience el juego, presione el botón "SOUND" (SONIDO) para apagar el sonido, presione el botón "SOUND" (SONIDO) nuevamente para encender el sonido.
- 4. Después de que comience el juego, presione el botón "PAUSE" (PAUSA) para pausar o reanudar el juego. (Excepto para el juego 7)
- 5. Presione y mantenga el botón "RESET" (REINICIAR) durante 3 segundos para volver a seleccionar los modos de juego.
- 6. Después de que termine el juego, presione el botón "PLAY" (JUGAR) para comenzar una nueva ronda del juego.
- 7. Si no hay operación después de 5 minutos, la máquina de juego se apagará automáticamente. Presione el botón "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) para reiniciar.



GAME OPTIONS

OPCIONES DE JUEGO

1. BEAT THE TIME CLOCK

1. CONTRA RELOJ

- Players: 1P 2P
- Time: 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 2 points, until the final 10 seconds when each shot is worth 3 points. See how many points you can get before the timer runs out.
- 2P: The player with the most points wins.

- Jugador: 1P 2P
- El tiempo: 30/45/60 segundos.
- Todos los disparos valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. Vea cuantos puntos puede obtener en el tiempo restante.
- 2P: El jugador con más puntos anotados gana.

2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK

2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS

- Players: 1P 2P 4P
- Time: 30/45/60 seconds.
- 3 points per shot.
- 1P: You can only shoot the ball into the left-side basket.
2P/4P: Two players shooting together.
- 2P/4P: The player with the most points wins.

- Jugador: 1P 2P 4P
- El tiempo: 30/45/60 segundos.
- 3 puntos por disparo.
- 1P: Solo puedes disparar la pelota a la canasta del lado izquierdo
2P/4P: Dos jugadores disparan juntos
- 2P/4P: El jugador con más puntos anotados gana.

3. BATTLE BACK

3. BATALLA

- Players: 2P 4P
- 2P: The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score. The first player to reach 10 points is the winner.
- 4P: Player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

- Jugador: 2P 4P.
- 2P: El jugador que anote un disparo sumará 2 puntos a su puntuación y restará 2 puntos de la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador.
- 4P: Jugador 1 PK jugador 2 primero, habrá un ganador, luego jugador 3 PK jugador 4, habrá un ganador, finalmente los dos ganadores PK nuevamente para obtener el ganador final.

4. HORSE

4. CABALLO

- Players: 2P 3P 4P
- There are 5 innings in each round and each player has only 1 chance to shoot the ball per innings; you can only score by shooting the ball in the left basket.
- The left side of the screen displays the player number, and the right side displays the innings number.
- When 1P starts flashing, player 1 shoots the ball at the basket within 3 seconds. When the 3 seconds are over, it is the turn of the next player, and so on. The player with the lowest score is eliminated, and the last one standing, wins the game. If the score in the first round is a tie, another round is played until the winner is determined.

- Jugador: 2P 3P 4P
- Hay 5 entradas en cada ronda y cada jugador tiene solo 1 oportunidad de disparar la pelota por entrada; Solo puedes anotar tirando la pelota en la canasta izquierda.
- El lado izquierdo de la pantalla muestra el número de jugador y el lado derecho muestra el número de entradas.
- Cuando 1P comienza a parpadear, el jugador 1 dispara la pelota a la canasta en 3 segundos. Cuando terminan los 3 segundos, es el turno del siguiente jugador, y así sucesivamente. El jugador con la puntuación más baja es eliminado, y el último en pie, gana el juego. Si el puntaje en la primera ronda es un empate, se juega otra ronda hasta que se determine el ganador.

GAME OPTIONS

OPCIONES DE JUEGO

5. CHECK POINT

- Players: 1P 2P 3P 4P
- Time: 30 seconds
- 2 points per shot.
- If the player fails to reach the target score, the game ends. When the player's score reaches the target score, the game time is automatically extended.
- Target score: 24 / 52 / 68 / 86.
Corresponding additional time: 20s / 10s / 10s / 10s.
- If a player scores 98 points, the game is over. The player with the most points wins.

5. CONTROL DE PUNTO

- Jugador: 1P 2P 3P 4P
- El tiempo: 30 segundos.
- 2 puntos por disparo.
- Si el jugador falla en alcanzar el puntaje objetivo, el juego terminará. Cuando el puntaje del jugador alcanza la puntuación objetivo, el tiempo de juego se extiende automáticamente.
- Puntuación objetivo: 24 / 52 / 68 / 86.
Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S / 10S / 10S / 10S.
- Si un jugador anota 98 puntos, el juego terminará. El jugador con la mayor puntuación gana.

6. AROUND THE WORLD

- Players: 1P 2P 3P 4P
- 2 points per shot.
- The winner is the player who gets 10 points in the shortest time.

6. ALREDEDOR DEL MUNDO

- Jugador: 1P 2P 3P 4P
- 2 puntos por disparo.
- El ganador es el jugador que consigue los 10 puntos en el menor tiempo.

7. LEFT AND RIGHT SHOT

- Players: 1P 2P 3P 4P
- Time: 30/45/60 seconds.
- When you hear the "Left" sound effect, shoot the ball into the left basket. When you hear the "Right" sound effect, shoot the ball into the right basket. You can get 2 points after shooting into the blinking hoop.
- The player with the most points scored wins.

7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA

- Jugador: 1P 2P 3P 4P
- El tiempo: 30/45/60 segundos.
- Cuando escuches el efecto de sonido "Izquierda", dispara la pelota a la canasta izquierda. Cuando escuches el efecto de sonido "Derecha", dispara la pelota a la canasta derecha. Puedes obtener 2 puntos después de disparar al aro parpadeante.
- El jugador con la mayor puntuación gana.

8. RECORD BREAKER

- Time: 60 seconds.
- 1 point per shot. You can only shoot the ball into the left-side basket.
- When the first player's game ends, the next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. If a player scores 99 points, the game is over.
- At the end of each game, the highest score is displayed on the right. When a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced. (powering off to clear the record)

8. ROMPE RÉCORD

- El tiempo: 60 segundos.
- 1 punto por disparo. Solo puedes disparar la pelota a la canasta del lado izquierdo.
- Cuando termina el juego del primer jugador, el siguiente jugador puede comenzar el juego presionando la tecla "JUGAR", y así sucesivamente de manera similar. Si un jugador obtiene 99 puntos, el juego termina.
- Al final de cada juego, la puntuación más alta se muestra a la derecha. Cuando la puntuación de un jugador supera la puntuación más alta que se muestra a la derecha, se reemplazará la puntuación original. (apagándose para borrar el registro)

⚠ WARNING	⚠ ADVERTENCIA
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.	Los cambios o modificaciones no expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.
NOTE	NOTA
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with the Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference; and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. For additional resources, please contact Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Toll Free: 877-472-4296	Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para el dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y podría irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no fuera instalado y usado conforme con las instrucciones, podría causar interferencia dañosa para la comunicación de radio. Sin embargo, no está garantizado que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causado interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, podría ser determinada por girando el equipo off y on, el usuario está animado de corregir la interferencia por una o más siguientes medidas: • Reoriente o recolocque la antena de recepción. • Incremente la separación entre el equipo y el receptor. • Conecte el equipo a una salida del circuito diferente que el que está conectado con el receptor. • Consulte el proveedor o un técnico experimentado de radio/televisión por ayudas Este dispositivo cumple con la parte 15 de las reglas de FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no podría causar interferencia dañosa; y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que podría causar operación indeseada. Para recursos adicionales, por favor comuníquese con Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Llamada gratuita: 877-472-4296





www.medalsports.com