



Learning
Resources®

LER 3039

2-4
players
jugadores
joueurs
Spieler

ages
años • ans • jahre
8+

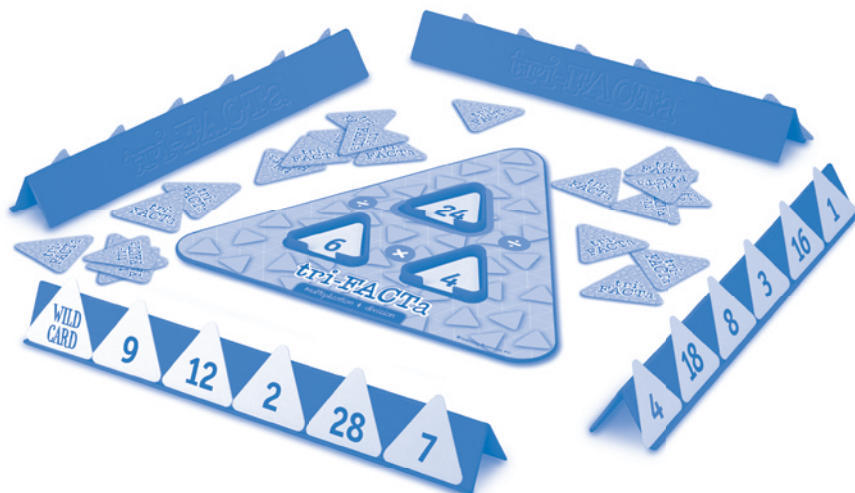
tri-
FACTa™

Multiplication & Division Game

Juego de multiplicar y dividir

Jeu de multiplication et division

Multiplikations- und Divisionsspiel



Activity Guide

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielanleitung

FREE
bonus activities...

Extend the learning experience by
downloading FREE materials and activities at
www.LearningResources.com/bonuscontent



Learning
Resources®

Your opinion matters! Visit
LearningResources.com
to write a product review or to
find a store near you.



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Please retain our address for future reference.
Made in China. LRM3039-GUD

Hecho en China.
Fabriqué en Chine.
Hergestellt in China.

Conservar estos datos.
Informations à conserver
Bitte bewahren Sie unsere
Adresse für spätere
Nachfragen auf.

Here are some examples of turns you can take:

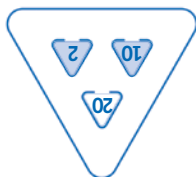
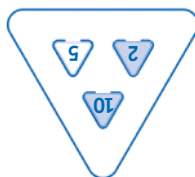
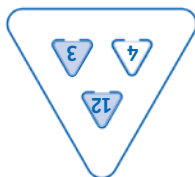
Figure 1



Cards on the board



Cards on your tray



Or you can play over
all 3 numbers!

Note: The largest number is always placed at the top of the fact triangle.

This space is outlined in red on the game board.

Just a Beginner?

Once players choose six cards to start the game, flip the rest of the cards face up to play. Leave the wild cards out—playing this way is wild enough!

Need a Challenge?

Try playing only the top card and one of the bottom cards in a turn. This

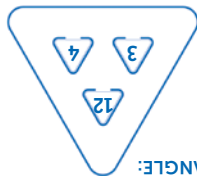
reinforces players' understanding of fact triangles.

Did You Know?

You are actually learning about fact families while you play this game!

A fact family is the group of four math facts produced by the relationships between the three numbers in a fact triangle. Here's an example:

FACT FAMILY: $3 \times 4 = 12$
 $4 \times 3 = 12$
 $12 \div 3 = 4$
 $12 \div 4 = 3$



FACT TRIANGLE:

- Note:** If all cards are gone from the center pile and a winner has not been declared, the player who has the fewest cards in his or her tray wins.
- To take a turn, you must play two or three of your cards to create a true fact triangle (see Figure 1). Remember to think about multiplication and division—the numbers in the triangle show both relationships!
 - If you cannot take a turn, choose one card from the pile and add it to your tray. If you can take a turn now, go ahead! If not, keep the card and play continues.
 - If you make an incorrect fact triangle, take your cards back. It is now the next player's turn.
 - WILD CARDS:** If you have a wild card, you can play it as any number up to 100. Say the value of the card out loud when you play it. The value of that card doesn't change.
 - To win, be the first player to play all your cards, and call out "tri-FACTa!"

Playing tri-FACTa

To Start:

The player who can make a true fact triangle with three cards goes first. If more than one player can make a fact triangle, the player with the largest product begins the game. As play continues to the right, place new cards on top of existing cards on the board. Don't forget to turn the board to face the next player!

To Play:

1. To take a turn, you must play two or three of your cards to create a true fact

triangle (see Figure 1). Remember to think about multiplication and division—

the numbers in the triangle show both relationships!

2. If you cannot take a turn, choose one card from the pile and add it to

your tray. If you can take a turn now, go ahead! If not, keep the card and

play continues.

3. If you make an incorrect fact triangle, take your cards back. It is now the next

player's turn.

4. **WILD CARDS:** If you have a wild card, you can play it as any number up to

100. Say the value of the card out loud when you play it. The value of that

card doesn't change.

5. To win, be the first player to play all your cards, and call out "tri-FACTa!"

ES

Juego de multiplicar y dividir

Incluye: tablero, 100 cartas, 4 bandejas

Objetivo del juego:

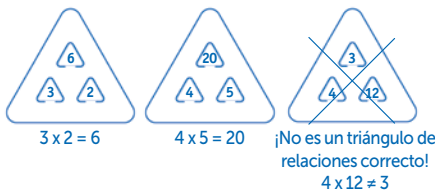
Sé el primer jugador en jugar todas tus cartas y di "¡tri-FACTa!"

Organización:

1. Sitúe la tabla de juego al alcance de todos los jugadores. Coloque las cartas boca abajo alrededor de la mesa.
2. Cada jugador toma una bandeja, elige seis cartas, y las coloca en la bandeja.

Consejo: coloca las cartas en orden numérico en tu bandeja, pues te podrá ser de ayuda durante el juego.

3. Asegúrate de que todos los jugadores entiendan las relaciones entre los números de un triángulo de relaciones, en el que al multiplicar los dos números inferiores se obtiene el número de la parte superior. He aquí algunos ejemplos:



Jugar a tri-FACTa

Para empezar:

Empieza el jugador que pueda hacer un triángulo de relaciones correcto con tres cartas. Si hay más de un jugador que pueda hacer un triángulo correcto, empezará el jugador cuya suma sea la mayor. Como el juego continúa hacia la derecha, sitúa las cartas nuevas encima de las cartas que hay en el tablero. ¡No te olvides de girar el tablero para que se encuentre frente al siguiente jugador!

Para jugar:

1. Cuando sea tu turno, tienes que jugar dos o tres de tus cartas para crear un triángulo de relaciones correcto. Acuérdate de pensar en multiplicaciones y divisiones: ¡los números del triángulo muestran ambas relaciones!
2. Si no puedes jugar, elige una carta del montón y añádela a la bandeja. Si ahora puedes jugar, ¡ponte manos a la obra! Si no, quédate con la carta y el juego continuará.
3. Si haces un triángulo equivocado, recoge las cartas. Ahora le tocará al siguiente jugador.
4. COMODINES: si tienes un comodín, puedes jugarlo como cualquier número hasta 100. Di el número al que corresponde cuando lo juegues. El valor de esa carta no cambiará.
5. Para ganar, sé el primer jugador en jugar todas las cartas, y di "¡tri-FACTa!"

Nota: Si no quedan cartas en el montón del centro y nadie ha ganado, ganará el jugador al que le queden menos cartas en su bandeja.

He aquí algunos ejemplos:



Nota: El número más alto siempre se sitúa en la parte superior del triángulo. El lugar está marcado en rojo en el tablero.

¿Eres un principiante?

¡Una vez que el jugador haya elegido seis cartas para empezar el juego, dale la vuelta al resto de las cartas. Quita los comodines, ¡te resultará bastante más sencillo!

¿Necesitas un desafío?

En un turno, intenta jugar solo con la carta superior y una de las que estén abajo. Esto reforzará la comprensión que tienen los jugadores de los triángulos.

¿Sabías que...?

¡Estás aprendiendo acerca de las familias de operaciones mientras juegas! Un grupo de relaciones es un grupo de cuatro operaciones matemáticas generadas por la relación entre tres números en un triángulo de relaciones. He aquí hay un ejemplo:



FR

Jeu de multiplication et division

Comprend : Plateau de Jeu, 100 cartes, 4 supports

Objectif du Jeu :

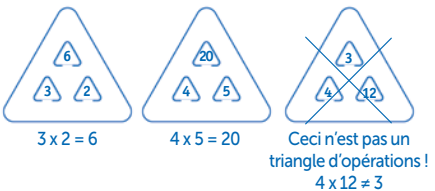
Le premier joueur à jouer toutes ses cartes s'écrit «tri-FACTa!"

Préparation du jeu :

1. Placer le plateau de jeu à portée de tous les joueurs. Placer les cartes face cachée autour du plateau.
2. Chaque joueur prend un support, choisit six cartes et les place sur le support.

Astuce : Ranger les cartes par ordre numérique sur ton support peut rendre le jeu plus facile.

3. Assurez-vous que tous les joueurs comprennent les relations entre les nombres dans un triangle d'opérations, dans lequel les deux nombres du bas se multiplient pour donner le nombre du haut. Voici quelques exemples :



Règles du jeu tri-FACTa

Pour commencer :

Le joueur qui peut créer un triangle d'opérations correct avec trois cartes commence. Si plus d'un joueur peut en créer un, le joueur avec la plus grande somme commence. Le jeu continue avec le joueur à sa droite. Placer de nouvelles cartes au-dessus des cartes déjà posées sur le plateau. Ne pas oublier de tourner le plateau afin que le joueur suivant soit en face !

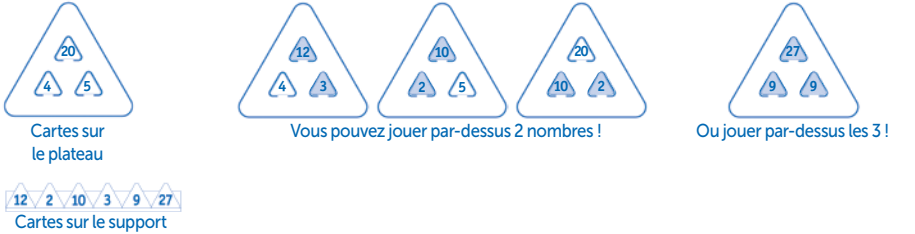
Pour jouer ton tour:

1. Tu dois poser deux ou trois de tes cartes pour créer un triangle d'opérations correct. Pense aux multiplications et divisions – les nombres du triangle montrent les deux relations !
2. Si tu ne peux pas jouer, piochez une carte de la pile et ajoute-la sur ton support. Si tu peux jouer, joue ! Sinon, garde la carte et le jeu continue.
3. Si tu crées un triangle d'opérations incorrect, reprends tes cartes. C'est maintenant le tour du joueur suivant.

4. CARTES JOKER : Si tu possèdes une carte joker, tu peux la jouer à la place de tout nombre inférieur ou égal à 100. Annonce la valeur de la carte quand tu la joues. Cette valeur ne change pas.
5. Pour remporter la partie, le premier joueur à poser toutes ses cartes, s'écrit «tri-FACTa!"

Remarque : si toutes les cartes de la pile centrale ont été piochées et qu'aucun joueur n'a gagné, le joueur avec le moins de cartes sur son support gagne la partie.

Voici quelques exemples de coups à jouer :



Remarque : le plus grand nombre est toujours placé en haut du triangle. Cet endroit est défini en rouge sur le plateau de jeu.

Vous êtes débutant ?

Une fois que les joueurs ont choisi six cartes pour commencer la partie, retourner le reste des cartes, face visible. Retirer les cartes joker – jouer de cette façon, c'est déjà apposer son joker !

Besoin d'un challenge ?

Essaie de jouer uniquement la carte du haut et une des cartes du bas en un tour. Cela renforce la compréhension des triangles d'opérations.

Le savais-tu ?

En jouant à ce jeu tu apprends tes tables ! Une famille d'opérations est un groupe de quatre opérations mathématiques produites par les relations entre les trois nombres d'un triangle d'opérations. Voici un exemple :



DE

Multiplikations- und Divisionsspiel

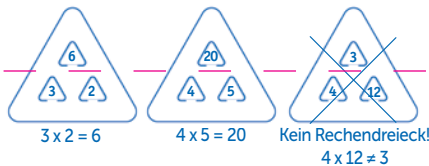
Enthält: Spielbrett, 100 Karten, 4 Ablagen

Ziel des Spiels:

Seien Sie der erste Spieler, der alle Karten ausgespielt hat und „tri-FACTa!" ausruft.

Vorbereitung:

1. Stellen Sie das Spielbrett in der Mitte auf. Legen Sie alle Karten umgedreht um das Spielbrett herum aus.
2. Jeder Spieler nimmt eine Ablage, wählt sechs Karten und legt diese auf die Ablage.
Tip: Es lässt sich leichter spielen, wenn die Karten in numerischer Reihenfolge auf die Ablage gelegt werden.
3. Stellen Sie sicher, dass alle Spieler die Zusammenhänge zwischen den Zahlen in einem Rechendreieck verstehen, dass nämlich die Multiplikation der unteren beiden Zahlen die Zahl oben ergibt. Hier sind ein paar Beispiele:



tri-FACTa spielen

Zu Beginn:

Der Spieler, der mit drei Karten ein richtiges Rechendreieck erstellen kann, beginnt. Wenn mehr als ein Spieler ein richtiges Rechendreieck erstellen kann, beginnt der Spieler mit der größten Summe. Das Spiel wird nach rechts fortgesetzt, und neue Karten werden auf die vorhandenen Karten auf dem Brett gelegt. Vergessen Sie nicht, das Brett immer zum nächsten Spieler zu drehen!

Spielablauf:

1. Wer an der Reihe ist, muss zwei oder drei Karten spielen, um ein richtiges Rechendreieck zu erstellen (siehe Abbildung 1). Denken Sie dabei an Multiplikation und Division—die Zahlen im Dreieck zeigen beide Beziehungen!
2. Wenn Sie keine Karten ausspielen können, nehmen Sie eine Karte vom Stapel und legen Sie sie auf Ihre Ablage. Wenn Sie jetzt Karten ausspielen können, machen Sie weiter! Wenn nicht, behalten Sie die Karte, und das Spiel wird fortgesetzt.
3. Wenn Sie ein falsches Rechendreieck erstellen, nehmen Sie Ihre Karten zurück. Der nächste Spieler ist an der Reihe.
4. JOKER: Wenn Sie einen Joker haben, können Sie diese Karte als beliebige Zahl bis 100 verwenden. Sagen Sie den Wert der Karte laut, wenn Sie sie ausspielen. Der Wert dieser Karte ändert sich nicht.
5. Um zu gewinnen, müssen Sie der erste Spieler ohne Karten sein und „tri-FACTa!" rufen.

Hinweis: Wenn keine Karten mehr auf dem Stapel sind und es keinen Gewinner gibt, gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten auf der Ablage.

Hier sind ein paar Beispiele für mögliche Spielvarianten:



Hinweis: Die größte Zahl wird immer an die Spitze des Dreiecks gelegt. Diese Stelle ist auf dem Spielbrett rot markiert.

Noch Anfänger?

Nachdem die Spieler zu Spielbeginn sechs Karten ausgewählt haben, drehen Sie die restlichen Karten mit der Vorderseite nach oben. Die Joker lassen Sie weg – das Spiel ist auch so schon spannend genug!

Brauchen Sie eine Herausforderung?

Versuchen Sie, nur die oberste Karte und eine der unteren Karten zu spielen, wenn Sie an der Reihe sind. Das festigt das Verständnis für die Rechendreiecke.

Wussten Sie schon?

Bei diesem Spiel lernen Sie Rechenfamilien kennen! Eine Rechenfamilie ist eine Gruppe von vier mathematischen Fakten, die sich aus den Beziehungen zwischen den drei Zahlen in einem Rechendreieck ergeben.

Hier ist ein Beispiel:

